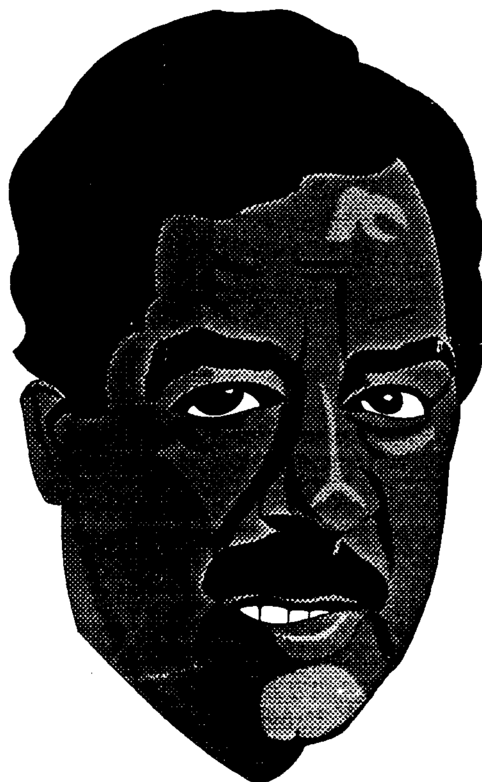
THE BACKSTABBER

NR: 13 april 1992
Pris: 12 kroner Årgang: 2



Er Saddam Hussein iferd med å provosere FN til en ny Gulfkrig ???

Spilleder:	Borger Borgersen
	Bølerskrenten 24
	0691 OSLO 6
Telefon:	02-488489 (08-16)
	02-278347 (16-24)
Personsøker:	096-98623

Innleveringsfrist for neste trekk: 24. april 1992

INNHOLDSFORTEGNELSE

LEDER

Velkommen til 13. nummer av "THE BACKSTABBER". Antall abonnenter er nå 57.

Jeg har først en dårlig nyhet å komme med. Postverket har atter engang hevet sine portotakster. Den nye prisen på The Backstabber vil derfor bli 12 kr (istedet for 11 kr).

Jeg ønsker gjerne at leserne sender inn tegninger og liknende, som kan brukes som forside på The Backstabber. Klipp gjerne ut noe fra aviser, bøker eller tegn selv.

Responsen på UNITED var overveldende. Det startes nå opp 3 divisjoner med 12 lag i hver. Etter forslag fra noen av leserne er det også foretatt noen små regeljusteringer. Se spalten for UNITED for detaljer.

Serien hvordan vinne med .... fortsetter denne gang med ENGLAND.

Trond Botnen har nå startet opp ratingsystemet sitt. 3 spillere er foreløpig ratet. Best hittil er (selvfølgelig ?) Trond Botnen. Grensene for titler (juniormester, nasjonal mester, stormester osv.) vil først settes senere i påvente av mer input.

Postsjakkspalten begynner nå å ta form. Trond Botnen har fått tak i et sjakkprogram på sin datamaskin. Det er da mulig vise grafisk stillingen i de ulike sjakkpartiene. Dette gjør det mer spennende for oss andre å følge med. Dersom du er interessert i å spille postsjakk anbefaler jeg at du ringer/skriver til Trond. PS: du er ikke nødt til å spille mot Trond. Trond vil finne egnede motstandere for deg og dessuten fortelle deg reglene for postsjakk.

Denne runden var det 2 TIM (trekk ikke mottatt). Disse spillerne (Hans Thoresen og Jon Særseth) er nå skvist ut. Erstattere er allerede funnet.

Av plasshensyn er kartene til Fog of war spillene nå skrevet på egne løse ark.

Det startes opp 3 nye spill. 1992b, Gunboat 4 og Fog of war 4.

Dersom du fikk en plass i Gunboat 4 eller Fog of war 4 vil navnet ditt stå her:

GUNBOAT 4:	**FOG OF WAR 4:**
England:	England:
Frankrike:	Frankrike: Trond Botnen
Italia:	Italia:
Russland:	Russland:
Tyrkia:	Tyrkia:
Tyskland:	Tyskland:
Østerrike:	Østerrike:

Hilsen Borger Borgersen

SVARTELISTEN

Spillerne som står i fare for å ikke får The Backstabber mer vil stå på svartelisten. Grunnen til at en spiller havner på svartelisten er at han enten ikke har levert inn trekk siste gang eller at han har overtrekket spillkontoen.

Følgende spillere har den tvilsomme æren av å havne på denne rundes svarteliste:

Espen K. Sandvik, Yngve Moxness

Disse spillerne vil ikke få neste nummer av The Backstabber dersom de ikke sørger for at sin spillkonto kommer på pluss.

NB: For de spillere som har fått et prøveeksemplar av The Backstabber. Gi meg beskjed om du ønsker å abonnere. Ellers vil du bli strøket fra abonnentlisten.

VENTELISTEN

Følgende spillere er registrert på venteliste for spill som vil starte opp snarest:

Machiavelli 2: Åsmund Lund, Fredrik Ørlyng, Pål Graff. (5 ledige plasser).

Gunboat 5: 4 påmeldte. (3 ledige plasser).

Fog of war 5: Anders Haavie, Fredrik Ørlyng (5 ledige plasser).

Arab diplomacy 2: Dan Hörning, Trygve Leivestad, Joakim Spångberg, Christian Flørenes, Fredrik Ørlyng, Tore Godager. (2 ledige plasser).

Youngstown 14: Fredrik Ørlyng

Dersom du ønsker at det bør startes opp andre spill, kan du ta kontakt med spilleder og jeg vil sette spillet opp på ventelisten. Så får vi se om spillet blir fyllt opp.

Jeg trenger dessuten stand-ins. Meld deg på som stand-in dersom du er interessert.

HVORDAN VINNE DIPLOMACY MED ENGLAND

Jeg fortsetter nå serien "Hvordan vinne med ...." Forrige gang tok jeg for meg Tyrkia. Denne gang tar jeg for meg **England**.

NB: Dette er kun med som et personlig tips. Jeg tar ikke noe ansvar for de nederlag med England som måtte forekomme fordi disse tipsene ble fulgt.

England rangeres som et bra land. Dette fordi landet starter i et hjørne og har ryggen fri. Det er imidlertid mer krevende å vinne med England enn man skulle tro. Denne artikkelen vil forhåpentligvis analysere dette og gi deg noen tips.

Englands fordeler:

* England en en øy og starter i et hjørne. Dette gjør England forholdsvis enkelt å forsvare. Det er flåtemakter som er farlige for England.
* England har svært gode offensive muligheter.
* England starter i et hjørne og har ryggen fri, noe som gjør det mye vanskeligere å backstabbe England.
* En engelsk/fransk allianse er en av de sterkeste som finnes.
* England er nesten umulig å stoppe dersom England klarer å få skikkelig fotfeste med armeer på Kontinentet.
* Dersom Frankrike og Tyskland kommer i konflikt vil England nesten alltid gjøre det bra.
* England er en flåtemakt og kan derfor lett stabbe andre. England kontrollerer vanligvis havene nord for den engelske kanalen.
* England får vanligvis kontroll over North Sea. Kontroll over dette feltet er meget viktig for backstab av Tyskland (og Frankrike eller Russland).

Englands svakheter:

* England erobrer ved normalt spill kun ett nytt supplysenter det første året.
* England kommer ofte i konflikt med Russland eller Tyskland om Skandinavia.
* England er sårbar overfor en tysk/fransk allianse. En tysk/russisk allianse skaper også problemer for England.
* England har et dårlig rykte som diplomacyland (fordi mulighetene er så store dersom England når opp i ca. 6 enheter). England kalles ofte "The Wicked Witch of the North". Dette betyr at England må arbeide hardt for å finne allierte.
* England og Frankrike krangler ofte om den engelske kanal, noe som medfører en unødig konflikt med Frankrike.

Forslag til strategi for England:

* England må være klar over at andre nasjoner ofte forsøker å få til en allianse mot England. Sørg derfor for å være svært aktiv på diplomatifronten. Det er meget viktig å få en alliert. Du bør derfor godta (om enn midlertidig) avtaler som for deg kanskje ikke virker helt bra.
* Sørg for at Tyskland og Frankrike kommer i konflikt. Prøv å få Tyskland til å gå til Holland det første året, dersom du ønsker krig mellom Frankrike og Tyskland. Sørg også for at Frankrike sender en arme til Burgundy og ikke Picardy vår 1901. Dette vil legge press på München og bidra til usikkerhet mellom Tyskland og Frankrike.
* Sørg å få Frankrike til å flytte flåten sin til Mid Atlantic Ocean det første året (istedet for English Channel). Dette garanterer at du ikke kan miste London det første året.
* Kom til enighet med Frankrike om English Channel. Dette er et område som England aldri må godta at Frankrike flytter til. Tolk det derfor som en krigserklæring dersom Frankrike går til English Channel. Dersom du ikke stoler på franskmannen, avtal da en stand-off i English Channel. Best for begge parter vil være om English Channel blir demilitarisert.
* Husk at Frankrike er din beste venn og din verste fiende. Dersom Frankrike har 3 flåter eller mer, bør du være på vakt. En fransk invasjon kan da komme når som helst. Vær klar over at en fransk flåte i Mid Atlantic Ocean og Brest, neste runde kan stå i Irish Sea og English Channel. Liverpool

og London kan da meget lett falle. Det er med andre ord meget viktig å ha enheter i reserve i England.

* Forsøk å få Italia til å flytte flåter til det vestre Middelhavet. Tilby gjerne en allianse mot Frankrike. Dette vil garantere at du ikke behøver å bekymre seg om noen fransk invasjon.
* Bidra til at Tyskland sender armeer til både Ruhr og München. Burgundy vil da være utsatt. Dette er noe Frankrike vil se på som en stor trussel.
* Belgia er et problem for de tre stormaktene i vest. Alle tre har lyst på Belgia, men kun en kan få Belgia. Forsøk å spille Frankrike ut mot Tyskland. Det hender da ofte at begge tilbyr Belgia til England som et kompromiss. Dette kommer av at både Frankrike og Tyskland er livredd for av Belgia skal være okkupert av en arme fra den andre. Tyskland er redd for å miste Ruhr og Frankrike er redd for å miste Burgundy. Derfor er en engelsk flåte i Belgia bedre for dem. Dersom det ikke ser ut til at du kan få tak i Belgia, prøv da å få landene med på en stand-off. Dette tjener du mye på.
* Dersom du er alliert med Tyskland eller Frankrike bør du støtte din alliert inn i Belgia. Det er viktig at din alliert får kontroll over Belgia med en arme (se punktet ovenfor).
* Prøv å få Tyskland til å legge press på Russland. Dersom Tyskland går til Danmark med flåten sin i Kiel, vil dette bety at Russland ikke er sikret Sverige. Dette er meget viktig for deg dersom du ønsker å ekspandere mot russeren.
* Se om du kan få Østerrike eller Tyrkia til å angripe Russland. Det vil bety at en engelsk angrep i nord raskt kan gi deg Sverige og St. Petersburg.
* Prøv å lokke Rusland til å gå med på en allianse mot Tyskland. Dette er en allianse som du tjener meget på. Det åpner for store ekspansjonsmuligheter.
* Sørg for at Russland ikke går fra Moskva til St. Petersburg vår 1901. Dette betyr nemlig at du ikke kan ta Norge uten støtte. Si greit og enkelt ifra til Russland at dersom han går til St. Petersburg er det en krigserklæring på England. Som regel har Russeren bestemt seg for å gå mot England når han går til St. Petersburg, men den finnes noen som ikke skjønner hvilken trussel dette er mot England og går til St. Petersburg kun for å øke muligheten for å få Sverige.
* Se om du kan få Østerrike til å angripe Tyskland (unntatt hvis Tyskland er din alliert). Det er sjelden det lykkes, men er verdt forsøket.
* Sørg snarest mulig å få minst 2 armeer på Kontinentet eller Skandinavia. Da vil dine offensive muligheter videre øke sterkt. Husk at dine flåter er verdiløse i en videre fremmarsj innover land.
* Av den grunn bør du sterkt vurdere når du må bygge flåter og når du må bygge armeer. Min erfaring er at du først bør bygge flåter slik at du minst får 4 flåter. Deretter kan man begynne å bygge armeer. Grunnen for at du bør bygge flåter først er at før du kan ekspandere innover land, må du få fotfeste på kysten. Til dette formålet er flåter ideelt. Dessuten er det lettere å avverge en fransk invasjon med mange flåter.
* Ved et angrep på Tyskland er flåteområdene Helgoland Bight, Skagerrak og North Sea meget viktige. Sørg for å ta kontroll over disse. Da vil det ikke gå lenge før Tyskland må gi opp Holland og Danmark. Deretter kan en angrep på Kiel iverksettes.
* Ved et angrep på Russland er flåteområdene Barents Sea, Skagerrak, North Sea og Norwegian Sea meget viktige. Sørg for å ta kontroll over disse. Dette vil kunne sikre deg Sverige og St. Petersburg.
* Ved et angrep på Frankrike er English Channel og Mid Atlantic Ocean meget viktige. Skal du ha noe som helst mulighet for å erobre Frankrike må begge disse havområdene kontrolleres av deg. Du bør videre få flåter inn i Middelhavet dersom Marseilles og Spania skal kunne erobres.
* Tolk det som en krigserklæring dersom noen fiendlige flåter forsøker å komme seg inn i: Barents Sea, Norwegian Sea, North Sea, English Channel, Irish Sea, North Atlantic Ocean. Vær på vakt dersom Tyskland sender en flåte til Helgoland Bight. Vær også på vakt dersom Russland eller Tyskland sender en flåte til Skagerrak.
* Forsøk å få Tyskland til å bygge armeer og ikke flåter. Tolk det som en krigserklæringer dersom Tyskland har 3 flåter eller mer.
* Tolk det som en krigserklæring dersom Russland bygger en flåte på nordkysten av St. Petersburg.
* Prøv å få Frankrike til å bygge flåter i Marseilles og ikke Brest. Det er ikke lett å få til, men det er verdt å prøve.
* Dersom du angriper Russland sørg for å flytte en arme mot St. Petersburg snarest mulig. Dette gir deg mulighet til å ta Moskva senere. Med en flåte i St. Petersburg er din videre ekspansjon mot Russland umulig.
* Vær klar over at det finnes en stalematelinje ved St. Petersburg. Dersom du forstår at du ikke har noen sjanse til å ekspandere videre mot Moskva, kan du med kun to enheter garantert holde St. Petersburg. For eksempel ved at en enhet i Norge støtter St. Petersburg. Dette hindrer at Tyrkia

eller Østerrike bryter ut forbi St. Petersburg. Dersom du skulle miste St. Petersburg er hele Skandinavia i fare.

* Dersom du er iferd med å nedkjempe Tyskland eller Russland, må du snarest flytte armeer ned mot Balkan. Du må sannsynligvis flytte inn i Østerrike. Sørg for at du er sterk nok til å tåle en krig mot ham.
* Dersom du er alliert med Russland mot Tyskland bør du kreve: Holland, Kiel, München. Du bør muligens bytte Norge mot Danmark. Sørg da for at Russland har en arme i Norge. Dette sikrer deg videre ekspansjonsmuligheter mot Frankrike eller Østerrike.
* Dersom du er alliert med Frankrike mot Tyskland bør du kreve: Danmark, Kiel, Berlin.
* Dersom du er alliert med Tyskland mot Frankrike bør du kreve: Spania, Portugal, Brest
* Dersom du er alliert med Tyskland mot Russland bør du kreve: St. Petersburg, Moskva. Eventuelt at du tar Sverige og Tyskland tar Moskva.
* Dersom du er alliert med Tyrkia eller Østerrike mot Russland bør du kreve: Sverige, St. Petersburg, og dersom du er grådig, Moskva.
* Dersom du er alliert med Italia mot Frankrike bør du kreve: Belgia, Brest, Paris og dersom du er grådig, Portugal. Dette gir deg en god mulighet mot Tyskland senere. Krev i tillegg kontroll over Mid Atlantic Ocean.
* Ha alltid en flåte i North Sea. England er ille ute dersom du skulle miste kontroll over North Sea.
* Vær klar over at det finnes en stalematelinje mellom Atlanterhavet og Middelhavet. Få derfor flåter raskest mulig inn i Middelhavet dersom du ønsker å ekspandere den veien etter at Frankrike er knust.
* Utnytt ditt herredømme på havet. England har meget gode offensive muligheter. Englands flåter er muligens Diplomacyspillets sterkeste angrepvåpen. Legg offensive planer og forsøk å få en alliert. De andre nasjonene er meget klar over Englands sterke stilling på havet. Du vil ha gode sjanser til å få en allianse dersom du inviterer til en.
* Fortvil aldri selv om det ser ut som om du ikke kommer noen vei. Vær tålmodig!! Din sjanse vil komme hvor England meget raskt kan øke fra 4 til 6-7 sentre. England ekspanderer meget raskt når England først er i siget.
* Som regel er Tyrkia (eller noe sjeldnere Østerrike) Englands hovedmotstander i kampen om å vinne spillet. Så snart England har eliminert sin første fiende vil kappløpet om å først nå de 18 supplysentrene starte. Sørg derfor for å lage problemer for Tyrkia eller Østerrike ved å sørge for å hjelpe deres motstandere.
* Dersom du blir angrepet av en tysk/fransk allianse er det meget viktig at du får opp øynene på de andre landenes spillere. Dersom de ikke griper inn er du dødsens.
* Be Italia gå til Piedmont (dette truer Marseilles), Western Mediterranean Sea og muligens også Gulf of Lyons. Dette vil ødelegge mye for Frankrike.
* Be Østerrike om å gå til Tyrolia og Bohemia. Dette vil gi tyskeren grå hår i hodet.
* Få Russland til å gå til Baltic Sea samt Prussia og Silesia. Etter dette vil futten raskt gå ut av det tyske angrepet.
* Husk at en fransk/engelsk allianse er en av de sterkeste i spillet. Frankrike går inn i Middelhavet med full styrke og du går mot Skandinavia. Samtidig går dere sammen mot Tyskland. En slik allianse er det meget vanskelig å stoppe dersom ingen bryter alliansen. Klarer du å få til en slik allianse er mye gjort. England kan da se lysere på livet. Pass deg imidlertid for en fransk stab. Ha derfor godt med reserver i hjemlandet.
* En tysk/engelsk allianse foretrekkes blant mange engelske spillere fordi England da slipper å dele flåteherredømmet, men en slik allianse er ikke fullt så sterk. Men for all del, den er ikke dårlig.
* En russisk/engelsk allianse er også mulig, men varigheten av den blir sannsynligvis kortvarig. Det er altfor fristende for den ene å stabbe den andre.
* En italiensk/engelsk allianse kan også gå an, men har som ulempe at du får en meget sterk flåtemakt i Italia. Det er derfor en viss fare for å backstabbet.
* Til slutt glem aldri å forhandle. Situasjonen endrer seg så fort i spillet at nye muligheter kan åpne seg før du aner det. Spillere som før har vært avvisende overfor deg kan plutselig være mye mer interessert i en allianse.

<u>Forslag til åpningstrekk:</u>

Alternativ 1:

Vår 1901: F Edi-NWS, A Lvp-Edi, F Lon-NTS

Høst 1901: **F NWS-BAR, A Edi-Nor, F NTS CA Edi-Nor**
Bygg: F Lon

Denne åpningen er anti-russisk. Vårtrekket kalles for Churchillåpningen.

Dersom Russland ikke sendte sin arme i Moskva til St. Petersburg vil han få store problemer. Dersom Tyskland att på til hindret Russland i å få Sverige, vil en slik åpning bety kollaps for Russland i nord.

Åpningen kan gjøres uten alliert, eller med Tyskland som alliert.

Ulempen med denne åpningen er at du er sårbar for en fransk/tysk allianse. En slik engelsk åpning vil dessuten friste Frankrike og Tyskland til å bli alliert. Du bør derfor helst benytte denne åpningen dersom du antar at Tyskland og Frankrike kommer i konflikt.

En variant på denne åpningen å flytte på høsten slik: F NWS CA Edi-Nor, A Edi-Nor, F NTS-SKA

Denne varianten er ikke fullt så aggressiv mot Russland, men gir deg større mulighet til å ta Sverige.

Alternativ 2:

Vår 1901: F Edi-NTS, F Lon-ECH, A Lvp-Wal
Høst 1901: F NTS-Nor, F ECH CA Wal-Pic, A Wal-Pic
Bygg: F Lvp

Denne åpningen er anti-fransk. Dette vil en franskmann garantert ta som en krigserklæring. Sørg derfor for at du har Tyskland som alliert.

Din alliert Tyskland flytter slik: Vår 1901: F Kie-Hol, A Ber-Kie, A Mun-Ruh (eller Bur). Høst 1901: A Kie-Den, A Ruh-Bel, F Hol SA Ruh-Bel (eller F Hol-Bel, A Mun/Ruh-Bur). Tyskland bygger armeer.

Dersom du lykkes å komme inn i English Channel våren 1901, vil Frankrike få mye å tenke på.

Denne åpningen vil gi de beste mulighetene til å slå ut Frankrike, men husk at Frankrike ikke er så lett å eliminere raskt. England og Tyskland vil minst bruke 3 år på å slå ut Frankrike.

Ulempen med denne åpningen er at du vil få store problemer dersom Tyskland ikke er 100% med. Du vil dessuten ikke få Norge dersom Russland flyttet fra Moskva til St. Petersburg

Alternativ 3:

Vår 1901: F Edi-NWS, F Lon-Nts, A Lvp-Yor
Høst 1901: F NWS SA Yor-Nor, F NTS CA Yor-Nor, A Yor-Nor
Bygg: F Lon

Denne åpningen er forholdsvis nøytral og benyttes dersom man ikke vil bestemme seg for hvem man vil angripe og heller vente og se an utviklingen.

Fordelen med denne åpningen er at du garantert tar Norge samtidig som du kan beskytte London mot et fransk snikangrep inn i English Channel (med armeen i York).

Ulempen med denne åpningen er at de offensive mulighetene blir noe dårligere.

Alternativ 4:

Vår 1901: F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Edi
Høst 1901: A Edi-Nor, F NWS SA Edi-Nor, F NTS-HEL
Bygg: F Lon

Et alternativ er å konvoyere armeen inn i Danmark eller Holland og istedet flytte flåten til Norge. Dette vil kunne gi Tyskland et bygg mindre, men du mister fordelen av å stå i Helgoland Bight.

Denne åpningen er anti-tysk. Frankrike er alliert når en slik åpning benyttes. Ved å gå til Helgoland Bight truer du både Kiel, Holland og Danmark. Dette vil gi tyskeren store problemer, spesielt dersom Frankrike kom inn i Belgia.

Fordelen med en slik åpning er at du ikke viser dine aggressive hensikter mot Tyskland før på høsten. Du kan derfor uten skade skifte mening etter våren dersom det skulle vise seg nødvendig.

Ulempen med en slik åpning er at Frankrike bør være 100 % med på avtalen om det skal ha gode muligheter for å lykkes.

Alternativ 5:

Vår 1901:	F Edi-NWS, F Lon-ECH, A Lvp-Edi
Høst 1901:	A Edi-Nor, F NWS SA Edi-Nor, F Lon-NTS
Bygg: F Lon	

Denne åpningen brukes bår du mistenker et fransk flytt til English Channel, men ikke ønsker å gå til krig mot ham. Åpningen kan ha noe for seg i Gunboatspill hvor man ikke kan forhandle. En slik åpning garanterer at franskmannen ikke får konvoyert noen arme inn i England i 1901.

Fordelen med en slik åpning er at du beskytter hjemlandet ditt uten at du direkte erklærer krig mot Frankrike. Vær imidlertid oppmerksom på at franskmannen nå sannsynligvis er meget mistenksom overfor deg (dersom ikke det var avtalt en stand-off).

Ulempen med en slik åpning er at du ikke får Norge dersom Russland flyttet fra Moskva til St. Petersburg.





UNITED

Endelig starter UNITED opp. Responsen har vært enorm. Jeg starter 3. divisjoner med 12 lag i hver. Runde 1 begynner nå.

Vi spiller 11 runder med 2 ligakamper hver runde. Cupkampene vil foregå i runde 2, 4, 6, 8, 10 og 11.

Hjemmefordelen fordeler seg slik:

Runde 1, 2, 3:	6
Runde 4, 5, 6:	7
Runde 7, 8, 9:	8
Runde 10, 11:	9

Det er dessuten foretatt noen <u>regeljusteringer</u>. Forandringene er som følger:

1. Retting av trykkfeil.

   Kapittel 1.7.3 punkt a. Første setning skal forandres til:

   For hvert *bonuspoeng* man velger å benytte er det <u>10% sjanse</u> for at det andre laget får et straffespark.

2. Forandring av matrise for hardt spill.

   <u>Terningkast:</u> <u>Antall bonuspoeng benyttet:</u>

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2	2
1	0	0	0	0	0	1	1	1	2	2	3
2	0	0	0	0	1	1	1	1	2	3	3
3	0	0	0	0	1	1	2	2	3	3	4
4	0	0	0	1	1	2	2	2	3	3	4
5	0	0	1	1	1	2	2	3	3	4	4
6	0	0	1	1	2	2	2	3	3	4	5
7	0	0	1	1	2	2	3	4	4	4	5
8	0	1	1	2	2	2	3	4	4	5	5
9	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
Snitt	0.0	0.2	0.5	0.8	1.2	1.6	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0

   Den nye matrisen gir en jevnere stigning i straff for hvert bonuspoeng man velger å bruke.

4.4 Skatt

   Denne regelen *strykes* herved. (Det er en liten sjanse for at skatt gjenninnføres, men da i en sterkt modifisert form. Det er et par varianter som jeg vurderer).

   Grunnen til at denne regelen strykes er at jeg synes den er for urettferdig. Jeg får da heller ta det ekstraarbeid det er ved å justere datafilene for hver spiller etter hver sesong. Jeg er prinsippielt mot formueskatt (da jeg ikke er noen sosialist/kommunist). Det er derfor med lett hjerte at denne regelen strykes.

Ellers har jeg fått en del kommentarer på UNITED-reglene. Av den grunn skrev jeg til han som har laget det dataprogrammet som jeg bruker (Michael Schröpl). Hans svar på kommentarene bør overbevise de fleste. Se i brevspalten angående spørmål og svar.

Divisjonene er inndelt slik:

1. divisjon

Lag:	Manager:
Illuminatus	Tore Godager
Smurfene	Espen K. Sandvik
Shoegazers	Anders Færden
Ozon-laget	Sverre Nordby
TSR Allstars	Jarl Eidsvåg
Aragorn Rangers	Christian Wold Eide
Duiseldorf FV	Åsmund Lund
Dødsskvadronen	Anders Schrøder
The Wild Hunt	Lars Roger Moe
Winchester UTD.	Trond Erik Lekve
The All Stars	Halfdan Grangård
The Moviestars	Nils Erik Janbu

2. divisjon

Lag:	Manager:
Dictator Team	Jon Sagberg
The Hemm Lemms	Sven-Erik Bergman
Utleira I.L	Hans Kristian Rognstad
Badstabbers	Heikki Holmås
Byåsen I.L.	Øystein Flø
Wonder Wimps	Tron Nerbø
Nysättra BK	Karl Stengård
Noregs Mållag	Eirik Solem
Hundremeter Kam.	Kjetil Olsen
IFK Norrköping	Joakim Spångberg
Rochdale United	Kjartan Bergslid
King's Crew	Erik Fossen

3. divisjon

Lag:	Manager:
Munkholmen Ballklubb	Torkil Evensen
Jämshög Kickers	Tomas Larsson
Junkyard Rovers	Sigurd A. Eskeland
Boot Hill F. C.	Kenneth Antonsen
The Sparrows	Leif Kjetil Tviberg
Norway Kickers	Fredrik Ørlyng
Lemmings	Tonny Solem
Data daltene	Stein Hammer
Who Killed JFK?	Dan Hörning
Jalla FC	Andreas Trondsen
Troll F. C.	Per Arne Flø
Tara	Olav Marstokk

Første året er alle divisjonene *likeverdige*, men ved sesongens slutt vil lagene fordeles slik:

Lag 1-4 i hver divisjon:	1. divisjon
Lag 5-8 i hver divisjon:	2. divisjon
Lag 9-12 i hver divisjon:	3. divisjon

Deretter vil det bli opprykk og nedrykk på vanlig måte. De tre dårligste i 1. divisjon rykker ned til 2. divisjon. De 3 beste i 2. divisjon rykker opp og så videre.

Tilbud på nye spillere: (runde 1)

```
 1)  K I 7              (Amatørverdi 1120)
 2)  L I 8              (Amatørverdi 1280)
 3)  F V 9              (Amatørverdi 0)
 4)  F IV 12            (Amatørverdi 216)
 5)  FMA nT 3           (Amatørverdi 360)
 6)  A IV 7             (Amatørverdi 140)
 7)  FM I 6, [0.5TP]    (Amatørverdi 528)
 8)  A I 7              (Amatørverdi 560)
 9)  M V 7              (Amatørverdi 0)
10)  F II 7             (Amatørverdi 420)
11)  A IV 10            (Amatørverdi 200)
```

Disse spillerne er nå til salgs. Husk at du må by en sum minst lik amatørverdien på spilleren. Disse spillerne kjøpes etter at alle kampene er spilt i runde 1. De kan derfor benyttes fra runde 2. Merk at spiller nr. 4 og 7 er

spesielle. Spiller 4 har nivå 12 (han kan ikke trenes denne sesongen). Spiller 7 kan trenes med kun 0.5TP pr. nivå. Husk også at det høyeste budet vinner. Vær også klar over at gjeld er meget dyrt i UNITED. Tenk deg derfor meget godt om dersom du velger å ta opp lån.

Sesongens kampoppsett er som følger:

Husk at denne gang spilles kamp 1 og kamp 2. Husk å fordele bonuspoeng for hjemmebane i den kampen du spiller på hjemmebane. Ellers vil jeg fordele 2 poeng på hver av områdene (F, M og A).

<u>1. divisjon</u>

1.Kamp			**2.Kamp**		
Illuminatus	- Aragorn Rangers	:	Smurfene	- TSR Allstars	:
Ozon-laget	- Smurfene	:	Shoegazers	- Illuminatus	:
TSR Allstars	- Shoegazers	:	Aragorn Rangers	- Ozon-laget	:
Duiseldorf FV	- The Moviestars	:	Dødsskvadronen	- The All Stars	:
The Wild Hunt	- Dødsskvadronen	:	Winchester UTD	- Duiseldorf FV	:
The All Stars	- Winchester UTD	:	The Moviestars	- The Wild Hunt	:
3.Kamp			**4.Kamp**		
Illuminatus	- Smurfene	:	Smurfene	- Aragorn Rangers	:
Ozon-laget	- Shoegazers	:	Shoegazers	- The Wild Hunt	:
Aragorn Rangers	- Winchester UTD	:	TSR Allstars	- Illuminatus	:
Dødsskvadronen	- The Moviestars	:	Duiseldorf FV	- The All Stars	:
The Wild Hunt	- Duiseldorf FV	:	Winchester UTD	- Dødsskvadronen	:
The All Stars	- TSR Allstars	:	The Moviestars	- Ozon-laget	:
5.Kamp			**6.Kamp**		
Smurfene	- Duiseldorf FV	:	Illuminatus	- Dødsskvadronen	:
Ozon-laget	- Illuminatus	:	Shoegazers	- Smurfene	:
Aragorn Rangers	- The Wild Hunt	:	TSR Allstars	- The Moviestars	:
Dødsskvadronen	- Shoegazers	:	Duiseldorf FV	- Aragorn Rangers	:
Winchester UTD	- TSR Allstars	:	The Wild Hunt	- Winchester UTD	:
The Moviestars	- The All Stars	:	The All Stars	- Ozon-laget	:
7.Kamp			**8.Kamp**		
Smurfene	- The All Stars	:	Illuminatus	- Winchester UTD	:
Shoegazers	- Duiseldorf FV	:	Ozon-laget	- Dødsskvadronen	:
TSR Allstars	- The Wild Hunt	:	Aragorn Rangers	- The Moviestars	:
Dødsskvadronen	- Aragorn Rangers	:	Duiseldorf FV	- TSR Allstars	:
Winchester UTD	- Ozon-laget	:	The Wild Hunt	- Smurfene	:
The Moviestars	- Illuminatus	:	The All Stars	- Shoegazers	:
9.Kamp			**10.Kamp**		
Smurfene	- Dødsskvadronen	:	Illuminatus	- The All Stars	:
Shoegazers	- Aragorn Rangers	:	Ozon-laget	- The Wild Hunt	:
TSR Allstars	- Ozon-laget	:	Aragorn Rangers	- TSR Allstars	:
Duiseldorf FV	- Illuminatus	:	Dødsskvadronen	- Duiseldorf FV	:
The Wild Hunt	- The All Stars	:	Winchester UTD	- Smurfene	:
The Moviestars	- Winchester UTD	:	The Moviestars	- Shoegazers	:
11.Kamp			**12.Kamp**		
Smurfene	- The Moviestars	:	Smurfene	- Ozon-laget	:
Shoegazers	- Winchester UTD	:	Shoegazers	- TSR Allstars	:
TSR Allstars	- Dødsskvadronen	:	Aragorn Rangers	- Illuminatus	:
Duiseldorf FV	- Ozon-laget	:	Dødsskvadronen	- The Wild Hunt	:
The Wild Hunt	- Illuminatus	:	Winchester UTD	- The All Stars	:
The All Stars	- Aragorn Rangers	:	The Moviestars	- Duiseldorf FV	:
13.Kamp			**14.Kamp**		
Illuminatus	- Shoegazers	:	Smurfene	- Illuminatus	:
Ozon-laget	- Aragorn Rangers	:	Shoegazers	- Ozon-laget	:
TSR Allstars	- Smurfene	:	TSR Allstars	- The All Stars	:
Duiseldorf FV	- Winchester UTD	:	Duiseldorf FV	- The Wild Hunt	:
The Wild Hunt	- The Moviestars	:	Winchester UTD	- Aragorn Rangers	:
The All Stars	- Dødsskvadronen	:	The Moviestars	- Dødsskvadronen	:

15.Kamp

Illuminatus - TSR Allstars :
Ozon-laget - The Moviestars :
Aragorn Rangers - Smurfene :
Dødskvadronen - Winchester UTD :
The Wild Hunt - Shoegazers :
The All Stars - Duiseldorf FV :

16.Kamp

Illuminatus - Ozon-laget :
Shoegazers - Dødskvadronen :
TSR Allstars - Winchester UTD :
Duiseldorf FV - Smurfene :
The Wild Hunt - Aragorn Rangers :
The All Stars - The Moviestars :

17.Kamp

Smurfene - Shoegazers :
Ozon-laget - The All Stars :
Aragorn Rangers - Duiseldorf FV :
Dødskvadronen - Illuminatus :
Winchester UTD - The Wild Hunt :
The Moviestars - TSR Allstars :

18.Kamp

Illuminatus - The Moviestars :
Ozon-laget - Winchester UTD :
Aragorn Rangers - Dødskvadronen :
Duiseldorf FV - Shoegazers :
The Wild Hunt - TSR Allstars :
The All Stars - Smurfene :

19.Kamp

Smurfene - The Wild Hunt :
Shoegazers - The All Stars :
TSR Allstars - Duiseldorf FV :
Dødskvadronen - Ozon-laget :
Winchester UTD - Illuminatus :
The Moviestars - Aragorn Rangers :

20.Kamp

Illuminatus - Duiseldorf FV :
Ozon-laget - TSR Allstars :
Aragorn Rangers - Shoegazers :
Dødskvadronen - Smurfene :
Winchester UTD - The Moviestars :
The All Stars - The Wild Hunt :

21.Kamp

Smurfene - Winchester UTD :
Shoegazers - The Moviestars :
TSR Allstars - Aragorn Rangers :
Duiseldorf FV - Dødskvadronen :
The Wild Hunt - Ozon-laget :
The All Stars - Illuminatus :

22.Kamp

Illuminatus - The Wild Hunt :
Ozon-laget - Duiseldorf FV :
Aragorn Rangers - The All Stars :
Dødskvadronen - TSR Allstars :
Winchester UTD - Shoegazers :
The Moviestars - Smurfene :

2. Division

1.Kamp

Dictator Team - Wonder Wimps :
Badstabbers - The Hemm Lemms :
Byåsen I.L. - Utleira I.L. :
Nysättra BK - King's Crew :
Hundremeter Kam - Noregs Mållag :
Rochdale United - IFK Norrköping :

2.Kamp

The Hemm Lemms - Byåsen I.L. :
Utleira I.L. - Dictator Team :
Wonder Wimps - Badstabbers :
Noregs Mållag - Rochdale United :
IFK Norrköping - Nysättra BK :
King's Crew - Hundremeter Kam :

3.Kamp

Dictator Team - The Hemm Lemms :
Badstabbers - Utleira I.L. :
Wonder Wimps - IFK Norrköping :
Noregs Mållag - King's Crew :
Hundremeter Kam - Nysättra BK :
Rochdale United - Byåsen I.L. :

4.Kamp

The Hemm Lemms - Wonder Wimps :
Utleira I.L. - Hundremeter Kam :
Byåsen I.L. - Dictator Team :
Nysättra BK - Rochdale United :
IFK Norrköping - Noregs Mållag :
King's Crew - Badstabbers :

5.Kamp

The Hemm Lemms - Nysättra BK :
Badstabbers - Dictator Team :
Wonder Wimps - Hundremeter Kam :
Noregs Mållag - Utleira I.L. :
IFK Norrköping - Byåsen I.L. :
King's Crew - Rochdale United :

6.Kamp

Dictator Team - Noregs Mållag :
Utleira I.L. - The Hemm Lemms :
Byåsen I.L. - King's Crew :
Nysättra BK - Wonder Wimps :
Hundremeter Kam - IFK Norrköping :
Rochdale United - Badstabbers :

7.Kamp

The Hemm Lemms - Rochdale United :
Utleira I.L. - Nysättra BK :
Byåsen I.L. - Hundremeter Kam :
Noregs Mållag - Wonder Wimps :
IFK Norrköping - Badstabbers :
King's Crew - Dictator Team :

8.Kamp

Dictator Team - IFK Norrköping :
Badstabbers - Noregs Mållag :
Wonder Wimps - King's Crew :
Nysättra BK - Byåsen I.L. :
Hundremeter Kam - The Hemm Lemms :
Rochdale United - Utleira I.L. :

9.Kamp

The Hemm Lemms - Noregs Mållag :
Utleira I.L. - Wonder Wimps :
Byåsen I.L. - Badstabbers :
Nysättra BK - Dictator Team :
Hundremeter Kam - Rochdale United :
King's Crew - IFK Norrköping :

10.Kamp

Dictator Team - Rochdale United :
Badstabbers - Hundremeter Kam :
Wonder Wimps - Byåsen I.L. :
Noregs Mållag - Nysättra BK :
IFK Norrköping - The Hemm Lemms :
King's Crew - Utleira I.L. :

11.Kamp

The Hemm Lemms	- King's Crew	:
Utleira I.L.	- IFK Norrköping	:
Byåsen I.L.	- Noregs Mållag	:
Nysättra BK	- Badstabbers	:
Hundremeter Kam	- Dictator Team	:
Rochdale United	- Wonder Wimps	:

12.Kamp

The Hemm Lemms	- Badstabbers	:
Utleira I.L.	- Byåsen I.L.	:
Wonder Wimps	- Dictator Team	:
Noregs Mållag	- Hundremeter Kam	:
IFK Norrköping	- Rochdale United	:
King's Crew	- Nysättra BK	:

13.Kamp

Dictator Team	- Utleira I.L.	:
Badstabbers	- Wonder Wimps	:
Byåsen I.L.	- The Hemm Lemms	:
Nysättra BK	- IFK Norrköping	:
Hundremeter Kam	- King's Crew	:
Rochdale United	- Noregs Mållag	:

14.Kamp

The Hemm Lemms	- Dictator Team	:
Utleira I.L.	- Badstabbers	:
Byåsen I.L.	- Rochdale United	:
Nysättra BK	- Hundremeter Kam	:
IFK Norrköping	- Wonder Wimps	:
King's Crew	- Noregs Mållag	:

15.Kamp

Dictator Team	- Byåsen I.L.	:
Badstabbers	- King's Crew	:
Wonder Wimps	- The Hemm Lemms	:
Noregs Mållag	- IFK Norrköping	:
Hundremeter Kam	- Utleira I.L.	:
Rochdale United	- Nysättra BK	:

16.Kamp

Dictator Team	- Badstabbers	:
Utleira I.L.	- Noregs Mållag	:
Byåsen I.L.	- IFK Norrköping	:
Nysättra BK	- The Hemm Lemms	:
Hundremeter Kam	- Wonder Wimps	:
Rochdale United	- King's Crew	:

17.Kamp

The Hemm Lemms	- Utleira I.L.	:
Badstabbers	- Rochdale United	:
Wonder Wimps	- Nysättra BK	:
Noregs Mållag	- Dictator Team	:
IFK Norrköping	- Hundremeter Kam	:
King's Crew	- Byåsen I.L.	:

18.Kamp

Dictator Team	- King's Crew	:
Badstabbers	- IFK Norrköping	:
Wonder Wimps	- Noregs Mållag	:
Nysättra BK	- Utleira I.L.	:
Hundremeter Kam	- Byåsen I.L.	:
Rochdale United	- The Hemm Lemms	:

19.Kamp

The Hemm Lemms	- Hundremeter Kam	:
Utleira I.L.	- Rochdale United	:
Byåsen I.L.	- Nysättra BK	:
Noregs Mållag	- Badstabbers	:
IFK Norrköping	- Dictator Team	:
King's Crew	- Wonder Wimps	:

20.Kamp

Dictator Team	- Nysättra BK	:
Badstabbers	- Byåsen I.L.	:
Wonder Wimps	- Utleira I.L.	:
Noregs Mållag	- The Hemm Lemms	:
IFK Norrköping	- King's Crew	:
Rochdale United	- Hundremeter Kam	:

21.Kamp

The Hemm Lemms	- IFK Norrköping	:
Utleira I.L.	- King's Crew	:
Byåsen I.L.	- Wonder Wimps	:
Nysättra BK	- Noregs Mållag	:
Hundremeter Kam	- Badstabbers	:
Rochdale United	- Dictator Team	:

22.Kamp

Dictator Team	- Hundremeter Kam	:
Badstabbers	- Nysättra BK	:
Wonder Wimps	- Rochdale United	:
Noregs Mållag	- Byåsen I.L.	:
IFK Norrköping	- Utleira I.L.	:
King's Crew	- The Hemm Lemms	:

3. Division

1.Kamp

Munkholmen BK	- Norway Kickers	:
Boot Hill FC	- Jämshög Kickers	:
The Sparrows	- Junkyard Rovers	:
Lemmings	- Tara	:
Who Killed JFK?	- Data daltene	:
Troll F. C.	- Jalla FC	:

2.Kamp

Jämshög Kickers	- The Sparrows	:
Junkyard Rovers	- Munkholmen BK	:
Norway Kickers	- Boot Hill FC	:
Data daltene	- Troll F. C.	:
Jalla FC	- Lemmings	:
Tara	- Who Killed JFK?	:

3.Kamp

Munkholmen BK	- Jämshög Kickers	:
Boot Hill FC	- Junkyard Rovers	:
Norway Kickers	- Jalla FC	:
Data daltene	- Tara	:
Who Killed JFK?	- Lemmings	:
Troll F. C.	- The Sparrows	:

4.Kamp

Jämshög Kickers	- Norway Kickers	:
Junkyard Rovers	- Who Killed JFK?	:
The Sparrows	- Munkholmen BK	:
Lemmings	- Troll F. C.	:
Jalla FC	- Data daltene	:
Tara	- Boot Hill FC	:

5.Kamp

Jämshög Kickers	- Lemmings	:
Boot Hill FC	- Munkholmen BK	:
Norway Kickers	- Who Killed JFK?	:
Data daltene	- Junkyard Rovers	:
Jalla FC	- The Sparrows	:
Tara	- Troll F. C.	:

6.Kamp

Munkholmen BK	- Data daltene	:
Junkyard Rovers	- Jämshög Kickers	:
The Sparrows	- Tara	:
Lemmings	- Norway Kickers	:
Who Killed JFK?	- Jalla FC	:
Troll F. C.	- Boot Hill FC	:

7.Kamp

Jämshög Kickers	- Troll F. C.	:
Junkyard Rovers	- Lemmings	:
The Sparrows	- Who Killed JFK?	:
Data daltene	- Norway Kickers	:
Jalla FC	- Boot Hill FC	:
Tara	- Munkholmen BK	:

8.Kamp

Munkholmen BK	- Jalla FC	:
Boot Hill FC	- Data daltene	:
Norway Kickers	- Tara	:
Lemmings	- The Sparrows	:
Who Killed JFK?	- Jämshög Kickers	:
Troll F. C.	- Junkyard Rovers	:

9.Kamp

Jämshög Kickers	- Data daltene	:
Junkyard Rovers	- Norway Kickers	:
The Sparrows	- Boot Hill FC	:
Lemmings	- Munkholmen BK	:
Who Killed JFK?	- Troll F. C.	:
Tara	- Jalla FC	:

10.Kamp

Munkholmen BK	- Troll F. C.	:
Boot Hill FC	- Who Killed JFK?	:
Norway Kickers	- The Sparrows	:
Data daltene	- Lemmings	:
Jalla FC	- Jämshög Kickers	:
Tara	- Junkyard Rovers	:

11.Kamp

Jämshög Kickers	- Tara	:
Junkyard Rovers	- Jalla FC	:
The Sparrows	- Data daltene	:
Lemmings	- Boot Hill FC	:
Who Killed JFK?	- Munkholmen BK	:
Troll F. C.	- Norway Kickers	:

12.Kamp

Jämshög Kickers	- Boot Hill FC	:
Junkyard Rovers	- The Sparrows	:
Norway Kickers	- Munkholmen BK	:
Data daltene	- Who Killed JFK?	:
Jalla FC	- Troll F. C.	:
Tara	- Lemmings	:

13.Kamp

Munkholmen BK	- Junkyard Rovers	:
Boot Hill FC	- Norway Kickers	:
The Sparrows	- Jämshög Kickers	:
Lemmings	- Jalla FC	:
Who Killed JFK?	- Tara	:
Troll F. C.	- Data daltene	:

14.Kamp

Jämshög Kickers	- Munkholmen BK	:
Junkyard Rovers	- Boot Hill FC	:
The Sparrows	- Troll F. C.	:
Lemmings	- Who Killed JFK?	:
Jalla FC	- Norway Kickers	:
Tara	- Data daltene	:

15.Kamp

Munkholmen BK	- The Sparrows	:
Boot Hill FC	- Tara	:
Norway Kickers	- Jämshög Kickers	:
Data daltene	- Jalla FC	:
Who Killed JFK?	- Junkyard Rovers	:
Troll F. C.	- Lemmings	:

16.Kamp

Munkholmen BK	- Boot Hill FC	:
Junkyard Rovers	- Data daltene	:
The Sparrows	- Jalla FC	:
Lemmings	- Jämshög Kickers	:
Who Killed JFK?	- Norway Kickers	:
Troll F. C.	- Tara	:

17.Kamp

Jämshög Kickers	- Junkyard Rovers	:
Boot Hill FC	- Troll F. C.	:
Norway Kickers	- Lemmings	:
Data daltene	- Munkholmen BK	:
Jalla FC	- Who Killed JFK?	:
Tara	- The Sparrows	:

18.Kamp

Munkholmen BK	- Tara	:
Boot Hill FC	- Jalla FC	:
Norway Kickers	- Data daltene	:
Lemmings	- Junkyard Rovers	:
Who Killed JFK?	- The Sparrows	:
Troll F. C.	- Jämshög Kickers	:

19.Kamp

Jämshög Kickers	- Who Killed JFK?	:
Junkyard Rovers	- Troll F. C.	:
The Sparrows	- Lemmings	:
Data daltene	- Boot Hill FC	:
Jalla FC	- Munkholmen BK	:
Tara	- Norway Kickers	:

20.Kamp

Munkholmen BK	- Lemmings	:
Boot Hill FC	- The Sparrows	:
Norway Kickers	- Junkyard Rovers	:
Data daltene	- Jämshög Kickers	:
Jalla FC	- Tara	:
Troll F. C.	- Who Killed JFK?	:

21.Kamp

Jämshög Kickers	- Jalla FC	:
Junkyard Rovers	- Tara	:
The Sparrows	- Norway Kickers	:
Lemmings	- Data daltene	:
Who Killed JFK?	- Boot Hill FC	:
Troll F. C.	- Munkholmen BK	:

22.Kamp

Munkholmen BK	- Who Killed JFK?	:
Boot Hill FC	- Lemmings	:
Norway Kickers	- Troll F. C.	:
Data daltene	- The Sparrows	:
Jalla FC	- Junkyard Rovers	:
Tara	- Jämshög Kickers	:

Hvert lag har følgende spillere:

1. divisjon

1) Illuminatus 0 TP / 2000 kEcu

Tore Godager
11 Spillere: Alla, Aquarius, Ares, Atlas, Bacchus, Hercules, Neptun, Poseidon, Thor, Tyr, Zeus

2) Smurfene 0 TP / 2000 kEcu

Espen K. Sandvik
11 Spillere: Akrobatsmurf, Bakersmurf, Brillesmurf, Diktersmurf, Feiersmurf, Flysmurf, Gorgamel, Kakesmurf, Muskelsmurf, Sangsmurf, Søvngangersmurf

3) Shoegazers 0 TP / 2000 kEcu

Anders Færden
11 Spillere: Andy Bell, Bilinda Butcher, Caroline Crawley, Deirdre Rutkowski, Emma Anderson, Guy Shadwick, Kevin Shields, Miki Berendi, Neil Halstead, Rachel Goswell, Toni Halliday

4) Ozon-laget 0 TP / 2000 kEcu

Sverre Nordby
11 Spillere: Claudio Caniggia, Des Walker, Henning Berg, Kingsley Black, Lee Sharpe, Mark Crossley, Nigel Clough, Robert Prosinecki, Stuart Pierce, Teddy Sheringham, Vinnie Jones

5) TSR Allstars 0 TP / 2000 kEcu

Jarl Eidsvåg
11 Spillere: Angie Lokotz, Betty Elmore, Curtis Smith, David Cook, James Ward, Jean Black, John Pickens, Kim Janke, Linda Bakk, Mike Breault, Steve Winter

6) Aragorn Rangers 0 TP / 2000 kEcu

Christian Wold Eide
11 Spillere: Chris Waddle, Chris Woods, Dragan Stoikowich, Gary Parker, Glen Hoddle, Kerry Dixon, Steve Hodge, Stuart Pearce, Terry Butcher, Tony Dorigo, Tony Ratcliff

7) Duiseldorf FV 0 TP / 2000 kEcu

Åsmund Lund
11 Spillere: Adrian Vlekke, Aldo Wrijse, Antoon Vermeulen, Arthur Gouvel, Atlas Diepenbrock, Hans Muidisch, Hendrik van Hilten, Johan Teirlich, Piet Loey, Suibart Nieuwenhuys, Willem Schrijnen

8) Dødsskvadronen 0 TP / 2000 kEcu

Anders Schrøder
11 Spillere: Angus Young, Carlos Santana, Gary Moore, Jimi Hendrix, Jimmy Page, John Bonham, John Mayall, John Paul Jones, Neil Young, Phil Lynett, Tom Fogerty

9) The Wild Hunt 0 TP / 2000 kEcu

Lars Roger Moe
11 Spillere: Anubis, Dana, Hades, Heimdal, Hel, Horus, Llyr, Nabu, Odin, Pluto, Thor

10) Winchester UTD. 0 TP / 2000 kEcu

Trond Erik Lekve
11 Spillere: Brian McWhere, Bryan Sobson, Dennis Merlin, Gary Allmester, Lee Skarp, Mark Hugest, Neil Klegg, Paul Barker, Peter Meissel, Ryan Piggs, Steve Rus

11) The All Stars 0 TP / 2000 kEcu

Halfdan Grangård
11 Spillere: Bruce Grobelaar, David Batty, Diego Maradona, Franz Beckenbauer, Jan Mølby, John Barnes, Paul Gascoigne, Pele, Peter Beardsley, Ronald Koeman, Rune Bratseth

12) The Moviestars **0 TP / 2000 kEcu**

Nils Erik Janbu
11 Spillere: Arnold Schwarzenegger, Burt Reynolds, Chevy Chase, Clint Eastwood, Dolph Lundgren, Eddie Murphy, Harrison Ford, Jack Nicholson, Sean Connery, Sylvester Stallone, Timothy Dalton

2. Divisjon

1) Dictator Team 0 TP / 2000 kEcu

Jon (Führer) Sagberg
11 Spillere: Anne Enger Lahnstein, Borger Borgersen, Erik Solheim, Gro Harlem, Hafez Al Assad, Josef Stalin, Muammar Al Gadaffi, Saddam Hussein, Tax Free Hitler, Thatcher, Yasir Arafat the Poh

2) The Hemm Lemms 0 TP / 2000 kEcu

Sven-Erik Bergman
11 Spillere: Bloody Mary {The boy}, De Phantom Shitter, Fairy Fred, Horse my Horse, Mr. Edd, Paul my Boy, S. Alamalachmed, Sallam Hussein, Steve Underwear, Vladimir Kruschkow, Yen Wang Shi-Shu

3) Utleira I.L. 0 TP / 2000 kEcu

Hans K. Rognstad
11 Spillere: Anders Færden, Anders Schrøder, Hans Kristian Rognstad, Jarl Eidsvåg, Kjartan Bergslid, Lars Roger Moe, Per Arne Flø, Torbjørn Oksefjell, Tore Godager, Trond Botnen, Øystein Flø

4) Badstabbers 0 TP / 2000 kEcu

Heikki Holmås
11 Spillere: Halfdan Grangård, Jarl Eidsvåg, Johannes H. Berg, Kenneth Antonsen, Kjartan Bergslid, Kristian Flørenes, Pål Graff, Pål Kristen Hansen, Stein Hammer, Trond Botnen, Øystein Flø

5) Byåsen I.L. 0 TP / 2000 kEcu

Øystein Flø
11 Spillere: Alberto Platon, Alfredo Socrates, Arne Lian, Asbjørn Flø, Einar Jacobsen, Frode Moen, Hege Frøset, Mia Høgdal, Oddvar Brå, Torbjørn Falkanger, Trine Haltvik

6) Wonder Wimps 0 TP / 2000 kEcu

Tron Nerbø
11 Spillere: Wacky, Waddy, Webby, Whinny, Whippy, Willy, Wimpy, Wispy, Witty, Wobbly, Worthy

7) Nysättra BK 0 TP / 2000 kEcu

Karl Stengård
11 Spillere: Benny Wendt, Bo Larsson, Glenn Hysen, J Thern, Kalle Berka, Ove Grahn, Peter Larson, Ralf Edström, Roland Sandberg, Stefan Petterson, Stefan Schwarts

8) Noregs Mållag 0 TP / 2000 kEcu

Eirik Solem
11 Spillere: Boromir, Cirion, Eirik Solem, Gollum, Malfesh, Milamber, Opinicus, Shady, Wart Warlock, Whiskas, Zarvia

9) **Hundremeter Kam.** 0 TP / 2000 kEcu

Kjetil Olsen
11 Spillere: Arne Heffalomp, Kengu B. Arne, Kim Engu, Kristopher Robin, Kåre Anin, Nasse Nøff, Phu Bjørn, Svein Orken, Tiger Gutt, Ulrich Gla, Winnie D. Poo

10) IFK Norrköping 0 TP / 2000 kEcu

Joakim Spångberg
11 Spillere: Al Pacino, Björn Skifs, Bruce Willis, Dustin Hoffman, Jon Skolmen, Kevin Kostner, Lasse Åberg, Martin Scorsese, Nick Nolte, Robert de Niro, Steve Martin

11) Rochdale United 0 TP / 2000 kEcu

Kjartan Bergslid
11 Spillere: Alexis Mc Coy, Allan Falk, Andrew Chesterfield, Benny Gullfot, James Bond, Joshua Blutch, Kenny Kirkland, Kit Walker, Mike Blueberry, Red Mc Clure, Rip Kirby

12) King's crew 0 TP / 2000 kEcu

Erik Fossen
11 Spillere: Charlie Decker, Gage Creed, George Stark, Greg Stillson, Harold Lauder, Jack Torrance, Kurt Barlow, Lester Billings, Morgan Sloat, Randall Flagg, Roland Lebay

3. Division

1) Munkholmen Ballklubb 0 TP / 2000 kEcu

Torkil Evensen
11 Spillere: A. Jonassen, A. Kviteid, A. O. Moan, E. Høvringen, F. Annerud, F. Litjskaret, J. O. Jakobsen, K. Berthram, K. Lundhagen, M. Forfot, P. O. Søremsæther

2) Jämshög Kickers 0 TP / 2000 kEcu

Tomas Larsson
11 Spillere: Anders Björnsson, Anders Gerhardsson, Andreas Åberg, Henrik Lönnestig, Johan Aronsson, Julius Larsson, Lars Östergaard, Magnus Nordlander, Peter Aronsson, Peter Gimudsson, Venus Star

3) Junkyard Rovers 0 TP / 2000 kEcu

Sigurd A. Eskeland
11 Spillere: Dick Derby, Dirty Smith, Fancy Darkwell, Fay Foodstone, Filthy Macdonald, Jerk Knucklehead, Rotten Mcdutten, Slime Peterson, Spunky Spinks, Stinkin' Rogers, Ugly Jones

4) Boot Hill F. C. 0 TP / 2000 kEcu

Kenneth Antonsen
11 Spillere: Alfonso Reyes, Averell Dalton, Bat Masterson, Dan "The Man" Levitan, Frank "Buckskin" Harris, Jason "Babyface" Jaeger, Jesse Rawlings, Joe "Jo-Jo" Dalton, John Wesly Hardin, Victor "Doc" Brady, Willy Nikkersen

5) The Sparrows 0 TP / 2000 kEcu

Leif Kjetil Tviberg
11 Spillere: Al Steinowitz, Alexis Machine, Andy Mc Gee, Cap Hollister, Charlie Mc Gee, George Stark, It, Misery, Rainbird, Stephen King, Thad Beaumont

6) Norway Kickers 0 TP / 2000 kEcu

Fredrik Ørlyng
11 Spillere: Bill Clifton, Christopher Sergeant, Clyde Caldwell, Dennis Quilley, Karl Kubasic, Kirk Bowater, Peter Wiseman, Rob King, Roger Sullivan, Simon Jones, Steven Mc Allister

7) Lemmings 0 TP / 2000 kEcu

Tonny Solem
11 Spillere: Dave Iness, Harry Trigger, Jan Stevens, Jimmy Pritchard, John Barnley, Johnny Harvest, Larry Brown, Richard Sadler, Robert Dawson, Roy Peak, Thomas Walker

8) Data daltene 0 TP / 2000 kEcu

Stein Hammer
11 Spillere: Borger den Late, Han som ikke liker pizza, Januke Daleninem, Jens Slårlens, Jonatann Cella, Jølle Medøllet, Knåll skårergåll, Lars Harselas, Make My Day, Ole Brumm, Tedd Scudredd

9) Who killed JFK? 0 TP / 2000 kEcu

Dan Hörning
14 Spillere: Aiy Didentkilim, C. Onspiracy, Clay Shaw, Dan Allas, Jack Ruby, Jim Garrison, John Conally, John F Kennedy, Kevin Cossa, Lee Harwey Oswald, Oliver Stone, Robert F Kennedy, Ted Kennedy, Thomas Alent

10) Jalla FC 0 TP / 2000 kEcu

Andreas Trondsen
11 Spillere: Audiolin Hifi, Billy Osean, Cokka Light, Jolly Cola, Mark Hifi, Mikkel Kjekksen, Mulle Volvo, N. K. O. T. B., Pio Ner, Princ Mild, Vidar Tomrefjord

11) Troll F. C. 0 TP / 2000 kEcu

Per Arne Flø
11 Spillere: David Byron, Edgar Broughton, Edgar Froese, Geddy Lee, Greg Lake, Ian Anderson, Jan Akkerman, Kerry Livgren, Rick van der Linden, Robert Fripp, Roger Waters

12) Tara 0 TP / 2000 kEcu

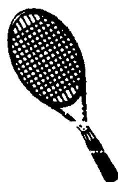
Olav Marstokk
11 Spillere: Fredrik Hansen, Henry Tyler, Hermes Amado, Ingolf Kristensen, Klaus Levin, Lucus Naram, Luigi Carreras, Macero Odem, Paul Shmied, Satsh Nambiar, Uridine Jaco

KUNNGJØRINGER UNITED:

Sven-Erik-Halfdan Feavik Grannemann: Jau, jau, Hafs. Vi får jo alle håpe at det går bedre for deg i United enn det gjør for deg i det virkelige fotballivet. (Vel, det skulle jo til og med en småunge klart. Lykke til. Ha! Ha! Ho!

Aslaug Jensen-Espen (Heste) Sandvik: Heste, Heste, Heste. Hør nå her min hest! Hva i hellheim gjør du her ute på fotballbanen, dette er da ikke noe sprang-ridning.

Bisk-Halfdan: 50-onts der double, ont schnell!



TENNIS

En ny spiller har overtatt toppen på ATP-rankingen. Det er ikke Leif Kjetil Tviberg som mange skulle tro, men Stein Hammer. Han vant Hawaii Grand Prix og kom til kvartfinalen i Mexico Grand Prix.

Den tidligere ATP-lederen Jon Sagberg hadde en svart måned. Han kom ikke så langt som til semifinalen hverken i Mexico eller Hawaii. Begynner vi å ane en formsvikt.

Leif Kjetil Tviberg viste at forrige måneds formsvikt må ha vært et blaff. Han kom til semifinale i begge turneringene.

Anders Schrøder bėgynner å melde seg på blant de store gutta. Han kom til finalen i både Mexico og Hawaii GP. Det er nok lurt å ikke undervurdere Anders Schrøder i den form han er nå.

Erik Fossen vant igjen. Han vant en tøff kamp mot Anders Schrøder i finalen i Mexico GP. Erik Fossen vil også bli å regne med i kampen om tetplassen på ATP-rankingen.

Her følger resultatene:

MEXICO GRAND PRIX

Tennisrekker:

	Trygve Leivestad	Olav Marstokk	Per Arne Flø	Anders Færden
1. sett	4 4 4 4 5 4 4 4 4 2 1 0 0	5 2 2 4 4 6 6 4 4 2 1 0 0	4 4 1 4 4 4 4 4 4 4 2 0 1	4 4 4 4 4 4 4 4 4 3 1 0 0
2. sett	1 1 6 6 6 6 5 6 1 1 0 0 0	5 6 6 6 1 1 1 1 6 4 0 0 0	1 1 5 4 4 4 4 5 4 5 2 0 1	4 4 4 4 4 4 1 3 4 4 3 1 0
3. sett	1 1 5 5 5 5 5 4 1 1 0 0 0	5 5 5 5 5 1 1 1 1 1 0 1 1	6 2 2 2 2 6 2 6 5 2 1 0 1	1 1 1 6 6 6 6 5 5 1 1 1 0

	Fredrik Ørlyng	Kjetil Olsen	Tonny Solem	Dan Hørning
1. sett	4 4 4 4 1 4 4 4 4 4 1 1 1	4 1 4 4 4 4 4 4 4 4 2 1 0	4 7 7 4 4 4 4 2 2 1 1 0 0	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 0 0 0
2. sett	4 5 1 4 5 4 4 3 4 4 0 1 1	1 1 5 4 4 5 6 4 4 4 1 1 0	4 7 7 4 1 1 6 4 3 1 0 0 0	6 1 1 6 4 4 4 4 4 4 1 1 0
3. sett	2 5 2 4 5 5 5 5 3 1 1 0 0	2 6 2 6 5 2 2 6 2 2 1 1 0	4 6 6 5 5 5 1 1 1 1 0 0 0	6 1 1 6 6 1 6 5 3 1 1 1 0

	Espen K. Sandvik	Tore Godager	Sven Erik Gjertsen	Torkil Evensen
1. sett	4 4 2 4 4 4 4 4 4 4 2 0 1	4 4 1 4 4 4 4 4 4 4 2 1 0	4 6 5 4 4 5 4 3 3 2 0 0 0	2 4 2 4 2 4 4 4 4 4 4 1 1
2. sett	1 1 5 4 4 4 4 6 4 5 2 0 1	1 1 5 4 4 4 4 5 4 5 2 1 0	3 6 4 3 4 4 5 4 2 1 1 0 0	1 6 1 6 1 6 6 4 4 4 1 0 0
3. sett	6 2 2 2 2 6 3 6 5 2 1 0 1	6 2 2 2 2 6 2 6 5 2 1 1 0	3 4 4 4 4 3 4 3 3 1 1 1 0	1 5 1 5 1 5 5 4 4 4 1 0 0

	Bjørn von Knorring	Sveinung Svea	Leif Kjetil Tviberg	Jarl Eidsvåg
1. sett	4 4 4 4 1 4 4 4 4 4 1 1 1	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 0 0 0	4 4 2 4 4 4 4 4 4 5 2 0 1	4 4 4 1 4 4 1 4 4 5 2 2 1
2. sett	4 4 4 4 5 5 5 5 1 1 1 1 0	1 1 1 1 7 7 7 6 5 4 0 0 0	4 2 4 4 6 2 4 4 4 4 2 0 1	4 4 4 4 1 1 1 4 4 5 2 3 2
3. sett	6 6 6 6 6 1 1 1 1 1 1 0 0	1 1 1 1 7 6 5 5 4 4 0 0 0	2 2 2 2 6 6 6 2 5 5 1 1 0	1 5 1 5 6 6 6 1 1 3 1 1 1

	Stein Hammer	Anders Schrøder	Halfdan Grangård	Joakim Spångberg
1. sett	4 5 4 4 4 4 4 4 4 1 2 0 1	4 2 2 4 5 4 4 4 4 4 2 0 1	4 4 4 4 4 4 4 4 4 1 2 1 1	4 4 4 4 4 4 4 4 4 1 2 1 1
2. sett	4 4 1 1 5 4 4 5 4 5 2 0 1	2 2 4 5 2 4 5 4 4 4 2 0 1	5 5 1 5 5 5 1 5 1 5 2 1 0	5 5 1 5 5 5 1 5 1 5 1 1 1
3. sett	2 2 6 2 6 5 2 2 6 2 1 0 1	2 2 6 6 2 1 6 6 2 2 1 0 1	5 4 5 4 5 5 2 2 1 1 0 0 0	5 4 5 5 5 5 2 1 1 1 0 0 0

	Erik Fossen	Jon Sagberg	Nils Erik Janbu	Kenneth Antonsen
1. sett	4 4 4 2 4 4 4 4 4 4 1 1 1	4 2 4 4 6 2 4 4 4 4 2 1 1	5 4 4 4 4 4 5 3 3 1 1 1 1	4 4 4 4 4 4 4 4 4 3 1 0 0
2. sett	4 6 1 6 4 4 1 5 4 1 1 1 3	4 2 4 4 6 2 4 4 4 4 2 0 1	4 7 1 4 5 4 4 4 4 1 0 0 0	6 1 2 6 4 4 4 4 4 3 1 1 0
3. sett	2 4 2 6 5 2 2 5 1 6 2 1 0	5 2 2 2 5 4 5 5 5 5 0 0 0	6 6 5 5 5 5 1 1 1 1 0 0 0	5 1 4 5 5 5 4 2 1 4 1 1 0

Kvalifisering til 8-delsfinale:

Trygve Leivestad	Olav Marstokk	4-6	7-6	5-7
Per Arne Flø	Anders Færden	7-6	6-4	
Nils Erik Janbu	Kenneth Antonsen	4-6	4-6	
Fredrik Ørlyng	Kjetil Olsen	5-7	4-6	
Tonny Solem	Dan Hørning	7-6	4-6	3-6
Espen K. Sandvik	Tore Godager	7-6	5-7	6-4
Sven Erik Gjertsen	Torkil Evensen	6-1	6-7	3-6
Bjørn von Knorring	Sveinung Svea	4-6	4-6	

8-delsfinale:

Leif Kjetil Tviberg	Kjetil Olsen	6-4	4-6	6-3
Jarl Eidsvåg	Olav Marstokk	7-5	3-6	6-2
Stein Hammer	Kenneth Antonsen	6-3	7-6	
Anders Schrøder	Sveinung Svea	7-6	7-5	
Per Arne Flø	Halfdan Grangård	7-6	5-7	7-5
Espen K. Sandvik	Joakim Spångberg	7-6	6-7	6-4
Erik Fossen	Dan Hørning	7-5	7-6	
Jon Sagberg	Torkil Evensen	5-7	4-6	

Kvartfinale:

Jarl Eidsvåg	Leif Kjetil Tviberg	4-6	7-5	4-6
Anders Schrøder	Stein Hammer	6-4	4-6	7-6
Espen K. Sandvik	Per Arne Flø	7-6	6-7	7-6
Erik Fossen	Torkil Evensen	5-7	7-5	6-4

Semifinale:

Anders Schrøder	Leif Kjetil Tviberg	6-3	6-4
Erik Fossen	Espen K. Sandvik	7-6	7-6

Finale:

Anders Schrøder	Erik Fossen	6-4	2-6	5-7

Vinner av *Mexico Grand Prix* ble altså Erik Fossen.

HAWAII GRAND PRIX

Tennisrekker:

	Sveimung Svea	Sven-Erik Gjertsen	Fredrik Ørlyng	Bjørn von Knorring
1. sett	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 000	4 6 5 4 4 5 4 3 3 2 000	4 1 4 4 4 4 4 4 4 4 111	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 000
2. sett	1 1 1 1 7 7 7 6 5 4 000	3 6 4 3 4 4 5 4 2 1 100	4 1 4 4 4 4 4 4 4 4 111	4 4 4 4 5 5 4 4 4 2 000
3. sett	1 1 1 1 7 6 5 5 4 4 000	3 4 4 4 4 3 4 3 3 1 110	6 1 6 1 6 1 6 1 6 4 111	6 6 6 6 6 6 5 1 1 1 000

	Tonny Solem	Trygve Leivestad	Per Arne Flø	Olav Marstokk
1. sett	4 7 7 4 4 4 3 2 1 1 003	4 4 4 4 5 4 4 4 4 2 100	4 4 4 4 4 4 4 4 4 1 1 1 1	5 3 4 4 1 1 5 5 4 4 112
2. sett	4 7 7 4 6 4 3 1 1 1 000	1 1 6 6 6 6 5 6 1 1 000	5 5 1 5 5 5 1 5 1 5 110	1 4 4 4 5 1 4 4 4 4 110
3. sett	4 6 6 5 5 5 1 1 1 1 000	1 1 5 5 5 5 5 4 1 1 000	5 4 5 4 5 5 2 1 1 1 000	5 1 4 4 5 1 5 5 1 5 000

	Kenneth Antonsen	Torkil Evensen	Espen K. Sandvik	Kjetil Olsen
1. sett	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 000	1 6 6 3 4 6 4 3 4 2 100	4 4 2 4 4 4 4 4 4 4 201	1 3 3 4 4 5 4 4 4 4 211
2. sett	6 1 2 6 4 4 4 4 4 3 100	1 1 1 6 6 4 4 4 6 4 000	1 1 5 4 4 4 4 6 4 5 201	4 4 3 3 6 3 4 4 3 3 110
3. sett	5 1 4 5 5 5 4 2 1 4 011	1 1 1 1 4 4 4 4 4 4 420	6 2 2 2 2 6 3 6 5 2 101	3 6 6 5 5 4 3 3 1 1 100

	Nils Erik Janbu	Tore Godager	Anders Færden	Dan Hørning
1. sett	5 4 4 4 4 4 6 3 2 1 111	4 4 4 4 5 4 4 4 2 2 201	4 4 4 4 4 4 4 4 3 4 100	4 4 4 1 4 4 4 4 4 4 021
2. sett	4 7 1 3 6 4 4 4 2 1 101	2 2 5 5 4 4 4 4 4 2 201	6 1 1 6 4 4 4 4 4 4 110	1 1 5 4 4 4 5 4 5 4 201
3. sett	6 6 5 5 5 5 1 1 1 1 000	1 2 2 6 6 6 6 2 2 2 101	1 1 1 6 6 5 5 5 5 1 110	6 1 4 2 2 6 1 6 5 4 000

	Jon Sagberg	Jarl Eidsvåg	Stein Hammer	Halfdan Grangård
1. sett	4 2 4 4 6 2 4 4 4 4 211	4 4 4 1 4 4 1 4 4 5 221	4 4 4 4 1 4 4 5 4 4 201	4 4 4 4 4 4 4 4 4 1 211
2. sett	4 2 4 4 6 2 4 4 4 4 201	4 4 4 4 1 1 1 4 4 5 232	4 4 4 4 1 1 5 5 4 5 201	5 5 1 5 5 5 1 5 1 5 210
3. sett	5 2 2 2 5 4 5 5 5 5 000	1 5 1 5 6 6 6 1 1 3 111	5 2 2 2 2 2 6 6 2 6 101	5 4 5 4 5 5 2 2 1 1 000

	Espen K. Sandvik	Erik Fossen	Joakim Spångberg	Leif Kjetil Tviberg
1. sett	4 4 2 4 4 4 4 4 4 4 201	4 4 4 4 4 2 4 4 4 4 210	4 4 4 4 4 4 4 4 4 1 211	4 4 5 4 4 4 4 4 1 5 201
2. sett	1 1 5 4 4 4 4 6 4 5 201	5 5 1 2 5 5 5 5 1 5 110	5 5 1 5 5 5 1 5 1 5 111	4 2 4 4 2 5 4 4 5 4 110
3. sett	6 2 2 2 2 6 3 6 5 2 101	1 1 1 5 2 5 4 5 5 5 000	5 4 5 5 5 5 2 1 1 1 000	6 2 2 5 6 2 6 5 1 1 101

Kvalifisering til 8-delsfinale:

Sveinung Svea	Sven-Erik Gjertsen	6-4	6-4	
Fredrik Ørlyng	Bjørn von Knorring	7-5	7-5	
Tonny Solem	Trygve Leivestad	3-6	3-6	
Per Arne Flø	Olav Marstokk	6-7	6-4	4-6
Kenneth Antonsen	Torkil Evensen	6-3	6-2	
Espen K. Sandvik	Kjetil Olsen	7-6	6-4	
Nils Erik Janbu	Tore Godager	4-6	4-6	
Anders Færden	Dan Hørning	6-7	6-4	4-6

8-delsfinale:

Jon Sagberg	Kenneth Antonsen	7-5	7-6	
Tore Godager	Jarl Eidsvåg	7-5	6-2	
Stein Hammer	Trygve Leivestad	6-4	7-6	
Sveinung Svea	Halfdan Grangård	7-5	7-5	
Anders Schrøder	Espen K. Sandvik	7-6	7-6	
Dan Hørning	Erik Fossen	6-3	2-6	6-7
Fredrik Ørlyng	Joakim Spångberg	6-3	2-6	6-3
Olav Marstokk	Leif Kjetil Tviberg	4-6	4-6	

Kvartfinale:

Tore Godager	Jon Sagberg	7-6	6-7	7-6
Stein Hammer	Sveinung Svea	7-6	7-5	
Anders Schrøder	Erik Fossen	7-6	2-6	6-2
Fredrik Øriyng	Leif Kjetil Tviberg	4-6	4-6	

Semifinale:

Tore Godager	Stein Hammer	4-6	7-6	4-6
Leif Kjetil Tviberg	Anders Schrøder	6-7	6-4	3-6

Finale:

Anders Schrøder	Stein Hammer	4-6	6-3	4-6

Vinner av *Hawaii Grand Prix* ble altså Stein Hammer

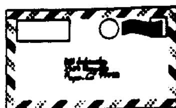
ATP-RANKING

Nr	Navn	VPTOT	VP1	VP2	Mad	Kom	Mon	Beo	Brå	Fre	Mos	Ber	Wie	Wim	Pra	Los	Mex	Haw	Bue	US	Tok	Sto	Joh	Aus	ATP
1	Stein Hammer	2.6	1.8	0.8	K	S	V	S	K	Å	K	Å	V	S	S	Å	K	V							140
2	Jon Sagberg	2.6	2.3	0.3	K	V	Å	V	K	S	S	K	S	F	K	F	Å	K							138
3	Leif Kjetil Tviberg	2.6	2.4	0.2	V	F	Å	S	F	F	Å	Å	F	S	Å	Å	S	S							134
4	Erik Fossen	1.9	1.2	0.7	K	K	F	K	Å	S	Å	V	-	-	Å	Å	V	K							101
5	Anders Schrøder	1.4	0.1	1.3	S	Å	K	K	Å	K	K	-	Å	Å	V	Å	F	F							88
6	Joakim Spångberg	1.2	0.5	0.7	F	K	S	Å	K	Å	S	Å	Å	Å	K	V	Å	Å							79
7	Jarl Eidsvåg	0.8	0.7	0.1	Å	Å	Å	K	V	K	Å	K	K	K	Å	S	K	Å							66
8	Halfdan Grangård	1.1	1.1	-	-	-	-	-	Å	V	Å	S	Å	Å	Å	K	Å	Å							59
8	Tore Godager	0.6	0.4	0.2	K	K	K	Å	Å	Å	F	Å	S	K	Å	S	-	S							59
10	Espen Kittelsen Sandvik	1.1	1.0	0.1	-	-	-	-	Å	-	Å	-	-	V	Å	Å	S	Å							53
11	Per Arne Flø	0.4	0.1	0.3	Å	Å	Å	Å	S	-	-	K	Å	Å	F	K	K	-							39
12	Sveinung Svea	0.3	0.3	-	Å	Å	Å	F	Å	Å	K	Å	Å	Å	K	Å	Å	K							36
12	Bjørn von Knorring	0.7	0.7	- .	-	-	-	-	-	-	V	Å	K	Å	-	-	-	-							36
14	Kjetil Olsen	0.3	0.3	-	-	-	-	-	-	Å	-	F	Å	-	Å	-	Å	-							20
15	Anders Færden	0.1	-	0.1	Å	Å	Å	K	-	Å	-	Å	Å	-	S	Å	-	-							19
16	Torkil Evensen	-	-	-	Å	Å	Å	Å	-	-	-	-	-	Å	-	-	K	-							9
17	Torbjørn Oksefjell	-	-	-	Å	-	-	Å	Å	-	-	-	-	Å	-	K	-	-							8
17	Johannes Berg	-	-	-	-	-	-	-	-	K	-	-	Å	-	Å	Å	-	-							8
19	Fredrik Ørlyng	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	K	-	K							6
20	Dan Hørning	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	K	-	Å	Å							5
21	Olav Marstokk	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Å	-	-	-	-	Å	Å							3
22	Kenneth Antonsen	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Å	Å							2
23	Trygve Leivestad	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Å							1
24	Sven-Erik Gjertsen	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-							0
24	Nils Erik Janbu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-							0
24	Tonny Solem	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-							0

KUNNGJØRINGER TENNIS:

Stein Hammer-Hermegåsene: *%%@#$@ !

BREVSPALTEN



POLITIKK

__EF-meningsmåling:__

GM-Alle lesere: For å lodde EF-stemningen blant The Backstabbers lesere inviterer jeg herved til en EF-meningsmåling. Alle som leser The Backstabber kan sende inn til meg en stemme angående din holdning til EF. Følgende svaralternativer finnes: 1. Ja 2. Nei 3. Usikker (vet ikke)
NB: Hvordan du stemmer vil være hemmelig. Du kan til og med sende din stemme i en navnløs konvolutt. Jeg vil kun offentliggjøre prosentscoren for hver av de tre svaralternativene. Kan vi vente oss en fordeling omtrent lik virkeligheten (1/3 på hver av svarene), eller er The Backstabbers lesere mer positive eller negative til EF enn folk flest ?

Trond-Botnen-Jon Sagberg: 1. Frankrike, Italia, Tyskland, Nederland osv. skal selvfølgelig også satse på fornybare, lite forurensende energikilder - samt ENØK - akkurat som Norge. Dette er nødvendig for at u-landene skal kunne øke sin levestandard uten at naturens tåleevne overskrides.
2. Argumentet ditt om at hvis ikke vi gjør det, gjør andre det, er en vanlig tankefeil og kan derfor unnskyldes. Tankefeilen kalles "falske alternativer". Grunnen til at alternativene er falske er selvfølgelig at det ikke er noen grunn til å tro at andre lands beslutning om å bygge metanolfabrikk/gasskraftverk påvirkes av om Norge gjør det. De reelle alternativene er altså:
a) Skal Norge *og* andre bygge gasskraftverk
b) Skal *bare* andre bygge gasskraftverk.
Det er lett å se at alternativ (b) er mest miljøvennlig.
En annen sak er selvfølgelig at påstanden om at andre bygger gasskraftverk hvis ikke Norge gjør det i seg selv er tvilsom.
3. Støtten fra NHO - og NHOs medlemsorganisasjoner og -bedrifter, er ikke minimal, med mindre du anser millionbeløp for å være minimale.
4. Påstanden om at hvis Venstre sier hva vi mener, så mener vi ingen ting, er også en tankefeil. Setningen impliserer nemlig at vi ikke sier noe. Dette slutter du åpenbart ut fra at du ikke har *hørt* oss si noe.
Resonnementet blir slik:
Hadde Venstre sagt noe, ville jeg oppfattet det
Jeg har ikke oppfattet noe, ergo har ikke Venstre sagt noe.
Resonnementet er logisk gyldig, men det første premisset strir mot fakta, all den tid det faktisk kan bevises at Venstre har publisert diverse materiale som viser hva vi mener. Et av premissene er galt, og påstanden din faller på egen urimelighet..
5. Du tror ikke at Venstre kan være for liberalismen, siden vi har villet samarbeide med sosialister. Ny tankefeil. Resonnementet ditt er som følger:
Hvis Venstre er liberalt, kan det ikke samarbeide med sosialister
Venstre samarbeider med sosialister, ergo er ikke Venstre liberalt.
Igjen et logisk gyldig resonnement der det første premisset svikter. Det er åpenbart at liberaler kan samarbeide med sosialister hvis det gir bedre gjennomslag for en liberal politikk enn et samarbeid med konservative, kristne og bønder. Forresten, kan konservative samarbeide med sosialister eller er Høyres langtidsbudsjettsamarbeid med AP i Asker et utslag av at Høyre ikke er konservative?

Trond Botnen-Sverige: VIKTIG! VIKTIG! VIKTIG! Venstre tilsvarer *ikke* Miljøpartiet de Grøna. Venstre er et sosialliberalt parti, og våre søster partier er Folkpartiet Liberalarne i Sverige, Venstre og Radikale Venstre i Danmark, Liberal Democrats i England og FDP i Tyskland. Venstre er medlem i Liberal International, som favner om disse partiene samt en rekke andre liberale partier i verden. Det *eneste* Venstre har til felles med De Grøna er erkjennelsen av at miljøet setter rammer for menneskelig aktivitet. Ideologi, menneskesyn, arbeidsmåte og virkemidler og politikk på alle andre områder er helt forskjellig fra De Grøna. De Grønas søsterparti i Norge heter Miljøpartiet De Grønne, og har en oppslutning på om lag 0,3%, noe som er helt passe. En av medlemmene der er Joakim Kosmo (se Youngstown og Fog of War 2). Det bør være helt åpenbart for alle at Venstre ikke har noe med et parti som kan favne om nevøen til Jørgen Kosmo (sosialdemokrat med

sterk tro på Storebror-samfunnet så lenge det ikke rammer ham selv; dessuten leder av Stortingets justiskomité).

Trond Botnen-GM: Skjerp deg!

[GM: OK, jeg aksepterer at du formelt sett har rett. Venstre er et sosialliberalt parti som ikke har så mye til felles med Miljøpartiet. Av den grunn er de nærmest det Svenske Folkpartiet. I praktisk politikk derimot synes jeg Venstre ligger langt til venstre for Folkpartiet. Det er ikke så mange årene siden at Venstres partileder Odd Einar Dørum solgte sjelen sin til Arbeiderpartiet. Vi husker alle Venstres valgvideo der Odd Einar Dørum gikk hånd i hånd med Gro Harlem Brundtland ut av kirken etter å ha blitt viet. Ellers er Venstre mest kjent for sin miljøpolitikk. Under valgkampen i 1989 var det miljøpolitikken Venstre profilerte seg på. Det gikk dessverre dårlig meg valget. De miljøbevisste velgerne valgte istedet SV. Når vi ser på hvilke partier som Venstre taper velgere til er det primært SV (ifølge en meningsmåling). Hva kommer det av ? Betyr ikke det at avstanden mellom Venstre og SV ikke er så stor. Jeg synes at det partiet som best kan sammenliknes med Folkpartiet er det forhenværende Det Liberale Folkepartiet (DLF). Dessverre ble DLF slått sammen med Venstre igjen etter splittelsen på Røros etter EF-avstemningen. Det har vist seg at DLF's ideer har druknet etter sammenslåingen med Venstre. Et godt råd til deg Trond, som er aktiv i Venstres styrende organer. Sørg for å sparke Odd Einar Dørum som partileder. Velg heller Halfdan Hegtun eller Helge Seip som partileder. Da kan jeg begynne å tro at Venstre er et sosialliberalt parti. Odd Einar Dørum står nærmere SV i sine meninger enn det svenske Folkpartiet.]

Trond Botnen-Anders Schrøder: Gled deg i nuet! Fortreng fortiden! Frykt framtiden!

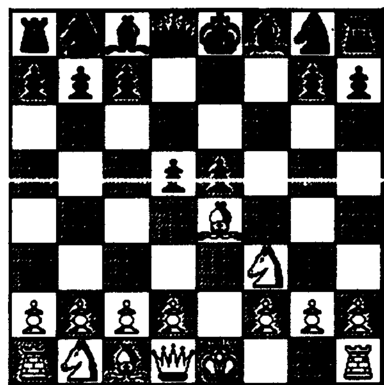
Jon Sagberg-Trond Botnen: Hvor i alle dager har du det fra at jeg er konservativ ?

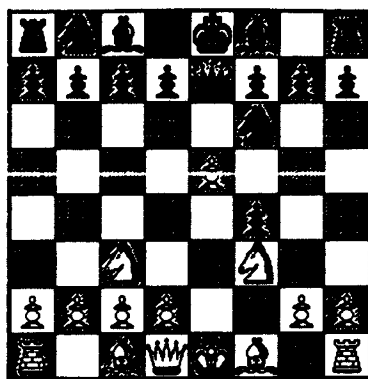
Inge Kristoffersen-Jon Sagberg: Jeg foreslår at du setter deg bedre inn i sakene før du uttaler deg, men hvis parti-tilhørigheten din er FrP eller Høyre, så er jeg ikke overrasket. da en ung FrP'er/UH-gutt kom inn i et av de lokale komunestyrene, var det første han skulle gjøre var å sette en stopp for eiendomsskatten i kommunen. Det eneste var at det var en stind siden kommuneskatten ble fjernet i denne kommunen, før FrP kom med. Hvis du ønsker debatt, så forsøk å holde en noenlunde konstruktiv tone. Skill mellom det som er ment saklig og det som er skrevet for å være morsomt. Gjør hjemmearbeidet ditt også. Ha en viss dekning for det du sier. Jeg tar opp utfordringer når det gjelder EF. Kom med noen saklige argumenter, og du har en debatt.

Leif Kjetil Tviberg-GM: Er det bare Høyrefolk og anarkister (inkludert kvasi-anarkistene i Unge Venstre) som spiller Diplomacy? Jfr. dine kommentarer vedrørende sosialdemokrati og skatter i United-reglene.

[GM: Jeg tror ikke Diplomacyspillere stemmer på noe bestemt parti. Jeg kjenner flere SV'ere som spiller Diplomacy. Jeg vet også om enkelte AP'ere (inkludert deg) som er fascinert av Diplomacy. Det er mulig at politikkspalten virker som om den er dominert av FrP'ere, Venstrefolk og anarkister.. Jeg tror at det kommer av at jo mindre et parti blir jo mer skal det forsøke å markere seg. Av den grunn blir det ikke så mange innlegg fra sympatisører fra Høyre, Arbeiderpartiet og SV. Mine kommentarer angående skatt i UNITED skal du ikke ta så alvorlig. De er ikke ment som noen propaganda for høyresiden i norsk politikk. Man kan jo være mot formueskatt uten å være en Høyremann. (Ikke dermed sagt at jeg <u>ikke</u> er Høyresympatisør). Jeg er ikke aktiv i politikken på noen måte og for meg kan en AP regjering være vel så bra som en borgerlig samlingsregjering (spesielt hvis Senterpartiet er med i den borgerlige regjeringen). Som medlem av Europabevegelsen er jeg derimot mer opptatt av Norges forhold til EF. Jeg støtter fullt ut Gro Harlem Brundtlands linje i EF-tilpasningen. Jeg tror faktisk motstanden mot EF i det norske folket vil vært større dersom Høyre og Kaci Kullmann Fives linje skulle vært fulgt. Norge blir ikke med i EF dersom ikke Arbeiderpartiet sier et klart JA.]

POSTSJAKK


A


B

A. Hvit: Torbjørn Oksefjell, Svart: Trond K. Botnen
1. e4 e5 2. Sf3 f5 3. Ld3 fxe4 4. Lxe4 d5

B. Hvit: Trond K. Botnen, Svart: Torbjørn Oksefjell
1. e4 e5 2. f4 exf4 3. Sf3 Sf6 4. e5 De7

C. Hvit: Anders Schrøder, Svart: Trond K. Botnen
1. c4

D. Hvit: Trond K. Botnen, Svart: Anders Schrøder
1. e4

DIPLOMACYVARIANTER

Denne gang er det ingen innlegg til denne spalten.

UNITED

Michael Schröpl: Before I can answer your questions in detail you should know two things:

- In 1989 and 1990 I have published a discussion zine named UNITED FORUM. 15 issues exist and can be reprinted by Lukas Kautzsch if anyone asks for them. They contain 700 pages about everything that has something to do with UNITED: rule discussions, mathematical theories about effects of rule changes, funny articles, etc. Many of your questions I could answer in detail only if you knew some parts of the "UFO" - you will se that below.
- Paul Stoutharts project to create a standard rule for Dutch UNITED seems to start working. These rules might include an offside trap, extended team balance rule, injuries, and some other specialties (although I wish not too many new elements integrated into what I think to be UNITED). It might be interesting for you to participate in the discussion (Paul Stouthart, Conradstraat 285, 1018 NE Amsterdam, Nederland, 020-6250687). We will discuss in English; Paul will try to translate his rule version into English as well. If you wishes for new routines would somehow agree with those of the Dutch GMs, there will be a better chance to convince med to adapt the program. The more people think about an idea the less problems remain for the programmer...

Now to your questions:

Good performance points:
I myself play a UNITED game with GPP (20 per season). I do not think they add something really important to UNITED. If everyone uses GPP to increase his benefit, the best teams will profit and the average teams will lose ground. Weak teams will not use GPP against the good teams and vice versa because these games are somehow decided anyway.

If managers do not use GPP to increase their own benefit the danger grows taht a single manager may be "punished" by a group of managers who agree to use their GPP only against this manager. This is an effect I would certainly NOT want to be created.
The GPP rule of the BADEN-NEWS I play in tells me that a manager may use GPP in league games, not in Cup games, and a TOTAL of GPP plus hardness of 10 per game. The rule does not tell me what happens if a manager wants to use more, for example. You would at least have to specify the GPP rule in detail before I will think about implementing it. (See UFO articles about similar problems).

Blanket defense and offside trap:
Both are used in most of the UNITED tournaments where only are values are used, not individual player data. For these simple UNITED variants they add a feature to the game; for UNITED (which I believe to be an economic game that has not much to do with soccer) I think the guessing and dice rolliong game within single games does not need an additional guessing factor.
Blanket defense does not help a manager really. If he cannot block his opponent using normal means he will leave shots to the opponent's defense anyway, mostly even wothout getting own shots at all. And most managers block not high enough anyway because they want to win, not to draw (that's my experience as a GM after 6 seasons). I have lots of games like 10-10-15-15-45 against 8-8-30-30-12 each turn where the "witty" defense play results in 8:8 shots and an 2:1 win for the home team.
The offside trap is not a standard rule, but there have been different offside trap rules during the years. Please discuss with Paul about ONE rule, then I might be willing to implement it. (Although I do not think it to be necessary).

Interest rate:
Look at leagues that have been existing for some years and you will see that noen of the good managers ever pay interests. The weaker one do so in fear of losing contact to the rest and increase the gap between both groups even more this way. So 10% would be as good as any other number.
Of course I could implement a parameter for this value. But I do not think it to be a good idea to invent more and more rule changes between different UNITED games. Look at the games being played worldwide (chess, bridge, go, even diplomacy): They all benefit from a rule standardisation. Do you really need this parameter, or could you live with the 10% value.

Taxation rule:
Of course a manager will sell a M III 6 in turn 7 when he has created a M nT 6 this year! And a good team does not need to possess a weaker player at this moment.
The tax rule of OBERFOUL (50% of the money you possess MORE that the season before!) is not done by the program. Yes the GM has to do this by changing the team files using the function "Verändern des Kontostandes eines Vereins".
AUFSTIEG has a quite different tax rule: The amount of money you possess more than 1500 KEcu at the end of each season is used a a percentage rate for tax applied to THIS amount of money. For example, if a team owns 2038 KEcu it has to pay 5.38% from 538 = 29 KEcu; if a team owns 3788 KEcu it has to pay 22.88% from 2288 KEcu = 523 KEcu.
By the way, the difference between these rules is the reason that no tax rule has been implemented in UNITED/XY (see more about this below).
So first of all you see that both rule haves quite different effects.
The OBERFOUL rule was invented to make the cash model unattractive. In short terms: Imagine a team selling all its valuable players, coaching only three apprentices up to FMA I 7, selling them to the top teams, qualifying apprentices of other teams for about 350 KEcu cash per player, "selling" foreign qualifications (M I 10 + 100 KEcu against MA I 10), losing all games, and so collection about 5000-10000 KEcu each season.
Now players age, and money does not age! A manager playing this "game" for some years will create a value higher than anything you can imagine using normal UNITED tactics, and then purchase the complete GM auction to regain a team. (We have seen such teams in OBERFOUL!)
To fight this tactics (which really has nothing more to do with a soccer game) we created several limitations:
- a maximum of 3 apprentice creations per team and year
- a maximum of 6 apprentices per team at a time
- a league system that destroys the last teams of the lowest division and uses not a stack, but a tree of divisions
- a mechanism to reduce high money amounts at the end of each year.
The OBERFOUL rule allows a manager to collect 11*140=1540 KEcu plus som income of NL sales without having to pay taxes. A team may collect its money and not invest it - but if it creates more money than is possible by "legal" means then the OBERFOUL tax rule limits the effects.

The AUFSTIEG rules does something different. I believe UNITED to be an economic game. To play such a game a manager has to rely upon a market that works. A player with the data M I 10 usually costs about 2000-3000 KEcu depending upon the amount of cash available within the league system (in OBERFOUL the average amount is > 2000 KEcu) and upon the quality of the players offered by the GM (the M 10 is nearly the best player available in OBERFOUL, but only average in AUFSTIEG). I try to guarantee a price niveau that does not change during the years. So I create the whole list of auction players at the start of the seasons, calculate the RWP cash value (read UFO for details) of each player during its career, and offer about 80000 KEcu value each season. And until now each season really 80000 KEcu have been spent! To control this I have to FORCE the managers to pay the prices I have estmated. I do this using my hard taxation rule. It is quite good to possess 2000-3000 KEcu at the start of the season because you can then purchase a valuable player quickly. But the more cash you collect the more you pay taxes.

More than 3 apprentices:

Of course do some of your managers want to create more than 3 apprentices. And I can tell you which ones: Those of the strong teams which possess a strong keeper and a strong libero, have to create 3 field players and do not know where to coach their TP to!

But THAT is their challenge! If the strong teams just become stronger and stronger, the gap to the weaker teams will grow and the game will become less interesting. The strong managers have to trade with the weaker ones. A weak team cannot afford to coach L nT 2, F nT 2 and A nT 2 up to level 10, so it may be willing to sell the F nT 2 for about 500-800 KEcu thus earning money and regaining strength. A market will decide about the price of an X nT 2.

If you allow more than 3 apprentices you destroy the base for private trade within UNITED! (Even Alan Parr has done this mistake...) Each team wants stronger and younger players; so the teams will automatically become similar during the years. (These kinds of articles you will find in the UFO...)

So my answer is: You can use any taxation rule you wish, but you should think carefully about its effect and you should at least prohibit the cash model. (Details about that model you could find in a lengthy UFO article).

UNITED version 2.00:

UNITED/XY (not possessing a version number) was used first in June, 1986. Version 1.00 was ported to ATARI ST in autumn 1988. Until today lots of GMs of German UNITED systems have found the main faults and included lots of ideas. So I do not expect the program to change anymore - except new details to be added.

I will surely not change the dialogue structure in the future; you will not have to learn a new behavior of the program in the future.

Some new ideas cannot be implemented without changing the data format of the teams. Imagine the program to remember the last area values of a team in its home and away games; I then could implement a mechanism to AUTOMATICALLY create NMR adjustments. The data needed for this routine would then have to be included in each team file. One more example: The tax rule. The AUFSTIEG rule could be implemented easily because all data needed for this purpose are available. The OBERFOUL rule could not be implemented without changes because the team data do not include the cash amount the team possessed last year.

The version number 2.00 was selected for such purposes because it will be somehow far in the future if I just increment the version in the usual way. (The step from 1.42 to 1.50 was a similar action when the program was ported from ST-PASCAL to Turbo-Pascal.)

If we will change the data format you can be sure that we will provide a conversion program. You would have to run this program once and then you would use the new version without problems. You need not fear incompatibilities in the future. (I am aware of the fact that UNITED is a game without defined end and that you need such a warrant to rely on the program). This too, is the reason why I want all of these format changes to be done ONCE so that I would have to write only ONE conversion program.

Until now I do not know about urgent wishes for changes that enforce a data format change. Some new features have led to the creation of new files (e. g. the Glückswürfelservice created the GW_TABLE.DAT file - one might expect these data to be part of the team files, but you see...). So at the moment you could use each new version by just copying the program. As long as I do not need this change it will not be done. If it will be done, I might rearrange some other data formats as well.

[GM: De av dere som synes at UNITED reglene bør utvides med formpoeng, taktikk og så videre, bør være med i diskusjonen om en standardisering av UNITED reglene. Spesielt nåværende og fremtidige UNITED spilledere bør være med i diskusjonen. En standardisering av UNITED reglene vil være en stor fordel tror jeg. Dersom vi samlet fremlegger våre forslag til Paul Stouthart i Nederland er det store sjanser for at dette kan

påvirke hvilke regler som blir standard for UNITED. Michael Schrepl vil lage en engelsk versjon av UNITED med standardreglene. Dette betyr at vi kan alle benytte det samme dataprogrammet. Vi kan til og med utveksle lag mellom de ulike ligaene.]

GM: Hva synes dere om AUFSTIEG reglene for skatt. Bør de introduseres i Diplomatligaen ?. AUFSTIEG regelen ser bedre ut enn OBERFOUL regelen med 50% skatt.

GM-Alle som har klaget på straffen for hardt spill: Dere mener at straffen for bruk av hardhetspoeng er altfor høy. Jeg er ikke enig med dere i dette. Jeg mener tvert imot at straffen i for eksempel AD ARMA (som jeg antar at dere sammenlikner med) er altfor lav. I AD ARMA ble det i forrige runde benyttet i snitt 7.22 hardhetspoeng pr. kamp. Gjennomsnittlig antall gule kort pr. kamp ble noe over 1. Dette er altfor lite for å kunne benytte så mange bonuspoeng. Slik straffen i AD ARMA er, spiller alle lag hardt. De fleste benytter mer enn 5 poeng. Dette betyr at mye av hensikten med hardt spill er borte.

Jeg mener at hardt spill skal være en løsning som laget velger å benytte i få, men meget viktige kamper. Reglene for hardt spill bør være slik at på sikt vil straffen for dette oppveie de gevinstene man får. I for eksempel AD ARMA er hardt spill så lønnsomt at man er dum dersom man ikke spiller hardt. Slik bør det ikke være.

Hardt spill skal være et våpen enkelte lag kan benytte i utvalgte kamper, ikke i hver kamp gjennom hele sesongen. Risikoen for å spille hardt gjennom en hel sesong bør ihvertfall være så stor at man kvier seg for å gjøre dette.

Andreas Trondsen: Hvorfor kan ikke spillere bli bedre enn nivå 10?. Hvorfor må det være minst 2 og max 5 på et område? Hva med spesialferdigheter for trenere? Kan Juniorspillere (Jr) trenes så mye en vil den sesongen man er junior ?

[GM: Spesielle spillere kan ha nivå opptil 13. Normale spillere kan ikke ha nivå høyere enn 10. Grunnen for at 10 er valgt vet jeg ikke, men et sted må jo grensen gå. Jeg synes 10 er en passende grense. Det gjør jo for eksempel at de spesielle spillerne med høyere nivå en 10 blir enda mer attraktive.
Grunnen for at du må minst ha 2 spillere og maks 5 spillere antar jeg skyldes 3:1- regelen. Dette er en regel som ligger i dataprogrammet. Den kan med andre ord ikke forandres.
Det finnes ikke trenere med spesialferdigheter. Jeg synes at slike trenere rett og slett blir for gode. Eksempel: en trener som gjør at treningskostnaden i angrep blir halvert er jo kjempebra å ha dersom du har 5 angrepsspillere. Det vil jo gi deg i snitt 2.5 ekstra TP i runden. Dette laget vil simpelthen bli for bra. Spillbalansen vil bli ødelagt ved å ha spesielle trenere.
Ja, juniorspillere kan trenes opptil nivå 10 de årene de er juniorspillere og talent.]

Tron Nerbø: Kan du spare TP fra en runde til den neste ?

[GM: Nei. Det eneste som blir overført til neste runde er overskytende halvpoeng.]

Nils Erik Janbu: *(NB: Innlegget er forkortet).* Rettelsen av hardhetstabellen er et lyspunkt, men jeg mener straffen fortsatt er noe høy. Som i eksempelet i reglene, der en spiller med 32 DP blir utestengt i 5+1 kamper, er altfor strengt. Det går mye på flaks/uflaks til at straffen skal være så høy. En utestengt kamp pr. 10 DP grense er en mye bedre politikk etter min mening.
Renten på lån er for høy! Ellers er pengesystemet meget bra, men hvorfor bruke enheten KEcu?
En ting forvirrer meg. Ved dårlig "oppførsel", ved å ikke sende inn trekk i de andre spillene i "The Backstabber", blir man skviset ut. I UNITED, kan laget vinne uten at spilleren har sendt inn trekket. Dette er ikke en straff for å ikke sende inn trekket! Med den politikk overfor HP som er i UNITED reglene i "The Backstabber", vil et trekk som ikke er sendt inn være minst like bra som et som er sendt inn.

[GM: . Du har nok misforstått noe avgående hvor mange kamper en spiller må stå over på grunn av gule og røde kort. I reglene er det vist et eksempel med en spiller som først fikk et gult kort og deretter et rødt kort. Denne spilleren måtte stå over 5 kamper da han fra før hadde 18 DP. Reglene for utestengning bestemmes av hvilken 10'er grense man overskrider. Antall kamper som en spiller må stå over er lik:
Antall DP DIV 10 for hver 10'er grense man overskrider.

Eksempel på en spiller som får gule kort blir som følger:

1. gule kort	*4 DP*	*ingen straff*
2. gule kort	*8 DP*	*ingen straff*
3. gule kort	*12 DP*	*1 kamp utestengt*
4. gule kort	*16 DP*	*ingen straff*
5. gule kort	*20 DP*	*2 kamper utestengt*
6. gule kort	*24 DP*	*ingen straff*
7. gule kort	*28 DP*	*ingen straff*
8. gule kort	*32 DP*	*3 kamper utestengt*
1. røde kort	*42 DP*	*4 kamper utestengt*

For at en spiller må stå over 3 kamper må han få hele 8 gule kort (endel mindre dersom han også har fått røde kort). Jeg synes ikke denne straffen er så veldig høy. OK: Straffen blir strengere jo høyere 10'er grense du overskrider. Men husk at i den virkelige fotballverden praktiserer man også et liknende system (straffen øker dersom du har vært straffet tidligere i sesongen).

Angående størrelsen på rentefoten henviser jeg til svaret fra Michael Schröpl. Grunnen til at KEcu er valgt (K står for Kilo, Ecu står for European currency unit), skyldes at dataprogrammet opererer med en myntenhet som er i størrelsesorden 10 ganger så stor som den norske krone. Mulige valutaer å velge blant da er Engelske Pund, Amerikanske Dollar eller European Currency Unit. Jeg synes det er mest logisk å velge Ecu, spesielt fordi Ecu kommer til å bli EF's felles myntenhet. Også Norge vil benytte Ecu dersom vi går inn i EF.

Du har observert helt rett angående regelen for en spiller som ikke leverer inn trekk for laget sitt. Disse vil bli skvist ut dersom de 2 ganger unnlater å levere. TIM (trekk ikke mottatt) regelen er laget med hensyn på hva som skjer med laget <u>etter</u> at spilleren er skvist ut. Jeg må jo spille dette laget resten av sesongen uten manager. Det ville vært for urettferdig for de andre lagene i divisjonen som allerede har spilt mot dette laget dersom dette laget plutselig skulle bli mye dårligere. Tenk deg hvilken fordel de lagene har som ikke har møtt dette laget. De kan jo vinne 10-0 eller mer.]

TENNIS

Nils Erik Janbu: Jeg så ikke noe om Anabole Steroider i reglene til TENNIS, men jeg så i bladet rapporter om at noen spillere bruker slike kunstige stimulasjonsstoff for å forberede prestasjonene på tennisbanen. Hva er egentlig fordelen/ulempen med Doping? Reglene var ellers meget lettleste, og de var greit forklart. Jeg gleder meg (selv om de andre spillerne har et forsprang)!

[GM: Det finnes <u>ingen</u> regler om doping i TENNIS. De rapportene du henviser til er kun kunngjøringer fra spillerne. Jon Sagberg og Leif Kjetil Tviberg har blitt mobbet for at de bruker doping, sannsynligvis fordi de ligger på toppen av ATP-rankingen. Hensikten med kunngjøringen er vel å stille spørmål om de spillerne som pleier å vinne har rent mel i posen. Det er også mulig at kunngjøringen fremstiller reglene med Victorypoints (VP) som umoralsk og sammenlikner dem med doping. Jon Sagberg og Leif Kjetil Tviberg var de første som fikk mer enn 1.0 VP slik at de kunne bruke 41 poeng pr. sett. Praktisk sett har dette en tilsvarende effekt som en eventuell dopingregel i TENNIS, forskjellen selvsagt at VP ikke gir straff.]

RATINGSYSTEM I DIPLOMACY

Ratinglisten pr. 30-03-92 er som følger:

Trond K. Botnen	1657	3
Lars Roger Moe	1618	3
Fredrik Ørlyng	1564	3

Følgende spill er ratet:: Arcon 6 (finale), Arcon 7 (kval. + finale), 1989a, 1989b, WinCon, ScudCon, Fog of War

VURDERING AV BRETTSPILL OG ROLLESPILL

Anders Færden:

Litt om KJC-games:

KJC-games er et engelsk PBM-firma som drives kommersielt. Det ble startet i 1980, og er nå (et av) verdens største postspillfirma(er). Anslagsvis 20-25 000 spillere er for øyeblikket "kunder" hos firmaet, som for tiden tilbyr 7-8 forskjellige spill. Disse varierer fra "rene" rollespill til både enkle og mer avanserte strategiske "brettspill". Fellestrekk ved spillene er at de prosesseres ved hjelp av datamaskiner, og at de har en kapasitet på svært mange spillere pr. spill.

Eksempler på spill er klassiske "It's A Crime" (strategisk bandekrig i New York), "Capitol" (et mer omfattende romkrigsspill) og "Monster Island" (Scene: du er et lite "monster". Oppdrag: utforsk en øy med størrelse 3x Australia... Inntil 15000 deltagere!).

KJC utgir også det middelmådige bladet "1st Class", som dog inneholder noen nyttige tips for en del av spillene. Prisnivået på de forskjellige spillene varierer fra £1.20 til £2.00 pr. trekk, med trekk ca. hver 14. dag.

Quest:

Quest ble kåret til årets postspill i 1991. Scenariet er en øy/verden kalt Kharne, (størrelse: veldig stor) i klassisk fantasy-utkledning, det vil si magi, alver, dverger, alskens monstre, skatter, huler, allslags former for landskap og byer, og ikke minst guder. Spilleren lager seg et klassisk rollespillparty på 6 medlemmer (klassiske klasser og raser), han får et lite kartutsnitt et eller annet sted på øya, og så er det bare å sette i gang. Spillet har ingen slutt, ingen fastsatt handling, men et hovedpoeng er å ta på seg oppdrag, såkalte "quests", som skal utføres for penger og xp.

Ellers er det som i vanlige rollespill: Man slåss, finner skatter, rekrutterer nye medlemmer, forbedrer egenskapene sine, kaster spells, utforsker huler og ber til guder. Men et viktig ekstra element er at da Kharne er svært stort, oppdragene vanskelige og hulene vanskelige å finne, er kommunikasjon mellom spillerne nødvendig. Inntil 1000 spillere spiller i hvert spill, og er man aktiv kan man få mye nyttig informasjon, kartbiter og magiformler ved å snakke med (dvs. skrive til) gruppene man møter på i spillet.

Problemet med spillet er først og fremst den vanskelige starten, samt at man kan gå lei av å lete i all evighet etter akkurat den byen eller en ditto hule. En annen ting er at det av og til ganske enkelt skjer for lite. Dette siste problemet prøver KJC å gjøre noe med vedå hele tiden oppdatere og legge til nye faktorer i spillet.

Det første problemet kan Lars Roger og jeg muligens gjøre noe med. Vi har tilsammen ca. 25 trekk på samvittigheten, og all informasjon vi får samler vi i et kartotek, som både vi selv og de vi møter nyter godt av. Fra andre spillere har vi også samlet litt, nok til at har et relativt stort sammenhengende kart over nord-østre Kharne. Vi vil derfor oppfordre flere spillere til å bli med: Vi hjelper dere i starten, og vi hjelper hverandre senere i spillet. Interesserte bes kontakte meg, slik at jeg kan få dere med i samme spill som oss.

KULTUR

Innlegget i forrige Backstabber fra Anders Færden om å starte en musikkspalte har gjort at jeg nå har startet kulturspalten. Denne spalten er noe videre enn musikk. Man kan diskutere film, bøker, TV, ølpriser, musikk og mye annet. Det er opp til leserne om dette blir noen levedyktig spalte.

Anders Færden-Borger: Hva er vitsen med en musikkspalte i The Backstabber? Det får være grenser for hvor langt utover spillhobbyen vi bør gå i en PBM-fanzine. Jeg synes det var en tabbe av deg å innføre denne spalten, og foreslår at du legger den ned straks!

[GM: Hrmff! Hva mener du med å lure meg til å starte en ny spalte for så å trekke seg ut selv. Jeg synes dette er umoralsk. Du har værsågod å skrive et lengre innlegg til denne spalten. Husk at det var du som startet denne elendighten. Jeg skal huske dette i fremtiden at jeg ikke skal lytte til dine forslag.]

Anders Færden-Borger: OK, Borger, du vinner. For å unngå spydige kommentarer om min pålitelighet, så har jeg kokt sammen et innlegg. Jeg vet forøvrig at Dipsosis har en slags musikkspalte (en spørrekonkuranse, tror jeg), og det ser ut til at man kan putte hva som helst inn i en PBM-fanzine, som politikk og tilsvarende kjedelige affærer, så hvorfor ikke.

Som så mange andre er jeg mye flinkere til å kritisere enn å tenke konstruktivt. Så jeg liker selvsagt ikke å være først ute i en slik spalte, kun for å stille meg laglig til for hogg fra andre. Men jeg har faktisk ganske inngående tanker på området, og jeg prøver her å få de ned på trykk.

Jeg tar utgangspunkt i moderne musikk, og regner historien til denne for åstarte en gang på 50-tallet. Jeg ønsker ikke å ta for meg innholdet av musikken på dette nivået, men jeg feier videre gjennom historien. Hovedtrekket er at gjennom 50- og 60-årene ble forandringene og nyskapningene innen musikken hyppigere, om enn smidd over samme lest. På slutten av 60-tallet og utover i 70-årene ble man mer og mer "eksperimentelle", det ble et krav å ha et eget "sound", en egen identitet. Det ble også til en stor grad viktig å ha kredibilitet, et standpunkt, en mening bak musikken utover det å underholde. Musikken ble et viktig politisk virkemiddel, i hvert fall for den yngre generasjon, og var med på åskape en bevissthet, en identitet ut over det politiske, for denne målgruppen.

Jeg tør påstå at dette henger tett sammen med den stadig skiftende politiske og sosiale situasjonen til både artistene og deres målgruppe, ungdommen. Og her tar jeg et sprang fram i tid: Hvordan ser dette ut i dag?

Artistene fra den gang er i stor grad aktive ennå. Og det samme er tilhenger-skaren deres. Det er bare at de er blitt så mye eldre! På et visst stadium i livet slutter folk å tenke nytt, og så raskt som samfunnet forandrer seg i dag er det lite disse menneskene har å si oss. Men de prøver. Og de har enorm slagkraft å gjøre det med, for det er disse menneskene som sitter med makt og innflytelse i politikk, hverdagsliv, og også i platebransjen. Dermed overøses vi av 40-åringer med sine tjuefemte innspillinger (til jubelrop fra like gamle musikkjournalister), nyutgivelser av 30 år gamle plater (like kjedelige nå som da) og helt for jævlige Levis-reklamer (en hån mot dagens musikk). Og den bevisstheten som en gang har ligget i musikken blir utvannet for å selges bedre. Det hele gjøres kun for en ting: å tjene penger, det overordnede målet i dagens samfunn.

Slagkraften vises tydelig nok. Markedskreftene har i dag et solid tak på ungdommen. Dermed vokser vi opp til å bli nøyaktig lik våre foreldre, preget av forhold og sannheter som i dag er ugyldige halvsannheter. Reklamen, TV'en, avisene... alt er med på å undergrave den frie tenkingen, den identiteten som dagens ungdom burde hatt, bygd på **nye, gyldige** sannheter. Nei, jeg nekter ikke for at det ligger mye politikk i dette. Så la oss vende tilbake til hovedtemaet.

Det er en falitterklæring at våre foreldres musikk selger så stort hos dagens unge. Musikken er i mye mindre grad et generasjonsspråk. Så for min egen del klarer jeg ikke å henge med i kulturlivet som omtales i vanlig presse. TV har jeg ikke, og tar neppe skade av det.

Så vekk med glorifisering av 60-tallet, og de enda treigere 70-årene. En 40-åring har ingen evner til å si meg noe om livet mitt, eller gi meg sinnstemninger jeg kan identifisere meg med. **Sinnstemninger** er i det hele tatt viktig for musikkvalget mitt. Jeg vil ha musikk for et hvert humør jeg er i. Jeg vil tenke over musikk, sette den inn i en sammenheng som tiltaler meg. Så jeg svartelister Bob Dylan, Tom Petty, Pink Floyd, Rolling Stones, The Doors, Tina Turner osv. Likeså godtroende politiske allsangrockere som Simple Minds og Midnight Oil. Musikken er et for sterkt virkemiddel til å kastes bort kun som underholdning!

(Dette innlegget er skrevet til tonene av Levitation, Slowdive, This Mortal Coil, Lard og Stengte Dører).

Anders Færden: En sluttkommentar: Dersom denne spalten viser seg levedyktig, hva med å gjøre den om til en spalte for kultursnobberi generelt? Jeg mener kultur som litteratur og film i tillegg til musikk. Dette vil gjøre det mulig å ta opp temaer knyttet nærmere til spillhobbyen.

[GM: Ja, det er allerede gjort............ Hjelp, jeg har allerede nå brutt mitt løfte om å ikke lytte til dine forslag mer. Kan jeg ha blitt så glemsk ? Huff, er jeg moden for gamlehjemmet alt nå ?]

Jon Sagberg-Anders Færden: Det var en glup ide du kom med. Nå er det flere spalter jeg kan trakassere andre i.

Jon Sagberg-Alle: Jeg vil anbefale alle å høre på Depeche Mode, Scorpions, Jarre, Vangelis, Anthrax, Billy Idol, Kiss og Dawid Bowie. Dessuten foreslår jeg at alle som like New Kids on the Block blir ekskludert fra Backstabber.

Film Director Visconti-World:
Utdrag fra siste film (Massemordet i Presteveien).
To gutter står ved en telefonkiosk og snakker. Kameraet beveger seg sakte rundt dem, og stanser når ansiktene kan sees.
Pelle: "Døøø, Proffen", "Gi meg de jævla sitrondropsene".
Proffen: "Ikke faen", "De er mine, jeg bøffa dem".

Pelle: "Ikke vær så harry, a"
Proffen: "Harry sjæl, din jævla kommunist".
Pelle: "Døøø Proffen", "Skal vi tipse snuten om han jævla halliken Schrødern ?"
Proffen: "Dust" (Proffen drar til Pelle, så blodet spruter) "Han er ikke hallik, han er et kommunestyre-medlem".
Pelle: "Sorry, a"
Proffen: "Nei, vi skal nemlig skvise han for gryn. Med disse stjålne Diplomacy-kartene, er vi sikra et liv i luksus".
Pelle: "Kuult, da kan vi kjøpe oss stræite klær og greier".
Proffen: "Og skrepper".
Pelle: "Du mener damer, he, he".
Kutt til..........................
Toppen av Oslo Plaza. Et eksklusivt innredet kontor med utstoppede hoder av ekstinkte dyr. På veggen er det et gigantisk verdenskart hvor det står "Nemesis". Ved vinduet er det et enormt marmorskrivebord, og bak den en svart skinnstol. Bak stolen kan vi se røyk stige opp.
En mann med mange arr + tatoveringer kommer inn.....................
Skurk: "Hr. Schrødern ?"
mørk stemme svarer "Kall meg Sir."
Skurk: "Sir ?"
Stolen spinner rundt og vi ser skikkelsen av kommunestyremedlemmet Schrødern.
Skurk: "Vi har funnet ut hvor de to snørrungene gjemmer seg, hva skal vi gjøre ?"
Schrødern: "Terminer deres ynkelige livsløp".
Skurk: "Hæ ?"
Schrødern: "Kverk dem".
Skurk: "OK, sjef".
Mannen går. Hr. Schrødern bøyer seg frem og skrur på intyercommen. "Susie ?"
Susie: "Ja, Sir".
Schrødern: "Har du fått rapportene fra USA og Tyskland ?"
Susie: "Ja, Sir".
Schrødern: "Godt...Hva med den viktige pakken til Transvaal"
Susie: "Postmannen hentet den for en time siden"
Schrødern: "Meget bra. Hvordan ligger det an på venterommet ?"
Susie: "Ambassadørene til England, Frankrike, Tyrkia, India og Japan har sittet der i 4 timer, Sir".
Schrødern: "Fortell dem at jeg er for opptatt idag".
Susie: "Ja, Sir".
Schrødern: "Og si til Japan at jeg backstabber ham denne runden".
Susie: "Det var snilt, Sir".
Hr. Schrødern titter nort på verdenskartet sitt og humrer lavt til seg selv....."He, he, he, snart vil alt dette være mitt, mitt, mitt, MITT".

This movie is dedicated to all the brave women and men who fought in the great "Backstabber Wars"

Camera glides slowly towards a desert, where bodies of slain armor clad warriors litter the ground. Huge banners torn to shreds and thick black smoke fill the view. It is the scene of a battlefield. Huge vultures sit eating flesh from the still warm bodies. A deep ominous voice starts to speak......
"It was a time of destruction. It was a time of despair. The army of the evil archmage Borger, raged like a juggernaut."
Camera moves gently towards a sand dune which is covered with dead enemy soldiers.
"The war had been fought for generations, and the land was now a pillaged waste. Only one man and his destiny, could turn the tide."
Camera begins to climb the sand-dune as drums and music is heard.
"The man was no ordinary man.......He was GODACONAN the SIBERIAN........"
On top of the sand-dune we see an enormous warrior, bleeding from countless wounds, with bulging muscles, holding a torn battle ribbon in one hand and a mighty rune-covered sword in the other. As the sun softly sinks into the horizon, the warrior gazes into the nothingness that surrounds him. His eyes are pitch black, yet as the sun sets it gives a hideous reflection in them. The burning eyes and the dark flowing hair that rests upon his

shoulder, makes this warrior look like an ancient god from the abyss. Slowly he opens his mouth and stares right into the camera.
"I'LL................BE...................BACK !"

THE BACKSTABBER

Det var ingen bidrag til denne spalten denne gang.

DIVERSE

Jon Sagberg-Tore Godager: Nå skjønner jeg hvorfor moren din kalte deg for akkurat Tore.

Jon Sagberg-Anders Schrøder: Ikke vær lei deg fordi Trond Botnen er slem mot deg, Anders. Husk at Trond ikke har det så veldig godt med seg selv. han er jo liberaler.

Jon Sagberg-Lars Roger Moe: Er ikke prisene på varene i Valhall litt høye? F. eks. Handbook serien til AD&D koster jo omtrent 120 kr i Oslo. Hvis du fortsetter med slike priser er det ikke noe poeng å sende brosjyren til meg. Ikke det at jeg har noe imot at du sender dem, men du sparer jo penger på å la være.

[GM: Har du noengang fått de spillene du ønsker deg av Geir Aaslid på Avalon. Er ikke melodien alltid: "Nei beklager vi er utsolgt, men vi venter inn en bestilling i neste uke". Det eneste Geir Aaslid får regelmessig inn er TSR spill (som for eksempel AD&D). Det er mulig at Geir er billigst på TSR spill, men på det alt vesentlige forøvrig har Geir høyere priser enn Lars Roger. Du får ihvertfall varene hos Lars Roger. Med Geir vet man aldri om man får noen varer. Jeg håper for din egen del at du ikke er en av de koboldene som kun kjøper TSR spill. Dersom du er en av dem er Avalon ideell, men dersom du ønsker spill fra andre leverandører bør du kjøpe dem andre steder enn på Avalon. Har du forsøkt svenske spillbutikker? For eksempel Spel och Sånt.]

Tore Godager-Aslaug Jensen: Ja!!!!

Inge Kristoffersen-Alle spillere i 1991c, Fog of war 3, Y14 og Machiavelli: Beklager at diplomatiet har vært svakt, men dette skyldes 3 travle uker med ca. 10-15 prøver som lærerne trengte for å sette terminkarakter. jeg kan bare beklage, og forsikrer alle om at det ikke er fiendtlig ment.

Inge Kristoffersen-Jon Sagberg: Takk for at du synes artikkelen var bra. Forutsetningen for Tyskland var å ha ryggen i stor grad fri, men når Stein Hammer ikke hadde lyst på St. Petersburg, så... Rolemaster, jeg har ikke tenkt å lage characterer resten av livet. Heller Runequest. Rolemaster er for rotete.

Inge Kristoffersen-Per Westling: Det må være valgfritt hvilket språk en skriver kunngjøringer i, og da er engelsk i enkelte tilfeller bedre enn morsmålet.

Inge Kristoffersen-Trond Botnen: Du er flink til å gjenta hva jeg sier. Alle må få lov til å skrive i det språket de vil. Quenya og Sindarin er forsåvidt greie nok de, men enkelte kommunikasjonsproblemer kunne oppstå.

Halfdan Grangård-Kjetil Olsen: Ok, jeg innrømmer at jeg kom på et noe svakere bord enn deg på WinCon, men jeg går ikke rundt og skryter av min plassering der (i motsetning til deg). Dessuten håper jeg at du i tiden mellom dette nummeret og neste vil forsøke å lære navnet mitt. Hvis det blir for vanskelig for deg, har du her en hendig fasit: **Halfdan Fenwick Grangård.**

Halfdan Grangård-Kjetil Olsen: Hvordan føles det å kun ha slått meg en gang i Diplomacy?? Da spilte vi firemannsversjonen. Du og de to andre fant ut at jeg hadde vunnet for ofte og knuste meg. Senere delte dere seieren. Jeg kan jo også nevne for leserne av The Backstabber en av mine største prestasjoner (eller din største tabbe): Jeg (Russland) overtok Budapest (med deg som Østerrike) høsten 1901. Talentløst!! Din prestasjon på WinCon var helt klart blant de heldigste!

[GM: Skrekk og gru. Skrev du virkelig at du spilte firemanns Diplomacy. Dette er blasfemi. Dette er verre enn å spille "Drakar och demoner" istedet for AD&D. Diplomacy skal spilles med 7 spillere. Jeg vil ikke kalle firemanns Diplomacy for ekte Diplomacy. Det minner mer om det beryktede dataprogrammet jeg har. Av den grunn har du ikke tapt for Kjetil Olsen i Diplomacy. Du har riktignok tapt for ham i en Diplomacy-imitasjon, men det er noe helt annet. Et godt tips for fremtiden. Spill Diplomacy med 7 spillere. (Brrrrr Brrrrr. Jeg er fremdeles i sjokktilstand).]

Kjetil Olsen-Borger: Jeg vil bare si at Jon Venbakken ikke hadde noe å gjøre med min lille stab. Jon og jeg diskuterte bare om hva vi skulle gjøre med russeren. Det var mitt overlevelsesinstinkt og et snev av sadisme som inspirerte meg til å gjøre dette mot deg. Jeg angrer så dypt. Snufs! Hulk! (Jeg lurer på om han gikk på det).

Kjetil Olsen-Alle: Jeg vil advare alle Diplomacyspillere mot den falske slasken Halvtann. Han skammer seg nok veldig over navnet sitt, siden han bruker navn som Brede-Knut og Aslaug Jensen.

Anders Haavie-Alle: Noen som har et brukt Machiavellispill til salgs?

Anders Haavie: Noen som har norsk ordliste til WORD for Windows versjon 2.

Anders Haavie-Stein Hammer: Hva med å bli moderatekstremist?

Anders Haavie-Alle: Er det noen som er interessert i å bytte PC-programmer. har f. eks. **Windows 3.1**

Inge Kristoffersen: Her er et kort referat fra Diplomacyturneringen på WinCon:
Som sagt vant Hans Thoresen på bord nr. 2 med 8 supplysentre. På bord 1 vant Halfdan Grangård med 12, ikke 11 supplysentre, og annenmann på samme bord hadde 11. 3 Eliminerte så det tyder kanskje på et lettere bord (?). På bord 2 var det hard kamp mellom alle, og det var tilnærmet standstill på alle fronter i en lengre periode, men så klarte Frankrike (Hans Thoresen) å komme seg med styrke inn i Middelhavet, og da Italia (Fredrik Ørlyng) angrep Østerrike-Ungarn (Jon Venbakken), sto han veldig alene. Hellas ble som resultat tyrkisk (min). I nord hadde det vært en stalemate med hensyn til Norge, men med Tysklands (Borger) hjelp klarte England (Kjetil Olsen) å få Sverige fra Russland (Christian Flørenes). England avanserte i nord, men i sør var det stalemate og liten fremgang. Italia ble det riktignok lite igjen av, men det er ikke så mye av han fra før av. Sluttresultatet ble som publisert forrige gang.

Björn von Knorring-Borger: Jag har ett par saker jag skulle vilja ta upp med dig.
1) Ditt diplomacyprogram, vilken dator är det till?
Själv har jag en Macintosh (Plus) och söker efter ett diplomacyprogram til den. Om du har (eller känner någon som har ett) skulle jag kunne få en kopia, dra alla kostnader från mitt konto.
2) Da jag är diplomacyansvarig på Uppcon-92 (25.-27. september) så är det också min uppgift att hitta på nya ideer till dippyturneringen.
En sådan är vad jag kallar "veteranbordet", det går ut på att man tar ut de 7 bästa diplomacyspelarna (som medelat intresse att vara med) enligt mitt tycke (som grundar sig på placeringar på diverse konvent) och låter dem spela ett parti. Vinnaren får et diplom (för att inte tala om alla "ego-poeng" han får.
Nåväl, några av platserna är redan reserverade, men en del platser finns kvar.
Eftersom du får betraktas som en av skandinaviens bästa diplomacyspelare så undrar jag ifall du skulle vilja vara med.
Jag skulle kunne tänka mig att reservera 2 platser för norska deltagare, har du något mer förslag.
Det system som används i turneringen är brutalt men enkelt, "först til 9 s.c.", vinnaren får t. ex. 7 poäng, 2:an 6 poäng osv.
Det vore kul om veteranbordet blev så starkt som möjligt, och där kan ju Norge hjälpa till en hel del. Andra kanditater än så länge är Roland Isaksson, Ulf Jiretorn, John Robillard och Per Westling.

*[GM: Mitt diploamcyprogram er laget for IBM-PC. Jeg kjenner ingen som har et diplomacyprogram for Macintosh. Hva med deg Trond Botnen ??
Pr. idag er det for tidlig å si om jeg kommer til å besøke UppCon. Det avhenger av om interessen blant andre Oslo spillere er til stede. Vi vil isåfall reise i privatbil (jeg har ikke bil selv). Vi kan da muligens stille 2 mann, men det er alt for tidlig å si noe nå om vi kommer til å dra. Interessen for å delta på veteranbordet er absolutt tilstede, spesielt fordi min yndlingsfiende John Robillard er med. Jeg foreslår at dersom du kan vente*

med påmelding så kan du holde av to plasser. Jeg vil isåfall gi deg en eventuell bekreftelse på vår eventuelle deltakelse senere. Dersom du må ha påmelding nå foreslår jeg at du ikke melder oss på.
Forøvrig synes jeg ideen med et veteranbord er meget god. Det er altfor sjelden man får mulighet til å spille med kun veteraner. Det eneste bordet som hittil har oppfylt mitt krav til veteranbord var ved LinCon kvalifiseringen for 3 år siden. Det bordet var steinhardt (Meg, Jon Venbakken, 3 fra arrangementskomiteen fra GothCon + 2 ukjente).]

Björn von Knorring-Trond Botnen: Grattis til alla era guld i OS, nästa gång slår vi er, vänta bara.

Masseødeleggeren

Tegningen er innsendt av: gjett hvem?? Send inn svar til neste Backstabber.



Forsiden av Kristiansand FpUs kampanjebrosjyre.

FREMSKRITT OLE T. HOELSETH

Fremskritts redaksjon får stadig innsendt originale kampanjebrosjyrer fra diverse lokallag i FrP og FpU.

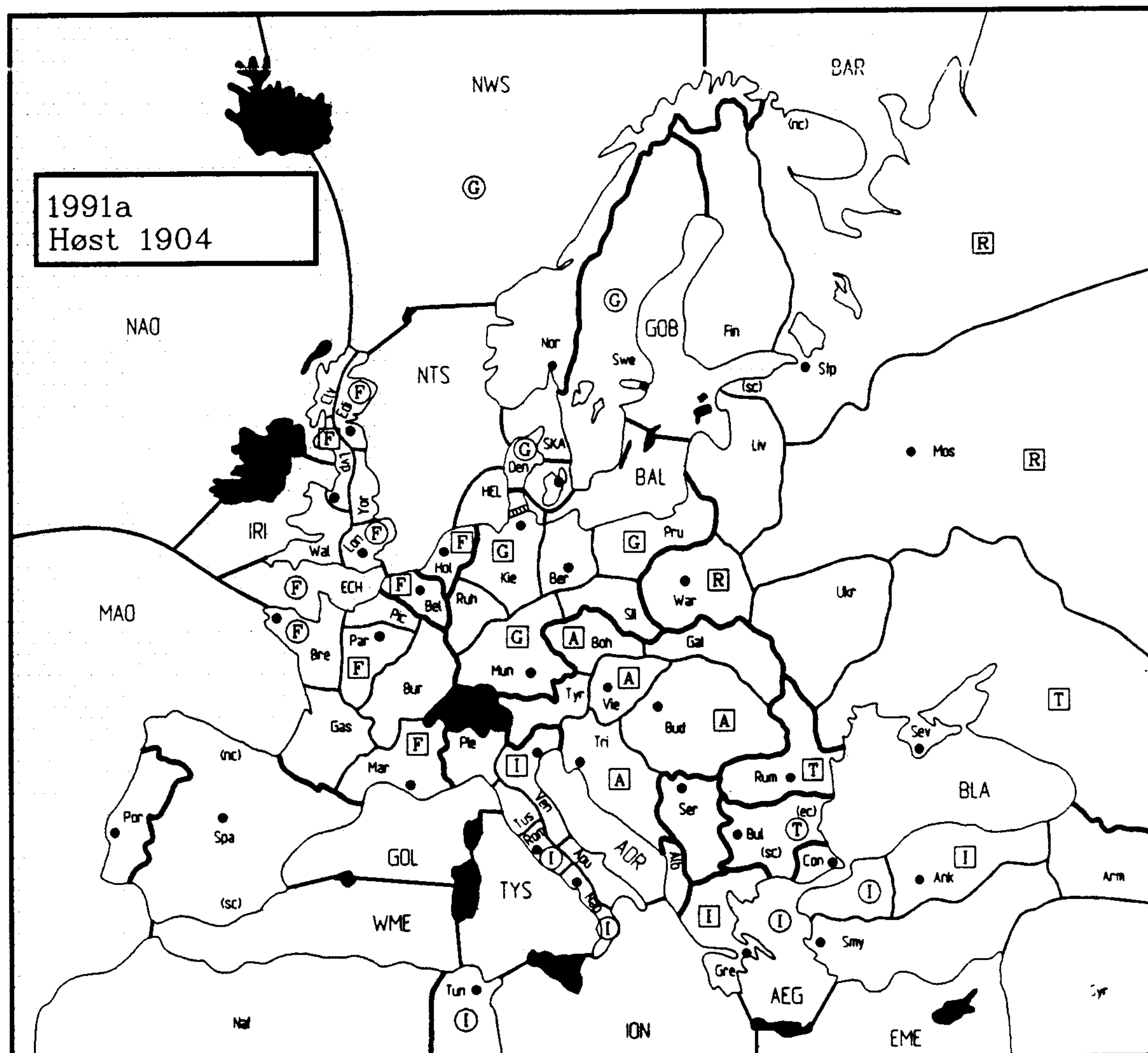
Siste tilskudd på stammen (eller papirbunken) kommer fra Kristiansand FpU. Her tar laget et oppgjør med «Terminator 3» – den frihetsødeleggende Erik Solheim. Formann Vidar Loland forteller at laget har fått god respons ved utdeling i gågaten i byen.

Kristiansand FpU har virkelig lagt seg i selen for å finne frem til oppsiktsvekkende temaer på sitt utdelingsmateriell. De gode idéene flommer, og neste brosjyre vil etter planen stille spørsmålet: «Vil du bli huleboer?», dekorert med et bildet av Flintstone og familie.

Formålet er å ta et oppgjør med miljøfanatismen.

DIPLOMACY





1991a: **"Barbarossa"**
Neste trekk er: **Vår 1905**

De franske styrker slo til med grusom kraft. Det engelske riket er knust. Den tyske offensiven i øst har smuldret hen. Tyrkia er nå (for godt ?) kastet ut av hjemlandet sitt. Det verste presset for Russland er nå over.

England:	[Jon Sagberg] F Lon-NTS, F Edi SF Lon-NTS (r-Cly)
Frankrike:	[Hans Kristian Rognstad] A Lvp SF NTS-EDI, F NTS-Edi, F Wal-Lon, F ECH SF Wal-Lon, A Ruh-Hol, A Bur-Bel
Italia:	[Anders Schrøder] A Smy-Ank, F AEG-Con, A Ven H, F EME-AEG, F ION-Tun, A Gre H
Russland:	[Anders Færden] A Stp-Nor, F GOB-Swe, A Mos SA War, A Ukr SA War, A War SA Ukr
Tyrkia:	[Edward Sejerstedt Bødtker] A Rum-Ser, F Con-Bul (ec), F BLA SF Con-Bul (ec), A Sev-Rum
Tyskland:	[Torbjørn Oksefjell] F NWS-Nor, F Nor-Swe, F Den SF Nor-Swe, A Liv-War, A Pru SA Liv-War, A Mun-Kie, A Sil-Mun
Østerrike:	[Jarl Eidsvåg]

A Bud-Rum, A Bul SA Bud-Rum (fj), A Boh S tysk A Sil-Mun, A Tri-Ser

England:	~~Edi~~, ~~Lon~~	(0)	Riv: F NTS, F Cly
Frankrike:	Home, **Bel**, **Edi**, **Hol**, **Lon**, Lvp, Por, Spa	(10)	Bygg:F Bre, A Mar, A Par
Italia:	Home, **Ank**, **Con**, Gre, Smy, Tun	(8)	Bygg: F Nap, F Rom
Russland:	Mos. ~~Rum~~. Stp. ~~Swe~~. War	(3)	Riv: F GOB. A Ukr
Tyrkia:	~~Ank~~, Bul, ~~Con~~, ~~Rum~~, Sev	(3)	Riv: F BLA
Tyskland:	Home, ~~Bel~~, Den, ~~Hol~~, Nor, **Swe**	(6)	Riv: A Liv
Østerrike:	Home, Ser	(4)	Bygg: A Vie

KUNNGJØRINGER 1991A:

Lon-Con: Ingen frekkheter, takk!!! Hvem er det som heltemodig har kjempet mot den diktatoriske verden uten en eneste alliert? Dere vantro der nede i slummen har fått landområder uten kamp, og dere mister dem igjen uten kamp. Feiginger er dere!!!!

Lon-Par: Ikke tro dere er noe. Husk hva vi gjorde i slaget på Trafalgar.

Lon-Stp: Vi gratulerer dere med at dere greide å holde ut lenger enn oss. Vi hadde håpet på å holde ut ett år til og regnet ikke med at Tyskland ville ta selvmord ved å hjelpe Frankrike inn i North Sea.

Lon-Rom: Nerd.

Lon-Ber: Vi takker for det gode samarbeidet.

Lon-Alle: Vi sier takk for oss, og håper på hjelp fra USA.

Ber-Lon: På tide å gjenreise kongeriket England. Tyskland trenger hjelp mot kraftig froskeinvasjon.

Ber-Vie: Vi har da ikke gjort dere noe. Vi taler vel samme språk ?

Rom-Stp: Det hellige nyromerske imperium takker tsaren for all godvilje. Støtten vil komme isdronningen til gode i fremtiden.

Par-Lon: Kan du høre meg? Over.

Par-Con: Hold ut, hjelp er underveis.

Par-Rom: Måtte det vestlige Middelhav forbli like rolig i evigheter.

Par-Vie: Det er flere byer i Tyskland enn Belgia.

Par-Stp: Vi klemmer ham simpelthen imellom oss, og deler broderlig de byer vi skulle komme over.

Par-Ber: takk for et hyggelig fellesskap!

Par-World: Vi forventer en stor takk fra dere alle for at vi har gjort den gedigne tjeneste å stoppe kjeften til engelskmannen.

Par-World: Nå som det engelske byråkrati endelig er ryddet av veien, føler vi at vi for alvor kan kome igang med utredningen omkring bygging av en tunnel under den engelske kanal. Dersom intet uforutsett skulle skje regner vi med ar det mot slutten av århundret en gang skal være mulig å flytte en arme direkte fra Picardy til London.

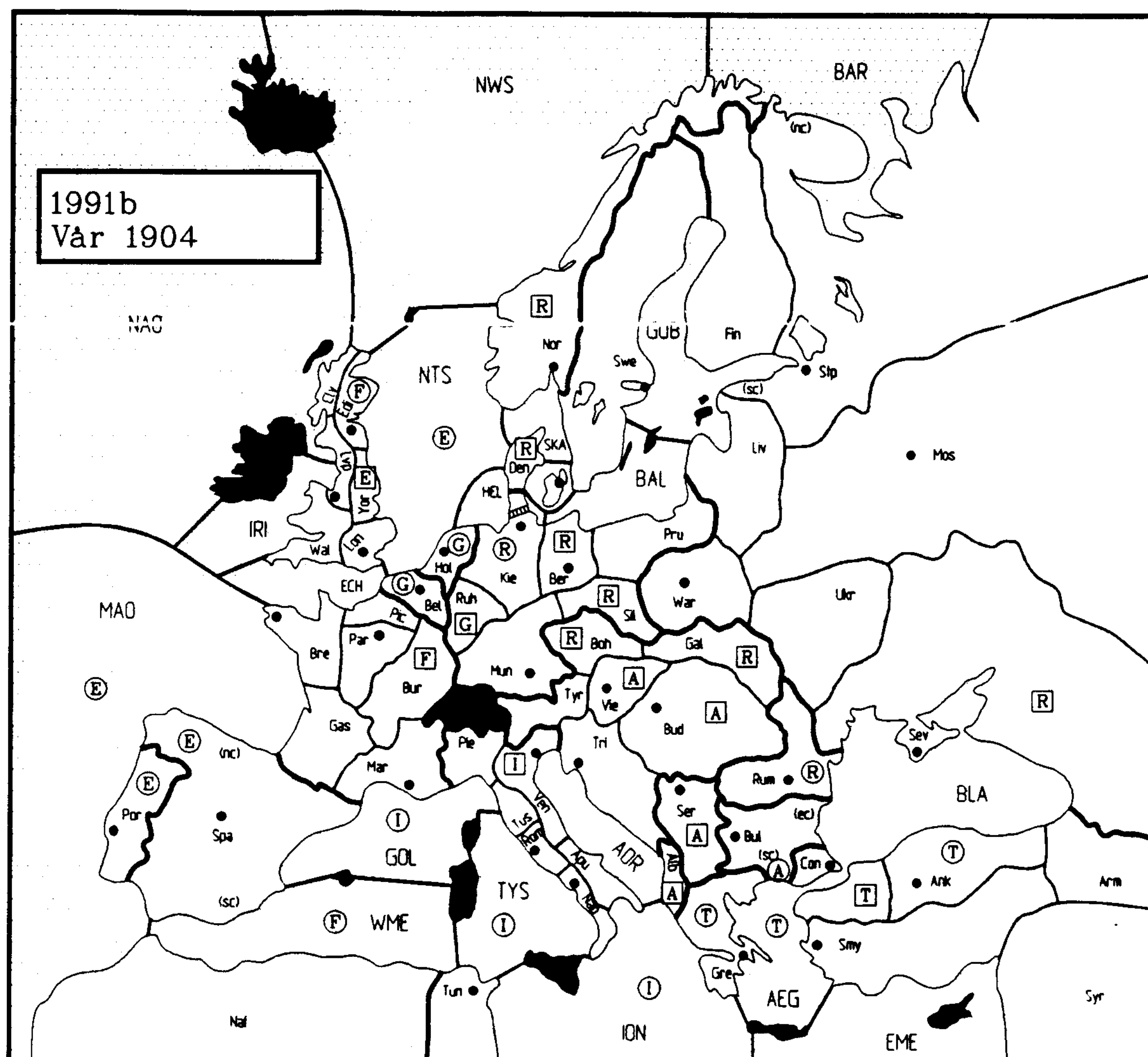
Bonåparte-sine rådgivere: Hvem er denne tosken som har begynt å sende kunngjøringer for oss?

Rådgiverne-Bonaparte: Å, det er en av våre engelske krigsfanger. han sa han hadde god erfaring med slikt.

Bonaparte-Rådgiverne: Avsett ham straks.

Island-Europa: Vi har nå begynt å produsere hørselvern. Det er vel ikke bare vi som begynner å få hodeverk av engelskmannen ?

Il Duce Antersino-Europa: Constantinople og Ankara er erklært som nye delrepublikker i det italienske imperium, frihetens og lykkens forkjempere.



1991b: **"Steamroller"**
Neste trekk er: **Høst 1904**

Den russiske hær marsjerer ufortrødent videre. Frankrike er iferd med å gå dukken. I sørøst er det kraftige kamper, men inger ser ut til å gå overtaket.

England: [Lars Roger Moe]
F ECH-NTS, A Lon-Yor, F Gas-Spa (nc), F Por SF Gas-Spa (nc), F MAO SF Gas-Spa (nc)

Frankrike: [Anders Haavie]
A Bur-Ruh, F NTS-Edi, F WME SF Spa (nc), F Spa (nc) H (fj)

Italia: [Pål Graff]
F ION S østerriksk A Alb-Gre, F TYS-GOL, F Rom-TYS, A Ven-Tyr

Russland: [Trond Botnen]
A Stp-Nor, A Swe-Den, F Den-Kie, A Ber SF Den-Kie, A Sil-Boh, A Boh-Tyr, A Gal SA Sil-Boh, F Rum S tyrkisk A Con-Bul, A Sev SF Rum

Tyrkia: [Erik Fossen]
A Con-Bul, F Gre SA Con-Bul, F AEG SF Gre, F Ank-Con

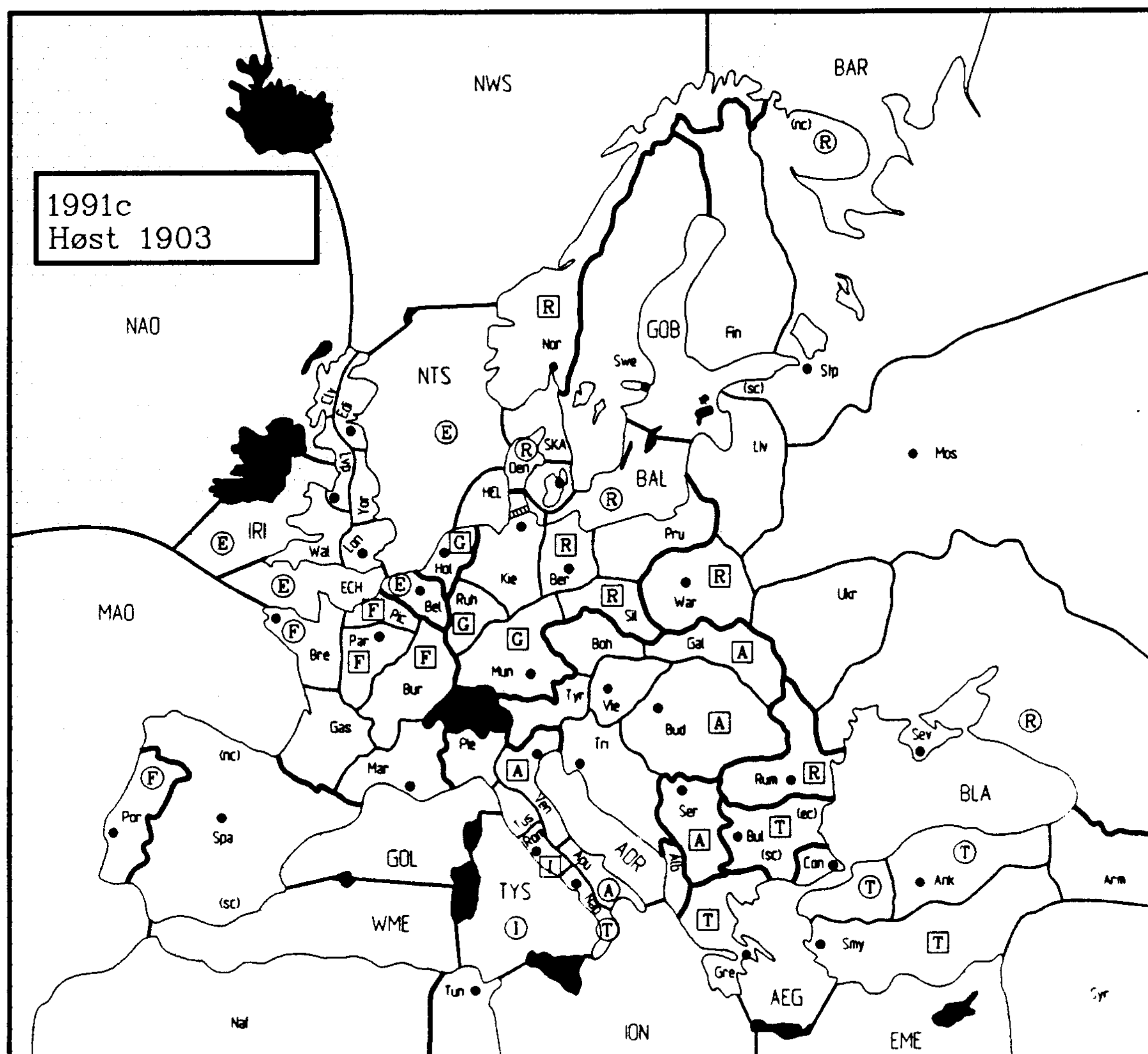
Tyskland: [Leif Kjetil Tviberg]
F Kie H (r-Hol), A Ruh SF Kie, F Bel H

Østerrike: [Carl Magnus Høglund]
A Vie-Boh, A Bud-Rum, A Ser SF Bul (sc), A Alb-Gre, F Bul (sc) SA Alb-Gre

England:	Home, Bre, Por	(5)	
Frankrike:	Mar, Mun, Par, Spa	(4)	
Italia:	Nap, Rom, Tun, Ven	(4)	
Russland:	Home, Ber, Den, Nor, Rum, Swe	(9)	
Tyrkia:	Home, Gre	(4)	
Tyskland:	Bel, Hol, Kie	(3)	
Østerrike:	Home, Bul, Ser	(5)	

KUNNGJØRINGER 1991B:

Bonn-Con/Vie:	Kives ikke brødre, men slå deres krefter sammen for å slå tilbake den russiske bjørn.
Bonn-Par:	Taushet er ikke gull i diplomacy.
Ber-Par:	Vær ikke så sikker på det!
Par-Ber:	DIE, you son of a mother, die.
Par-Lon:	Du kødder ikke med han som lagde Pompel & Pilt t-skjorten, esse.
Rom-Con/Tri:	Siden dere tydeligvis ikke greier å gjøre det eneste rette, ser det ut til at jeg må gå foran med et godt eksempel. Jeg, Italia, erklærer herved krig mot "Den Russiske Tsar". Håper dere snart tar til fornuft og følger mitt eksempel.



1991c: **"Bloodbowl"**
Neste trekk er: **Vår 1904**

Sensasjon: Russland har brutt avtalen med England, noe som gjorde at England mistet to enheter. Russland vil derimot få trøbbel i sør, fordi Tyrkia ruster opp. Admiralen for den italienske flåten i Tyrrhenian Sea er nå henrettet. Han "glemte" å hjelpe Napoli. Dette betyr at Italia som nasjon snart opphører å eksistere.

England: [Stein Hammer]
F IRI SF Por-MAO, F NTS SF Bel, F Por-MAO, F Bel SA Hol, A Hol S russisk F Den-Kie (fj), F ECH SF Bel

Frankrike: [Jarl Eidsvåg]
F Spa (sc)-Por, F MAO-ECH (r-Bre), A Pic SA Bur-Bel, A Bur-Bel, A Bre-Par

Italia:	[Joakim Spångberg]
	A Naf-Tun, F Nap-Apu (fj), F TYS SA Rom, A Rom SF Nap-Apu
Russland:	[Jon Sagberg]
	A Swe-Nor, F GOB-BAL, F Den-Kie, A Pru-Ber, A Sil SA Pru-Ber, F Sev SA Rum, A Rum S østerriksk A Bud-Ser (isb)
Tyrkia:	[Espen Kittelsen Sandvik]
	A Bul H, A Gre S østerriksk A Tri-Ser, F AEG-Con, F ION-Nap
Tyskland:	[Inge Kristoffersen]
	A Kie-Hol, A Ruh SA Kie-Hol, A Mun-Kie
Østerrike:	[Pål Kristen Hansen]
	A Vie-Gal, A Bud SA Vie-Gal, A Tri-Ser, A Ven-Rom, F Apu S tyrkisk F ION-Nap

England:	Home, Bel, ~~Hol~~, ~~Nor~~	(4)	Riv: F MAO
Frankrike:	Home, Por, Spa	(5)	
Italia:	~~Nap~~, Rom, ~~Ven~~, Tun	(2)	Riv: A Naf
Russland:	Home, **Ber**, Den, **Nor**, Rum, Swe	(9)	Bygg: F Stp (nc), A War
Tyrkia:	Home, Bul, Gre, **Nap**	(6)	Bygg: F Ank, A Smy
Tyskland:	~~Ber~~, **Hol**, Kie, Mun	(3)	
Østerrike:	Home, ~~Gre~~, Ser, **Ven**	(5)	

KUNNGJØRINGER 1991C:

Ber-Lon: Jeg er ikke mye overbevist at det var en grunn. Jeg var mye mer trofast.

Ber-Stp: Danke !

Ber-Vie: Danke Sehr!

Lon-Ber: Den britiske regjering beundrer Der Deutsche Kaisers overtalelsesevner.

Lon-Stp: Deres eksportforbud av skosåler skremmer ikke oss. Vi hadde faktisk vurdert å innføre importforbud mot russiske skosåler. Våre markedsøkonomer har kommet fram til at deres skosåler holder på å utkonkurrere våre skosåleprodusenter. Dette ville ha ført til massearbeidsløshet.

Rom-Stp: Nja, det hade väl varit bättre med något mer handgripligt, men tack i alla fall.

Stp-Par: Vi ønsker Dere lykke til.

Stp-Ber: Den enes død er den andres brød. Nam!! Nam!! Tysk Schwartzbrot.

Stp-Rom: Beklager, men vi er ikke så feige å dolke folk i ryggen.

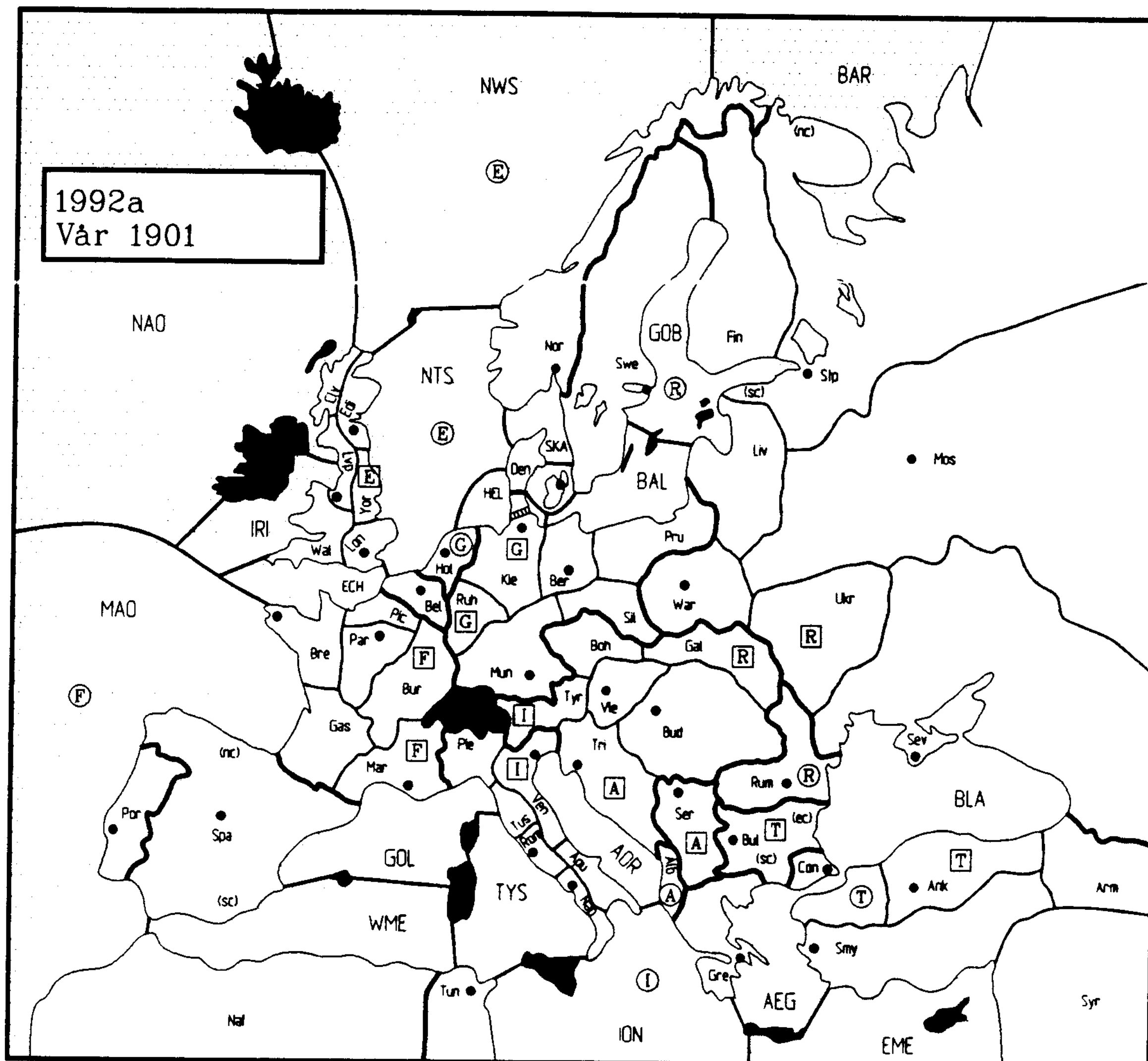
Stp-Vie: Hva i helvete driver dere med?? Har dere psykiske problemer, eller etterlikner dere Hitlers felttog mot Sovjet. Kanskje det var en viss Herr Tyskland som sa til dere at: "Borger har sagt at du skriver under på din egen dødsdom dersom du angriper Tyskland og Italia samtidig." Husk!! Det Borger sier behøver ikke nødvendigvis være rett.

Stp-Con: Vi regner med at dere fortsetter deres utvidelser i Middelhavsområdet, og ikke tenker på å bygge armeer.

Stp-Lon: Norge ville dessverre ikke være med i EØS, men de ville istedet være med i COREPER (Community of Russian Petroleum Republics).

Karl Marx: Stol aldri på en russer!

Bigod 20-The World: The swamp is a very dangerous place at night!



1992a: **"A new hope"**
Neste trekk er: **Høst 1901**

England: [Dan Hörning]
F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Yor

Frankrike: [Rune Hovd] ⟵ V03
F Bre-MAO, A Par-Bur, A Mar SA Par-Bur

Italia: [Jon Sagberg]
A Ven-Tyr, A Rom-Ven, F Nap-ION

Russland: [Åsmund Lund]
F Stp (sc)-GOB, A War-Gal, A Mos-Ukr, F Sev-Rum

Tyrkia: [Fredrik Ørlyng]
A Con-Bul, A Smy-Ank, F Ank-Con

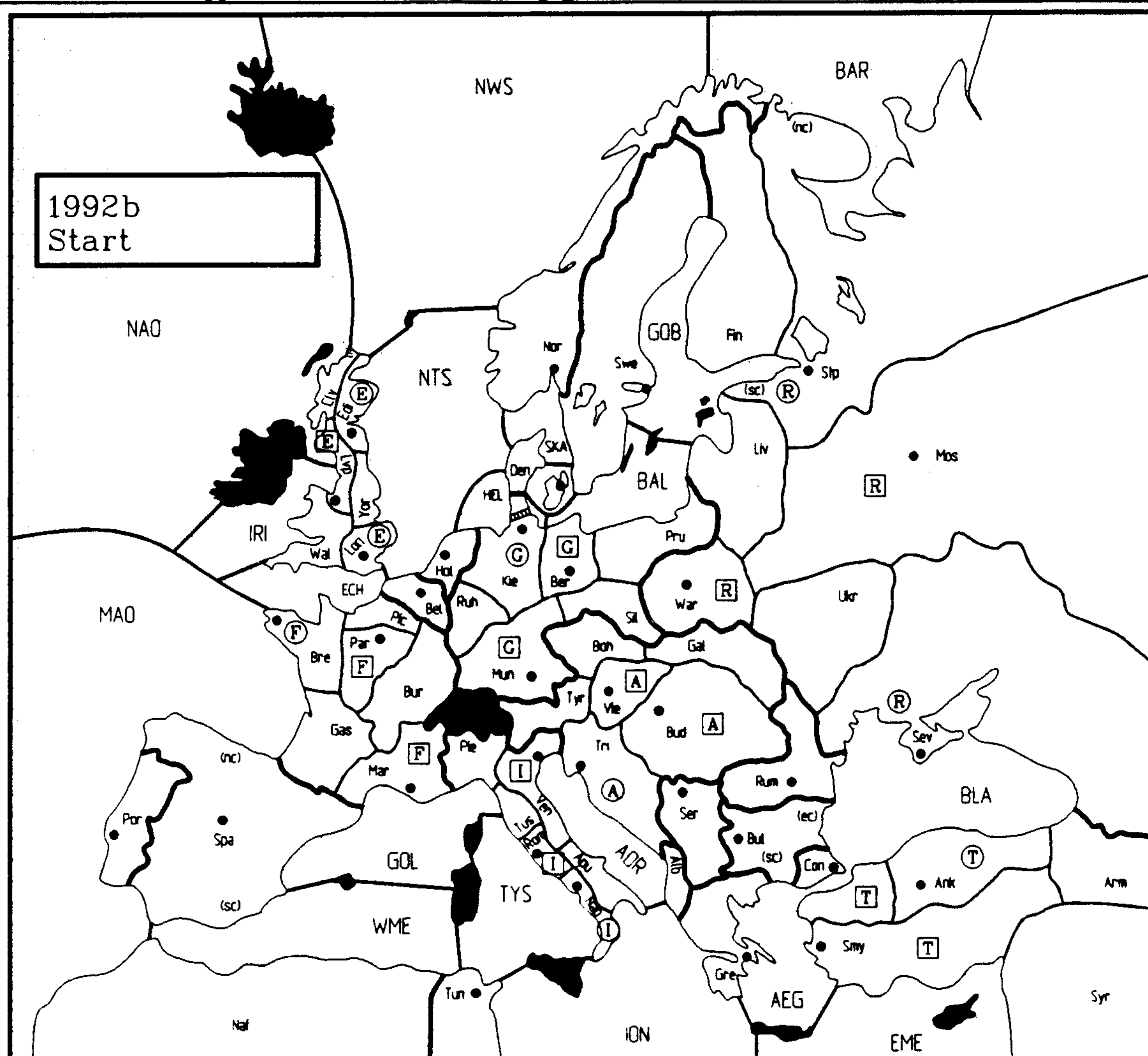
Tyskland: [Kjartan Bergslid]
A Ber-Kie, F Kie-Hol, A Mun-Ruh

Østerrike: [Yngve Moxness] ⟶ H02
A Vie-Tri, F Tri-Alb, A Bud Ser

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

KUNNGJØRINGER 1992A:

Con-Alle:	Peace in our time (øh ?) !
Rom-Stp:	Vi ønsker dere lykke til.
Rom-Vie:	Vi skal bare på ferie.
Rom-Lon:	Morn! Morn!
Rom-Par:	Vi latinspråklige må holde sammen.
Rom-Ber:	Ingen forhastede slutninger.
Rom-Con:	Lepanto er død!!!!!!!!.
Lon-Stp:	Hur ska vi dela Norden ?
Lon-Ber:	Bygg inga flottor så kan vi vara vänner.
Lon-Par:	Hoppas kanalen är fri. Jag har inga intentioner mot dig!
Lon-Rom:	Ifall Frankrike har anfallit mig så räknar jag med din hjälp!
Lon-Con:	Lycka till.
Lon-Alla:	Hoppas ni inte mördar mig för att jag är ende svensken...

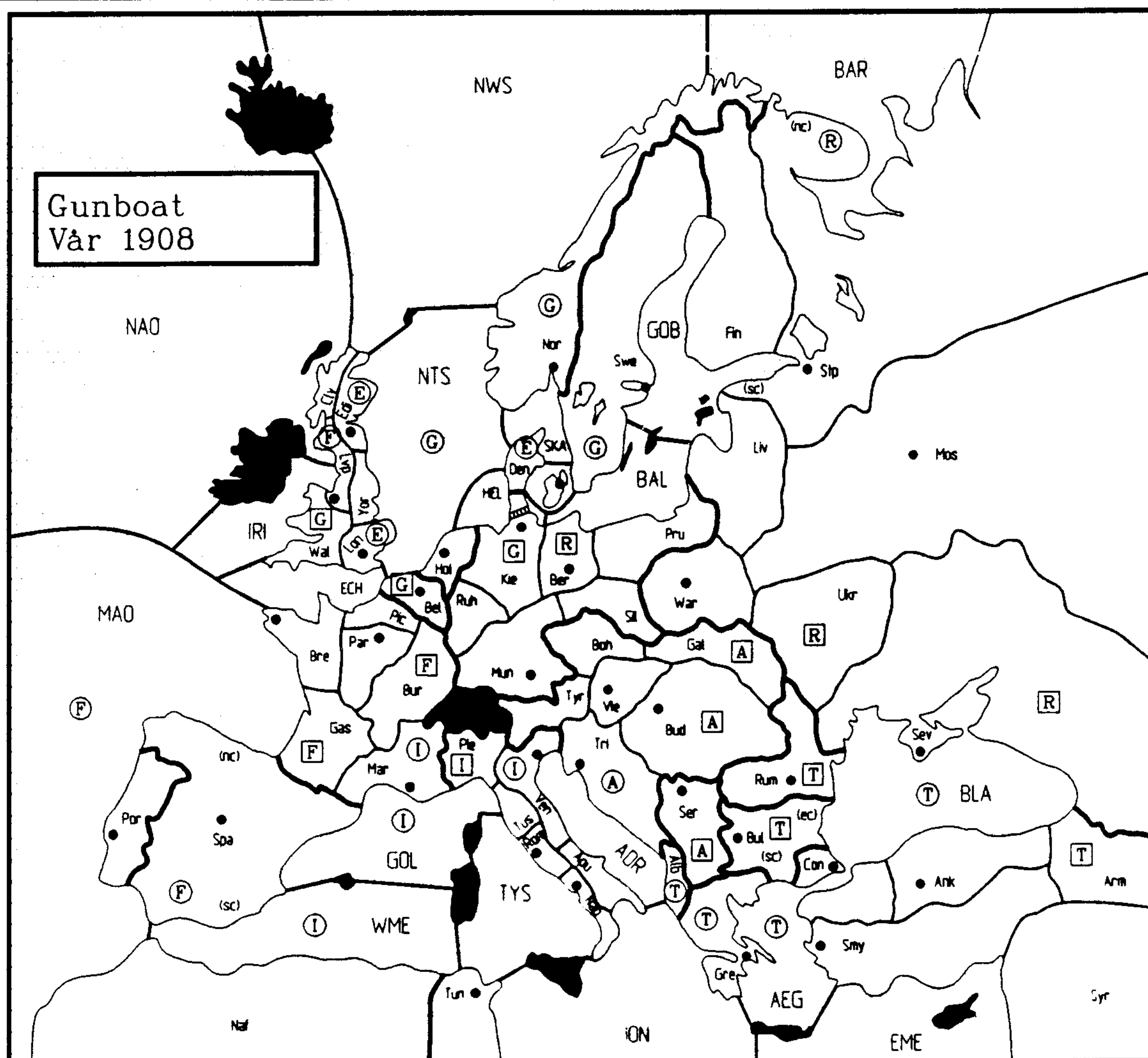


1992b:	**"Boot Hill"**
Neste trekk er:	**Vår 1901**

Dette spillet starter nå opp.

England:	[Inge Kristoffersen]
Frankrike:	[Halfdan Grangård]
Italia:	[Kjetil Olsen]
Russland:	[Ingvar Kjøl]
Tyrkia:	[Eirik Solem]
Tyskland:	[Tore Godager]
Østerrike:	[Fredrik Ørlyng]

GUNBOAT  



Gunboat: **"The Wall"**
Neste trekk er: **Høst 1908**

Russland har atter en gang gjenerobret Sevastopol. Krigen mellom Italia og Frankrike ser ut til å vare lenge.

England: [Hemmelig]
F Den H, F Lon H, F Yor-Edi

Frankrike: [Hemmelig]
F Por-Spa (sc), F Bre-MAO, F Lyp-Wal, A Gas SF Por-Spa (sc), A Mar SF Por-Spa (sc) (r-Bur)

Italia: [Hemmelig]
F TYS-WME, F Spa (sc)-Mar, A Pie SF Spa (sc)-Mar, F GOL SF Spa (sc)-Mar, F Ven H

Russland: [Hemmelig]
A Ber H, F Stp-Nor, A Mos-Sev, A Ukr SA Mos-Sev

Tyrkia: [Hemmelig]
A Sev-Ukr (r-Arm), A Rum SA Sev-Ukr, A Bul SA Rum, F BLA-Sev, F Con-AEG, F Gre SA Bul, F Alb-Tri

Tyskland: [Hemmelig]
A Mun-Kie, F Nor-Stp (nc), F Swe-Den, F NTS-Lon, A Wal SF NTS-Lon, A Bel H

Østerrike: [Hemmelig]
A Gal-Rum, A Bud SA Ser, A Ser SA Gal-Rum, F Tri-Alb

England:	Den, Edi, Lon	(3)	
Frankrike:	Home, Lvp, Por	(5)	
Italia:	Home, Spa, Tun	(5)	
Russland:	Ber, Mos, Stp, War	(4)	
Tyrkia:	Home, Bul, Gre, Rum, Sev	(7)	
Tyskland:	Bel, Hol, Kie, Mun, Nor, Swe	(6)	
Østerrike:	Home, Ser	(4)	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT:

Lon-Ber: La oss slutte denne meningsløse krigen! Trekk deg ut av England og la meg være i fred!
Lon-Con: Overtal tyskeren til å slutte å angripe meg først.
Vie-Con: Neste gang du skriver falske kunngjøringer i mitt navn, prøv å skrive navnet mitt riktig. Hilsen Adolf (ikke Arnold).
Mos-Vie: De barbariske hedningene må elimineres.
Alamalachmed-Vie: Look at Warsaw. Doesn't it look frightfully nice.
Alamalachmed-Vie: If you don't give me amy trouble, I won't give you any.
Alamalachmed-Ber: Kick that commie out of your country. He's doing too much damage.
Alamalachmed: Look to Russia.

Gunboat 2
Vår 1901

Gunboat 2: **"First to fight"**
Neste trekk er: **Høst 1901**

England:	[Hemmelig] F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Yor
Frankrike:	[Hemmelig] F Bre MAO, A Mar-Spa, A Par-Bur
Italia:	[Hemmelig] A Ven H, A Rom-Apu, F Nap-ION
Russland:	[Hemmelig] A War-Gal. F Sev-Rum. F Stp (sc)-GOB. A Mos-Ukr
Tyrkia:	[Hemmelig] F Ank-BLA, A Con-Bul, A Smy-Arm
Tyskland:	[Hemmelig] F Kie-Hol, A Mun-Bur,A Ber-Kie
Østerrike:	[Hemmelig] F Tri-Alb, A Vie-Gal, A Bud-Ser

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 2:

Ber-Par:	Stand-off ?
Lon-Par:	Fint om vi kunne holde kanalen tom.
Par-Lon:	Den frie franske republikken foreslår en fredstraktat. La oss holde kanalen tom for skip.
Par-Ber:	Belgia har søkt om fransk overbeskyttelse. Vi har tenkt å følge opp dette ønsket. Holland bør nok søke tysk støtte.
Par-Rom:	En Lepanto er ønskelig.
Vie-Rom:	Det beste i en verden av ukjente ansikter, må være kjente løsninger. Den østerrikske regjering foreslår derfor en italiensk-østerriksk allianse som kjemper sammen mot de ytre fiender. Kan vi friste med en Lepanto-åpning ?
Vie-Mos:	Det er i den østerrikske regjerings største interesse å ha fred med det russiske riket. Vi ber derfor om at den russiske regjering respekterer de eksisterende grenser mellom våre to land. En eventuell intervensjon inn i Galicia vil ikke aksepteres. Av denne grunn er vår egen arme i Vienna beordret dit. Vi forsikrer at denne arme har kun fredelige hensikter og vi uttrykker vårt store ønske om et tett samarbeid med den russiske regjering på Balkan-halvøya mot Europas "løshunder": Tyrkerne.

Gunboat 3
Vår 1901

Gunboat 3: **"The Empire strikes back"**
Neste trekk er: **Høst 1901**

England: [Hemmelig]
F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Edi

Frankrike: [Hemmelig]
A Par-Bur, A Mos SA Par-Bur, F Bre-MAO

Italia: [Hemmelig]
F Nap-ION, A Rom-Apu, A Ven H

Russland: [Hemmelig]
F Stp-GOB, F Sev-BLA, A Mos-Ukr, A War-Gal

Tyrkia: [Hemmelig]
F Ank-BLA, A Con-Bul, A Smy-Con

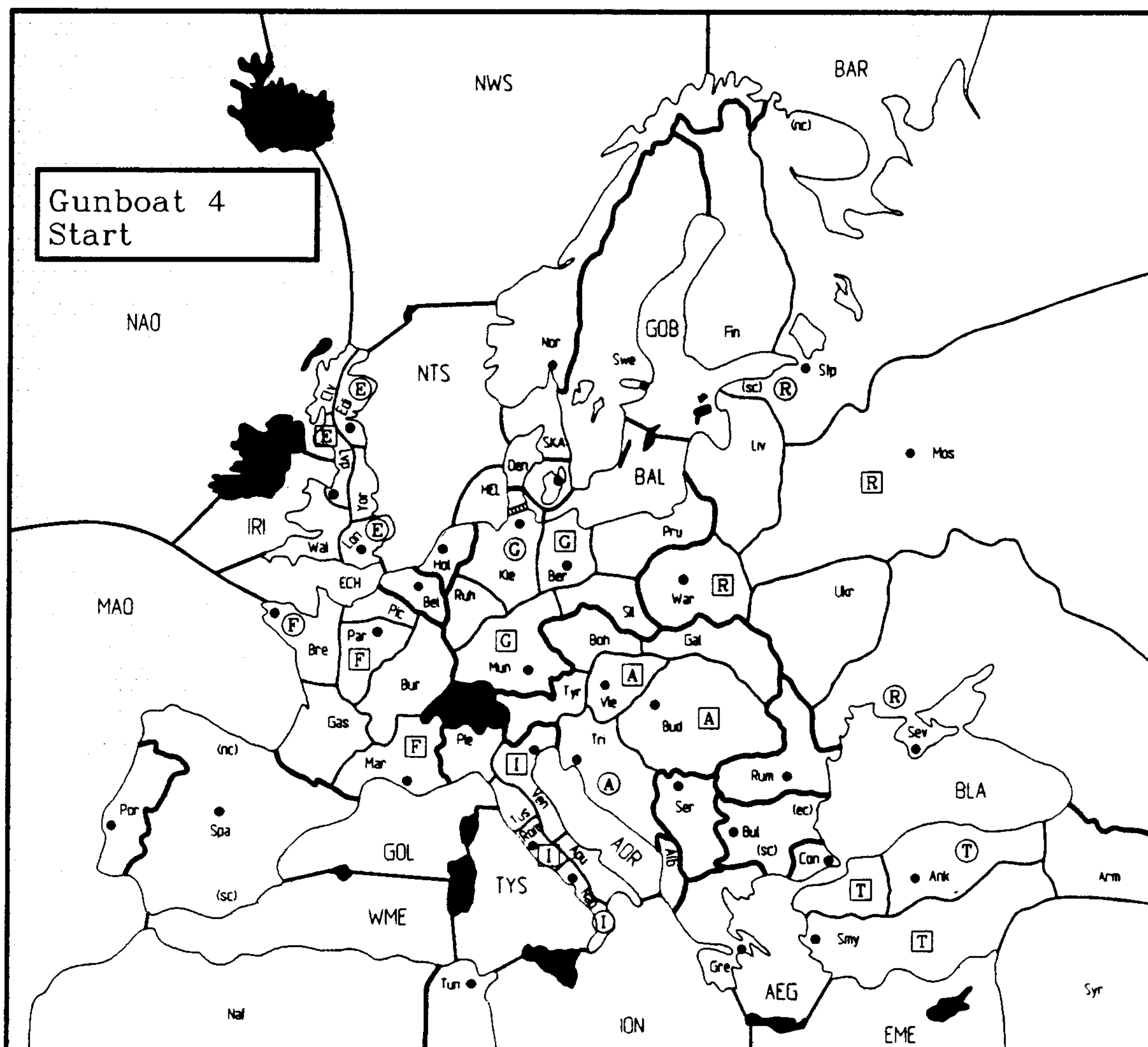
Tyskland: [Hemmelig]
F Kie-Den, A Mun-Sil, A Ber-Pru

Østerrike: [Hemmelig]
F Tri-Alb, A Vie-Tyr, A Bud-Ser

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 3:

Ber-Stp: Grrr!
Ber-Lon: La meg ta de russiske kjøterne.
Ber-Par: Kapp hodene av italienerne!
Ber-Vie: Få has på Europas syke mann!
Ber-Con: Er du med i kartsamlerklubben ?
Rom-Vie: Lepanto!!!! Lets do it!
Rom-Con: Se upp!!
Rom-Stp: Var med och mörda Turken!!
Rom-Par: Inga flottor i Medelhavet, OK?
Stp-Vie: Shit happens! Sorry Mac!
Par-Lon: ECH er nøytralt område, så flytter du inn dit regner jeg det som en krigserklæring.
Par-Rom: Pie-GOL-WME-Naf er også nøytrale områder.
Par-Ber: Vend deg østover, nordover eller sørover, bare ikke vestover.
George Lucas-World: Camera flies down a corridor, and rounds a corner. Stops in front of a door marked "Head Honcho"... The door opens. Captain Zebula speaks to Darth Vader "Lord Vader, we have found the rebel hideout in the country of Italy. Our scanners also indicate taht teh rebel leader Jon Sagberg is there". Darth Vader: "Good, you have done well, the Emperor will be pleased. Instruct your crew to set a new course, and ready the Death-Star. Italy will be the perfect place to test our new weapon.



Gunboat 4: **"Manhattan Project"**
Neste trekk er: **Vår 1901**

Dette spillet starter nå opp. Sjekk side 3 for å se om du fikk plass i dette spillet.

England:	[Hemmelig]
Frankrike:	[Hemmelig]
Italia:	[Hemmelig]
Russland:	[Hemmelig]
Tyrkia:	[Hemmelig]
Tyskland:	[Hemmelig]
Østerrike:	[Hemmelig]

FOG OF WAR 

Kart: Se eget ark.

Fog of war 2: **"To live and let die"**
Neste trekk er: **Vår 1906**

DE ULIKE LAND SPILLES AV

England:	[Trond Botnen]	**Frankrike:**	[Joakim Kosmo]
Italia:	[Anders Schrøder]	**Russland:**	[Jarl Eidsvåg]
Tyrkia:	[Øystein Flø]	**Tyskland:**	[Lars Roger Moe]
Østerrike:	[Kjetil Olsen]		

KUNNGJØRINGER FOG OF WAR 2:

Rom-Con: Charge!!
Vie-Ber/Stp: To mot en er feigt.
Vie-World: We shall overcome.
Arne-World: Er det noen som vil være med på snikpremieren av Tysklands fall.

Kart: Se eget ark.

Fog of war 3: **"Broken Dreams"**
Neste trekk er: **Vår 1903**

DE ULIKE LAND SPILLES AV

England:	[Fredrik Ørlyng]	**Frankrike:**	[Ingvar Kjøl]
Italia:	[Pål Graff]	**Russland:**	[Kalle Stengård]
Tyrkia:	[Inge Kristoffersen]	**Tyskland:**	[Heikki Holmås]
Østerrike:	[Halfdan Grangård]		

KUNNGJØRINGER FOG OF WAR 3:

Lon-World: Dronning Victoria er død! England har nå forkastet monarkiet og gått over til rebublikk. Ny folkevalgt president er nå Fredrik Ørlyng. Alle avtaler vil nå reforhandles. Ta kontakt!
Con-Par/Ber: Lepanto coming up..
Vie-Tsar: Why don't you try me? I think we could do quite well in English.
Ber-World: Jeg håper det ikke bare er vi som har mistet kontrollen.
Ber-De(n) som føler seg truffet: Som sagt: Krig er lett å begynne.....

Ber-Con: Bedre sent, enn at den ikke har mulighet for å nå frem i det hele tatt.
Tsar-Kaiser&L'Empereur: We meet at Dover's white cliffs.
Tsar-Sultan: Vår flotta skyndar till er undsättning.
L'Empereur-Le Monde: Le Monde c'est moi.
Franz Joseph-Tsar: Nej, det tycker jag inte.
Østerrike-Europa: Av sikkerhetshensyn til vår keiser/konge og hans familie, har vi besluttet å utvise alle serbiske studenter fra vårt keiserrike. Noen som ønsker disse blodtørstige opprørerne? Kanskje Madagaskar? Sibir?? Finnmark???
Tsar-France&Germany: Join the war against England. There is enough supply centres for all of us.
Tsar-England: Since there should be a fleet in BAR now (otherwise you attacked me) I proclaim war.
Tsar-Austria: Since i feel that diplomatic letters will do no good I will use the famous swedish "silent diplomacy".

Fog of war 4: **"The mist"**
Neste trekk er: **Vår 1901**

Kart: Se eget ark.

Dette spillet starter nå opp. Sjekk side 3 for å se om du fikk plass i dette spillet.

England: [Hemmelig]
Frankrike: [Hemmelig]
Italia: [Hemmelig]
Russland: [Hemmelig]
Tyrkia: [Hemmelig]
Tyskland: [Hemmelig]
Østerrike: [Hemmelig]

YOUNGSTOWN



Spill: **YOUNGSTOWN XIIIB** **"Nemesis"**
Neste trekk er: **Høst 1908**

Det er fullt opprør i kongressen i Washington. Japan og Brasil har brutt avtalen med USA og angrepet. Flere amerikanske byer står nå for fall. Det går rykter om presidentens avgang. Transvaalske soldater kan jublende meddele sin hersker at de for første gang har sett Middelhavet. Det russiske rike ser nå ut til å gå mot en snarlig undergang. Kanskje de klarer å dra Tyrkia med seg ned i avgrunnen ? Tyskland har kommet seg etter det verste sjokket forrige runde og gjenerobret Holland. Vi marsjerer mot München roper tyske soldater.

Australia: [Lars Roger Moe]
F Arafura Sea SF Perth-Timor Sea, F Perth-Timor Sea, F Malay Sea SF Timor Sea-Java (r-Sumatra), F Timor Sea-Java

Brasil: [Torbjørn Oksefjell]
F Great Australian Bight-Tasman Sea, F Tasmania SF Great Australian Bight-Tasman Sea, F South Pacific Ocean-New Zealand, F Rio de Janeiro-South Atlantic Ocean, F Recife-Azores, A Colombia-Panama, F Cape Verde SF Recife-Azores, F Horse Latitudes SF Recife-Azores, A Ivory Coast SA French Sudan, A Lagos SA Kamerun, F Gulf of Guinea SA Kamerun, A Kamerun H, A French Sudan H

England: [Olav Marstokk]
F North Sea SA York-London, A York-London

Frankrike: [Kjartan Bergslid]
F Holland-Belgium (fj), F London-Bristol, A Belgium-Lille, A Paris-Brest, A Dijon SA Munich, A Munich H, A Marseilles SA Tunisia-Spain, F Rome SF Naples, F Naples SF Rome, F Western Mediterranean Sea CA Tunisia-Spain, A Tunisia-Spain, F Canaries-Casablanca, A Senegal H, A Niger H

India: [Hans Kristian Rognstad]
F Baghdad H, F Bay of Bengal-Andaman Sea, A Calcutta-Tibet, A Tibet-Kunming, A Shan SA Tibet-Kunming

Italia: [Jarl Eidsvåg]
Eliminert.

Japan: [Trond Botnen]
A Jakutsk S kinesisk A Omsk, F Alaska-North East Pacific Ocean, F Bering Sea-Alaska, F North West Pacific Ocean SF Alaska-North East Pacific Ocean, F Hawaii SF Micronesia-Mid Pacific Ocean, F Micronesia-Mid Pacific Ocean, F Philippine Sea-Micronesia, F New Guinea-Coral Sea, F Celebes-New Guinea, F Philippines-Celebes Sea, F Sea of Japan-Osaka, A Osaka-Tokyo (umulig)

Kina: [Anders Schrøder]
A Burma-Thailand, A Kunming-Tibet (r-Canton), A Thailand-Laos, F Johore SF Gulf of Siam-Malay Sea, A Omsk SA Sinkiang-Tasjkent, A Sinkiang-Tasjkent, A Paotou-Sinkiang, F Gulf of Siam-Malay Sea, F Borneo S japansk F Philippine Sea-Celebes Sea, A Chungking-Kunming, F Canton-South China Sea, A Peking-Lan Chow

Russland: [Fredrik Ørlyng]
A Kiev SA Romania, A Romania SA Moscow-Sevastopol, F Ankara-Black Sea, A Moscow-Sevastopol, F St. Petersburg (nc)-Norway, A Tasjkent-Afghanistan, A Sevastopol-Iran

Transvaal: [Per Arne Flø]
F Cape Fria SA Gabon, F Cape of Good Hope-West Indian Ocean, F Durban-Cape of Good Hope, A Pretoria-Durban, A Barotseland-Katanga, A Leopoldville-Congo, A Gabon SA Leopoldville-Congo, A Ubangi-Equitorial Africa, A Equitorial Africa-Chad, A Uganda-Kenya, A Anglo Egyptian Sudan-Egypt, A Abyssinia-Somaliland, F Red Sea SA Anglo Egyptian Sudan-Egypt, F Yemen-Gulf of Aden (r-Arabian Sea), F Arabian Sea-Somali Sea, F East Indian Ocean H

Tyrkia: [Joakim Kosmo]
F Gulf of Aden-Yemen, A Mecca SF Gulf of Aden-Yemen, A Jerusalem-Damascus, A Egypt-Jerusalem, F Black Sea-Romania, A Bulgaria SF Black Sea-Romania, A Greece SA Bulgaria, F Ionian Sea-Aegean Sea

Tyskland: [Sveinung Svea]
A Innsbruck-Munich, A Essen SF Kiel-Holland, F Sweden-Gulf of Bothnia, F Baltic Sea - Helgoland Bight, F Kiel-Holland, A Norway-St. Petersburg

USA: [Øystein Flø]
A Vancouver-Alaska, F North East Pacific Ocean SF New Zealand-Mid Pacific Ocean (r-Seattle), F Nicaragua (ec)-Caribbean Sea, F Mid Pacific Ocean-Mexico (wc), F Coral Sea-Sydney, F New Zealand-Mid Pacific Ocean, A Chicago-Washington, F Sargasso Sea CA Washington-Bordeaux, F Mid Atlantic Ocean CA Washington-Bordeaux, A Washington-Bordeaux, F Portugal-Spain (sc), A Fiji/Samoa H, F Brest SA Washington-Bordeaux, F Tasman Sea H (r-Melbourne)

Østerrike: [Espen Kittelsen Sandvik]
A Lemberg-Warsaw, A Vienna-Lemberg, A Budapest-Cluj, A Trieste-Serbia, A Venice H, F Taranto-Ionian Sea, A Serbia-Albania

Australia:	Java, Melbourne, Perth, Sydney	(4)	
Brasil:	Argentina, Bolivia, British Guiana, Colombia, French Guiana, Gold Coast, Ivory Coast, Kamerun, Lagos, Peru, Recife, Rio de Janeiro, Tasmania	(13)	
England:	Edinburgh, Liverpool	(2)	
Frankrike:	Belgium, Casablanca, Holland, London, Marseilles, Munich, Niger, Naples, Paris, Rome, Senegal, Spain, Switzerland, Tunisia	(14)	

India:	Baghdad, Calcutta, Ceylon, Delhi, Madras	(5)	
Italia:		(0)	
Japan:	Alaska, Formosa, Hawaii, Karafuto, Korea, Kyoto, Manchuria, New Guinea, Osaka, Philippines, Tokyo, Vladivostok	(12)	
Kina:	Borneo, Burma, Cambodia, Canton, Chungking, Johore, Omsk, Outer Mongolia, Peking, Saigon, Sinkiang, Thailand, Vietnam	(13)	
Russland:	Ankara, Kiev, Moscow, Romania, Sevastopol, St. Petersburg, Warsaw	(7)	
Transvaal:	Anglo Egyptian Sudan, Abyssinia, Barotseland, Basoko, Cape Colony, Dar Es Salaam, Durban, Gabon, Katanga, Kenya, Leopoldville, Madagaskar, Mogadishu, Pretoria, Rhodesia, Somaliland, Yemen	(17)	
Tyrkia:	Bulgaria, Constantinople, Cyrenaica, Egypt, Greece, Iran, Mecca, Smyrna,	(8)	
Tyskland:	Berlin, Denmark, Kiel, Norway, Posen, Sweden	(6)	
USA:	Brest, Chicago, Cuba, Fiji/Samoa, Hispaniola, Ireland, Leeward Island, Mexico, New York, New Zealand, Nicaragua, Ottawa, Portugal, San Francisco, Washington	(15)	
Østerrike:	Budapest, Cluj, Congo, Serbia, Trieste, Venice, Vienna	(7)	

STATUS FOR KANALENE:		**KONTROLL:**	**SPERRET:**
Don-Volga kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Åpen	Brasil	Nei
Suez kanalen	Åpen	Tyrkia	Nei
Hawaii		Japan	Alle enheter

EKSTRA HJEMMESUPPLYSENTER:

Brasil:	Bolivia
England:	Kamerun
Frankrike:	Niger
Italia:	Somaliland
Transvaal:	Barotseland
Tyrkia:	Egypt
Tyskland:	Kenya
USA:	Nicaragua
Østerrike:	Congo

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIIIB:

Delhi-Tokyo: Hvor lenge skal du vente, hvor mange nye flåter skal du tillate den gule pest å bygge? Jeg bare spør.

Peking-Melbourne: Hva er dette? Har satans hjelpe på jord overgitt seg? Ha-ha! Latterlig! Dette oser det selvmord av.

Shogun-Lucifug: harakiri er en japansk folkesport.

Tokyo Dagblad: Vi beklager at vi trykket samme artikkel enda en gang, men vi i redaksjonen måtte ta hensyn til at olav Marstokk skulle få en sjanse til å forstå det.

Spill: **YOUNGSTOWN XIV "The Great War"**
Neste trekk er: **Høst 1902**

Sør-Afrika klarte å utmanøvrere Tyskland og Østerrike. Dette betyr at Barotseland snart kan innlemmes i riket. Engelske badegjester i Brighton fikk teen sin i vrangstrupen da de kikket ut over havet. Det var franske krigsskip som seilte utenfor kysten. To brasilianske anneer har forvillet seg inn i jungelen. Den brasilianske herskeren skriver ordre på et språk som generalene ikke forstår. Herskeren snakker om Horse Latitudes, men alle vet at området nå heter St. Helena. Herskeren blander også sammen Belo Horizonte med Mato Grosso. Kan ikke noen gi den brasilianske herskeren et kurs i geografi. Krigen i Canada blir nå mer intens. Det er umulig å spå utfallet, men de fleste tror på amerikanerne.

Australia: [Tore Godager]
F New Zealand-Polynesia, F Tasmania-Great Australian Bight, F New Guinea-Celebes Sea, F Sydney-Coral Sea, A Melbourne-Adelaide, F Perth-Timor Sea

Brasil: [Nina Rognstad]
F Argentina-South Atlantic Ocean, F Rio de Janeiro-St. Helena, A Peru-Amazonas, A Recife-Belem, A Belo Horizonte-Bolivia

England: [Lars Roger Moe]
F Thailand (wc)-Burma, F British Guiana-Venezuela, F French Guiana-Azores, F Lagos-Kamerun, A Niger-Chad, A Cyrenaica-Fezzan, F Cairo-Cyrenaica, A Edinburgh E Norwegian Sea, F Norwegian Sea [E Edinburgh] -Barents Sea, F Norway-Sweden, F London-North Sea, F Ireland-North Atlantic Ocean, A Alaska-Vancouver, A Winnipeg-Ottawa, F Hudson Bay SA Winnipeg-Ottawa

Frankrike: [Kalle Stengård]
F Brest-English Channel, A Belgium-Dijon, A Marseilles-Dijon, A Portugal-Spain, F Spain (sc)-Mid Atlantic Ocean, F Leeward Island-Azores, F Cape Verde Basin-Gulf of Guinea, F Casablanca H, A Algeria-Sahara, F Borneo-Gulf of Siam

India: [Olav Marstokk]
F Ceylon-West Indian Ocean, F Madras-Arabian Sea, A Afghanistan H, A Delhi-Karachi, A Burma-Shan, F Calcutta-Burma

Italia: [Ingvar Kjøl]
F Kenya-Mogadishu, A Mogadishu-Abyssinia, A Bologna-Venice, A Milan SA Bologna-Venice, F Naples-Taranto, F Ionian Sea SF Tunisia-Tripolitania, F Tunisia-Tripolitania

Japan: [Anders Færden]
F Tokyo-North West Pacific Ocean, F Osaka SF Kyoto-Sea of Japan, F Kyoto-Sea of Japan, F Karafuto-Sea of Okhotsk, F Philippines-East China Sea, F Hawaii H

Kina: [Inge Kristoffersen]
F Canton S japansk F Philippines-East China Sea, F Saigon-Gulf of Siam, A Manchuria SA Peking-Paotou, A Peking-Paotou, A Vietnam-Laos, A Chungking-Lan Chow

Russland: [Fredrik Ørlyng]
F Gulf of Bothnia-Sweden, A Finland-Norway, A Kønigsberg-Warsaw, A Romania H, F Sevastopol SA Romania, A Outer Mongolia-Sinkiang, F Korea-Sea of Japan, F St. Petersburg (nc)-Barents Sea, F Vladivostok SF Korea-Sea of Japan, F Erzurum-Black Sea

Sør-Afrika: [Trond Botnen]
F Cape Fria-South West Africa, A Pretoria-Bechuanaland, A Rhodesia SA Pretoria-Bechuanaland, A Mozambique-Nyasaland

Tyrkia: [Jarl Eidsvåg]
F Black Sea-Romania, A Baghdad-Iran, A Bulgaria SF Black Sea-Romania, A Constantinople SA Bulgaria, A Oman-Arabia, F Iran-Arabian Sea, F Smyrna-Aegean Sea

Tyskland: [Stein Hammer]
A Katanga-Nyasaland, A Dar Es Salaam-Katanga, F Denmark-Baltic Sea, A Kiel-Denmark, A Munich-Prague, A Berlin-Dresden, A Posen H, A Holland H, A Switzerland H

USA: [Heikki Holmås]
F Ottawa-Winnipeg, A Minneapolis SF Ottawa-Winnipeg, F Mexico (wc)-Honduras (wc), F New York-Quebec, F Hispaniola-Caribbean Sea, F San Francisco-North East Pacific Ocean, F Washington-Sargasso Sea

Østerrike: [Pål Graff]
A Leopoldville H, A Angola-Bechuanaland, F Albania SA Greece, A Greece SA Trieste-Serbia, A Trieste-Serbia, A Klausenburg S russisk A Romania

Australia:	Melbourne, New Guinea, New Zealand, Perth, Sydney, Tasmania	(6)	
Brasil:	Argentina, Belo Horizonte, Peru, Recife, Rio de Janeiro	(5)	
England:	Alaska, British Guiana, Cairo, Cyrenaica, Edinburgh, French Guiana, Ireland, Johore, Lagos, Liverpool, London, Niger, Norway, -Ottawa, Thailand, Winnipeg	(15)	
Frankrike:	Algeria, Belgium, Borneo, Brest, Casablanca, Leeward Island, Marseilles, Paris, Portugal, -Saigon, Spain	(10)	
India:	Afghanistan, Burma, Calcutta, Ceylon, Delhi, Madras	(6)	
Italia:	Bologna, Kenya, Mogadishu, Naples, Rome, Tunisia, Venice	(7)	
Japan:	Hawaii, Karafuto, Kyoto, Osaka, Philippines, Tokyo	(6)	
Kina:	Canton, Chungking, Manchuria, Peking, Saigon, Vietnam	(6)	
Russland:	Kiev, Korea, Moscow, Omsk, Outer Mongolia, Romania, Sevastopol, St. Petersburg, Vladivostok, Warsaw	(10)	
Sør-Afrika:	Cape Town, Durban, Pretoria, Rhodesia	(4)	
Tyrkia:	Ankara, Baghdad, Bulgaria, Constantinople, Iran, Mecca, Oman, Smyrna	(8)	
Tyskland:	Berlin, Dar Es Salaam, Denmark, Holland, Katanga, Kiel, Munich, Posen, Switzerland	(9)	
USA:	Chicago, Hispaniola, Mexico, New York, Ottawa, San Francisco, Washington	(7)	
Østerrike:	Budapest, Greece, Klausenburg, Leopoldville, Trieste, Vienna	(6)	

STATUS FOR KANALENE:		KONTROLL:	SPERRET:
Volga-Donskoy kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Ikke bygd		
Suez kanalen	Åpen	England	Nei
Hawaii			For alle enheter

EKSTRA HJEMMESUPPLYSENTER:

Ingen er erklært foreløpig.

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIV:

Frankrike-Canberra: Great reward ? Could you be more specific ??
Paris-London: Please accept our ambassador to visit London. Things go much easier and I can explain everyrhing if you just let me get to London.
Paris-Rome: Hope for eternal friendship between our countries. We have decided to demilitarise Alger. Hope you do the same with Tunis. Let the provinces be free.
Peking-Tokyo : Beklager så mye. Jeg er enig i at språkbruken til våre naboer vitner om barbarisk avstamning. Vi er visst de eneste som er av ikke-europeisk avstamning.
Peking-Constantinople : Jeg håper at forslagene avr akseptable med hensyn til bjørnen.
Peking-Delhi : Kast imperialistene ut av Asia.
Peking-Paris : Mitt tilbud er bedre. De franske kvinner er gode, sier mine soldater.

Washington-World : USA *trenger* ikke støtte i en sådan stund, men det hadde selvfølgelig ikke vært til å forakte.

New York Times: EXTRA. The President this morning declared war upon The British Empire. Martial LAW has been installed over åll of USA including the states of Ottawa, Hispaniola, Mexico, Honduras and Quebec. The President expects the war to be a short one, due to the circumstances.

Spitting image-Sør Afrika: I've never met a nice South African!

Time: Det ryktes at presidenten ikke tar på vei for den japanske invasjonen av Hawaii. Det sies at presidenten rådførte seg med sin astrolog og fikk råd om å la være å bekymre seg fordi, som astrologen sa: om en hundre års tid vil japanerne overta Hawaii uansett. GRUF.

Trond Botnen-Gurometer: Jeg skjønner det ikke, hulk, hulk, hulk. Alle er etter meg, hulk, hulk...

Hysj....Jeg tror jeg hører fottrinn. Jeg må gjemme meg, tripp, tripp, trapp, trapp.

(Trond løper og gjemmer seg bak TV'en).

Døren blir sparket opp...Kræsj, klirrr.

Darth Vader kommer inn med sine stormtroopers. (tung pust). "The Emperor wants him alive (tung pust) (mer tung pust) There is a tremor in the force..................He is here........."

Brødrene Dahl: "Ok, gutter, han er her inne et sted. Gaus, du tar badet, Roms tar soverommet og jeg leter bak tv'en."

Trond: "I have a bad feeling about this".

Gurometer-Trond : Er du paranoid?????????

Cape Verde-Paris: Following orders.

Microdisney-Sør Afrika: We hate you South African bastards!

ARAB-DIPLOMACY

DESERT SHIELD: DAG 5 og 6

Kon
Erz
MED
Ada
Arm
Diy
Aze
EAS
Ale
Has
Cyp
Leb
Ham
Maw
Tab
CAS
Hef
Jer
Gaz
Dam
Alx
Kir
Amm
Rut
Sai
Cai
Teh
Ela
Keh
Aqa
Bag
Mas
Jaw
Qus
Waj
Bas
Aba
Bur
RED
Kuw
BUB
Kha
Sud
Shi
Jid
Riy
GER
SHO
Ker
Bah
Uae
Qal
BAB
Uba
Oma
GOM
Sad
Eri
San
Muk
Mua
Ade
Dji
ARA
Eth
GAD
Som
IND

Spill: **DESERT SHIELD**
Neste trekk er: Dag 10 (28. august 1990)

Egypt: [Halfdan Grangård]
A Alx SA Sai, A Sai SF RED-Ela, F RED-Ela

Irak: [Trond Botnen]
A Maw-Ham, A Keh S tyrkisk A Aze-Tab, A Bag-Aba, A Kuw H

Iran: [Joakim Spångberg]
F Shi-Kha, A Aba H, A Tab-Keh (r-Teh)

Israel: [Anders Schrøder]
A Ela-Sai (r-Aqa), A Gaz SA Ela-Sai, A Amm-Dam

Jemen: [Sveinung Svea]
A Ade-Mua, A San-Ade

Saudi Arabia/USA: [Lars Roger Moe]
F Oma H, A Riy-UAE, A Jid-Riy

Syria: [Kjetil Olsen]
A Leb-Hef, A Dam SA Leb-Hef, A Ale H

Tyrkia/Vest-Europa [Thor Erik Skarpen]
A Diy-Arm, F EAS S irakisk A Maw-Ham, A Aze-Tab

Egypt:	Alx, **Ela**, Sai, Qus,	(4)	Bygg: A Qus
Irak:	Bag, Bas, **Ham**, Kuw, Maw	(5)	Bygg: A Maw
Iran:	**Aba**, **Kha**, Shi, ~~Tab~~, Teh	(4)	Bygg: A Shi
Israel:	**Amm**, **Aqa**, ~~Ela~~, **Gaz**, ~~Hef~~, Jer	(4)	Bygg: F Jer
Jemen:	Ade, Muk, San	(3)	Bygg: F Muk
Saudi-Arabia:	Jid, **Oma**, Riy, **UAE**	(4)	Bygg: F Jid
Syria:	Ale, Dam, ~~Ham~~, **Hef**	(3)	
Tyrkia:	Ada, **Arm**, Cyp, Erz, **Tab**	(5)	Bygg: F Ada, PARA Mas

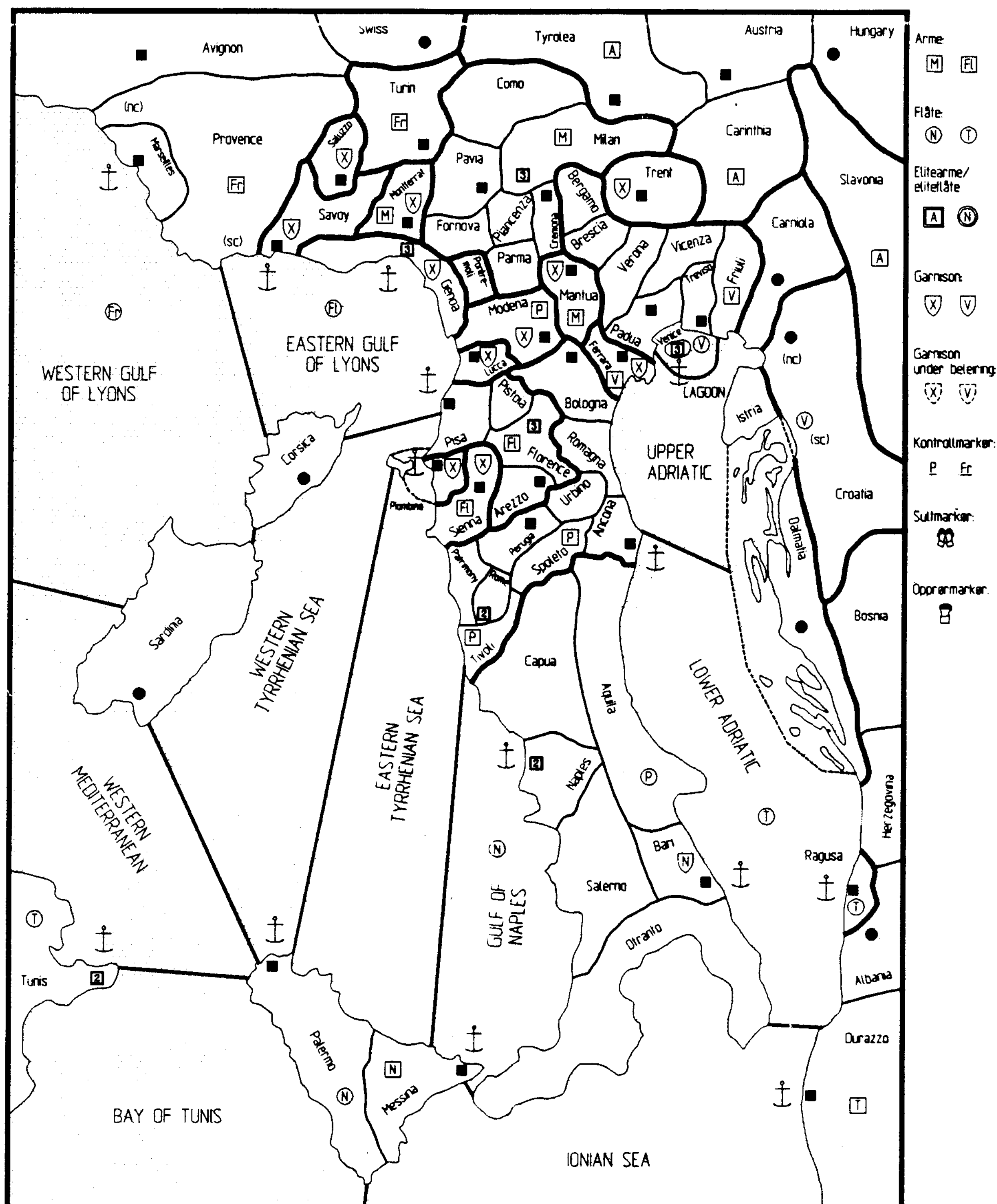
KUNNGJØRINGER DESERT SHIELD:

Iran-Turkiet: Nöj dig med Armenien. Syria är ett problem som räcker för din del.
Iran-Irak: Värför inte ändra histories och samarbeta med oss ?
Iran-USA: Gå mot norr.
Iran-Israel: Hang on, brother!
Israel-Jahve: Gud, hvorfor straffer du oss ?
Egypt-Israel: Jahve glemte visst å minne dere på å lukke bakdøra.
Syria-Israel: Hele verden vil glemme våre kriger fra 1957 og 1973. De vil huske denne. Den krigen da Israel falt.
Kurdish labour Front-Syria and Iran Scumbags! Do you call this protection ?

Tyrkia
F Is-Pale
F UM-Sard
F LA T Anco
A Dura-Anco

MACHIAVELLI

CENTURION: Spring 1454



Spill: Centurion
Neste trekk er: Summer 1454

Austria: [Anders Færden]
A Hung-Slav, A Aust-Cari, A Tyro S A Aust-Cari

Florence: [Halvdan Grangård]
3d->Tyrkey, 1d->Milan
F Pisa-EGOL, A Arez-Sien, A Flor H

France: [Yngve Moxness]
A Avig-Prov, A Swiss-Turi, F Mars-WGOL

Milan: [Inge Kristoffersen]
A Crem-Mant, A Pavi-Mont, A Mila H

Naples: [Tore Godager]
F Napl-GON, F Pale-WM, A Mess-Pale, A Bari K G

Papacy: [Torbjørn Oksefjell]
A Peru-Spol, A Roma-Tivo, F Anco-Aqui, A Bolo-Mode

Turkey: [Fredrik Ørlyng]
E Ragu: 9d
F Tun-WM, F Dura-LA, A Alba-Dura, G Ragu K F

Venice: [Lars Roger Moe]
F Dalm-Croa(sc), G Veni K F, A Vero-Ferr, A Trev-Friu

Pest: Glimrende år - ingen pest. [GM: Kjipt...]

Austria	Home, +Slav,	(8)	
Florence	Home, +EGOL, +Sienna(p)	(11)	
France	Home, +WGOL, +Turin	(10)	
Milan	Home, +Mant(p), +Mont(p)	(14)	
Naples	Capu, Napl, Sale, Bari, Otra, Mess, Pale, -Aqui, +GON	(13)	
Papacy	Home, +Aqui, +Mode(p)	(16)	
Turkey	Home, +Ragu, +LA,	(12)	
Venice	Home, +Croa, +Ferr(p),	(19)	

Fordeling av assassinasjonsbrikker

Du fikk:

KUNNGJØRINGER CENTURION

Vie-Alle: Vi regner med at alle respekterer vårt ubestridte herredømme på havet!
Con-Alle: Allahu Akbar.
Con-Alle: Havområdene rundt Italia vil snart være en tyrkisk plaskedam.
Milan-Tyrkia: Takk for sist. det var ScudCon.
Milan-Montferrat/Mantua: Dere har blitt ullatt inn i Milan, og vi skal slå ned opprørerne som for øyeblikket besetter deres byer.
Milan-Alle: Beklager dårlig diplomati, det skyldes skole og dårlig tid i en periode. Skal bli bedre neste omgang.